

# **Т р и б о р с т в о**

## **ГЛАВА Iт Загальні положення**

1. Вступ
2. Визначення
3. Класифікація
4. Дискваліфікація та виключення
5. Одноденне триборство
6. Рівні змагань
- 7.Преривання змагань та зміни

## **ГЛАВА IIт МАНЕЖНА ЇЗДА**

1. Мета і загальний опис
2. Правила з манежної їзди
3. Підрахунок результатів

## **ГЛАВА IIIт ПОЛЬОВІ ВИПРОБУВАННЯ**

1. Мета і загальний опис
2. Пояснення незалежності відрізків
3. правила польових випробувань
4. Траси
- 5.Перешкоди
- 6.Підрахунок очків
- 7.Визначення помилок

## **ГЛАВА IVт ПОДОЛАННЯ ПЕРЕШКОД**

- 1.Мета і загальний опис
- 2.Правила змагань з подолання перешкод
- 3.Маршрут
- 4.Перешкоди
- 5.Підрахунок штрафних очків
- 6.Коригування часу

## **ГЛАВА 1т . Загальні положення**

### **1.Вступ**

1.Триборство є найбільш повним комбінованим видом кінного спорту. Воно вимагає від вершників значного досвіду у всіх видах кінного спорту та чітких знань можливостей свого коня. Кінь для цих змагань має бути підготовлений всебічно, на основі продуманого і раціонального тренінгу.

### **2. Визначення**

Триборство складається з трьох різних випробувань, які проводяться в різні дні, або в один (триатлон) на одному й тому ж коні

#### *2.1. Манежна їзда*

Манежна їзда проводиться в залежності від кількості учасників один, чи більше днів, одним за одним. Наступного дня проводяться польові випробування.

#### *2.2. Польові випробування*

Польові іспити складаються з двох відрізків (фаз):

- відрізок А - дороги і стежини;(наявність цього відрізка оговорюється у Положенні
- відрізок В - крос

Наступного дня після польових випробувань проводяться змагання з подолання перешкод

#### *2.3. Подолання перешкод (конкур)*

3. Однодені змагання з триборства складаються з тих же трьох випробувань, однак польові випробування обов'язково включають крос. Фаза „А” – дороги перед польовими випробуваннями ?

протягом одного, двох і, навіть трьох днів. Манежна їзда завжди проводиться спочатку, заключним змаганням може бути або конкур, або польові випробування

### **3. Класифікація**

*3.1. Класифікація в кожному із трьох видіввипробувань.*

3.1.1. У манежній їзді позитивні бали кожного вершника, поставлені йому суддями, переводяться в штрафні очки, які заносяться до протоколу для включення у фінальну класифікацію (зведений протокол) і публікуються.

3.1.2. В польових випробуваннях штрафні очки за помилки на перешкодах додаються до штрафу, який має вершник за прострочений час на будь якого відрізка. Ці штрафні очки заносяться до протоколу для включення у фінальну класифікацію і публікуються.

3.1.3. У подоланні перешкод штрафні очки за помилки на перешкодах додаються до штрафу, який вершник одержує за прострочений час. Вони заносяться до протоколу для включення у фінальну класифікацію і публікуються.

### *3.2. Фінальна класифікація в особистому заліку*

3.2.1. Переможцем в особистому заліку є вершник, який має найменшу суму штрафних очків після підсумовування штрафних очків, отриманих ним у кожному із трьох видів змагань.

3.2.2. При рівності результатів двох чи більш вершників, першість визначається по кращому результату в польових випробуваннях. Якщо рівність при цьому зберігається, то вирішальним буде кращий результат на відрізку кроса. Якщо рівність зберігається і після цього, то кращим буде вважатися вершник, у якого час проходження кроса був найбільш близьким до оптимального. Якщо і в цьому випадку результат буде однаковим вершники займають однакові місця.

### *3.3. Фінальна класифікація в командному заліку*

3.3.1. Першою стає команда, яка отримала найменшу суму штрафних очків по сумі трьох (двох) кращих загальних результатів членів команди. Тільки з метою командної класифікації, якщо заліковий вершник зійшов зі змагань з будь-якої причини, то команда одержує 1000 штрафних очків.

3.3.2. У випадку рівності результатів у двох і більш команд, кращою вважається та команда, у якій сума особистих місць вершників є найменшою. У випадку співпадіння цих цифр, вважається, що команди зайняли одне й теж місце.

#### **4. Дискваліфікація та виключення**

Дискваліфікація, або вибуття (виключення) з одного виду випробувань, тягне за собою дискваліфікацію, або вибуття зі змагань у цілому.

#### **5. Одноденне триборство**

В одноденному триборстві при рівності результатів двох і більш вершників, першість визначається по кращому результату в польових випробуваннях. При однаковому результаті першість віддається тому вершнику, у якого час на польових випробуваннях найбільш близький до встановленої норми. Якщо після цього рівність зберігається, то перевагу має учасник, який має найбільшу кількість позитивних балів у манежній їзді. Нарешті, якщо й у цьому випадку зберігається рівність результатів, то учасники займають одне й те саме місце.

#### **6. Рівні змагань з триборства**

Рівні змагань з триборства позначаються зірками\* Наприклад: Змагання рівня \*\*

#### **7. Переривання змагань та зміни**

##### *7.1. Переривання змагань*

При виникненні небезпечних ситуацій змагання можуть бути перервані. У випадку необхідності початок змагання в цілому, або будь якої фази може бути пересунуено вперед, відкладене, чи скасовано. Рішення про зупинку або скасування випробування приймається Головним Суддею (заступником з виду). У випадку зупинки змагання, воно відновлюється, як тільки з'явиться можливість, і у тому місті, у якому було перервано. Кожен

вершник, якого це стосується має отримати відповідне попередження.

#### *7.2. Зміни траси після показу /огляду/*

Після того, як траса офіційно показана учасникам, зміни можуть бути зроблені тільки у виключних випадках, (наприклад: сильний дощ або спека), коли перешкода, або випробування стають небезпечними для вершників, коней. Рішення приймає головний суддя. Однак в цьому випадку всі представники команд та кожний учасник особисто мають бути проінформовані про зміни. Якщо це потрібно, то в місці, де відбулася зміна, має знаходитися суддя для попередження вершників.

## **ГЛАВА 11т МАНЕЖНА ЇЗДА**

### **1. Мета і загальний опис**

1.1. Мета виїздки – гармонійний розвиток фізичних сил і здібностей коня. В наслідок виїздки кінь стає спокійним, гнучким, розкріпаченим, а також уважним, впевненим. У такий спосіб досягається досконале взаєморозуміння коня з вершником.

Ці якості виявляються в:

- свободі і правильності алюрів
- гармонії, легкості і невимушеності рухів
- легкості переду і підведенні заду, які проявляються в результаті живого імпульсу
- у прийнятті поводу, повному підкоренню без напруги чи опору.

#### 1.2. Тест /ст. 525/

Вид тесту для манежної їзди визначається рівнем змагання з триборства та має, таким чином, відповідати якості та рівню підготовки учасників та коней. Оргкомітет має право вибору

тесту для змагань, вказуючи на це у Положенні але у межах, вказаних в додатку № 4. Бажано, протягом календарного року, використовувати ті тести FEI, які використовуються в цьому році на міжнародних змаганнях.

## **2.. Правила з манежної їзди /ст.. 526/**

2.1. За будь-яких обставин, не оговорених окремо цими правилами, застосовуються Правила з виїздки.

2.2. Усі тексти програм виконуються по пам'яті, а усі вправи повинні слідувати одна за одною в порядку, викладеному в програмі.

2.3. Учасник, який не в'їхав у манеж протягом 45 секунд після звукового сигналу, виключається зі змагань за рішенням Старшого Судді на їзді Так саме як і той, що в'їхав в манеж до стартового сигналу.

2.4. Змагання починається з моменту в'їзду учасника в манеж від точки „А” і закінчується наприкінці їзди, після вітання суддів, як тільки кінь рушив вперед. Будь-який інцидент до початку, або після закінчення їзди, не має ніякого впливу на оцінки. Учасник має залишити манеж так, як написано в тексті програми.

2.5. Під час привітання вершник має взяти поводи в одну руку.

2.6. Якщо елемент має бути виконаний у визначеній точці маніжа, то його необхідно виконати в момент, коли корпус вершника знаходиться біля цієї точки.

2.7. У випадку явного кульгання коня старший суддя, після консультації з двома іншими суддями, повідомляє учаснику про його виключення зі змагання. Це рішення оскарженню не підлягає.

2.8. Якщо кінь виходить за огороження манежу всіма чотирма кінцівками в проміжок часу між в'їздом у манеж і виїздом у точці „А”, то вершник виключається зі змагання.

2.9. Будь-який опір коня, який не дозволяє продовжувати виступ протягом понад 20 сек. тягне за собою виключення.

2.10. Якщо учасник робить помилку в програмі (повертає в іншу сторону, пропускає вправу і т.п.), то старший суддя попереджає його звуковим сигналом. Старший суддя підказує йому, якщо необхідно, з якої точки він має відновити рух, і яку вправу слід виконувати. Однак, у деяких випадках, коли учасник, хоча і робить помилку в програмі, сигнал подавати необов'язково, щоб не порушувати плавність виступу, наприклад, якщо вершник робить перехід у точці V замість K, старший суддя вирішує сам, подавати сигнал чи ні.

2.11. Якщо учасник робить помилку в їзді (полегшена рись замість риси) сидячи в сідлі, при вітанні не бере поводи в одну руку і т.п.), він має отримати штрафні очки як за помилку в програмі.

2.12. У принципі, вершнику не дозволяється повторювати вправи програми, за винятком випадків, коли старший суддя вирішить, що це була помилка в програмі і подасть сигнал. Однак, якщо вершник почав виконувати вправу і намагається повторити її знову, то судді мають оцінити тільки першу спробу та, одночасно, оштрафувати його, як за помилку в програмі.

2.13. Якщо всі три судді не прийшли до єдиної думки про наявність помилки, рішення приймається на користь вершника.

2.14. Будь-яка форма втручання ззовні (голосом, знаком і ін.) розглядається як недозволена допомога. Вершник, який одержав таку допомогу, виключається за рішенням старшого судді.

### **3. Підрахунок результатів**

#### **3.1. Оцінка виступу**

3.1.1. Кожна вправа, яка має номер, і кожна загальна оцінка оцінюється суддями в позитивних балах від 0 до 10.

3.1.2. За помилки в схемі і у виконанні вправи вершники штрафуються:

- перша помилка - 2 штрафних очка;
- друга помилка - 4 штрафних очка;

- третя помилка - виключення.

3.1.3. У випадку падіння коня і/або вершника учасник не виключається. Він карається вже тим, що оцінка за виконання вправи при падінні знижується, а також це відображається на загальних оцінках (№3 і/або №4).

3.1.4. Після виключення (якщо тільки воно не було пов'язано з кульгавістю коня) вершник може продовжувати свій виступ до кінця. Оцінки виставляються звичайним способом.

### 3.2. *Додаткові причини для виключення*

3.2.1. Виключення вершника по розсуду Головної Суддівської колегії проводиться в наступних випадках:

- неявка в манеж протягом 45 секунд після стартового сигналу, стаття 526.3

- в'їзд у манеж до стартового сигналу, /стаття 526.3./

- отримання недозволеної допомоги / стаття 526.14./

- виступ у формі, яка не відповідає правилам / стаття 521/

3.2.2 У наступних випадках вершник виключається обов'язково:

- виконання програми на невідповідному кінському спорядженні /стаття 522.3./, або з хлистом, або з неприпустимими шпорами / стаття 521.2/

- явна кульгавість коня / стаття 526.7./

- вихід коня за межі манежа між моментами в'їзду і виїзду в точці А / стаття 526.8./

- опір коня понад 20 секунд, який не дає можливість вершнику продовжити виступ / стаття 526.9./

### 3.3. *Підрахунок результатів*

3.3.1. Позитивні оцінки від 0 до 10, поставлені кожним із суддів учаснику за кожну вправу, разом із загальними оцінками сумуються, і з них вираховуються штрафи за помилки у виконанні програми.

3.3.2. Після цього для кожного судді обчислюється відсоток ( %) від максимально можливого числа позитивних балів. Відсоток



обчислюється шляхом ділення суми позитивних оцінок, виставлених кожним суддею (за винятком штрафів за помилки), на максимально можливу суму досяжних позитивних оцінок і наступного множення на 100. Результат проставляється до двох знаків після коми. Це значення приймається як індивідуальна оцінка, виставлена кожним суддею .

3.3.3. Середній відсоток для учасника отримується шляхом складання відсотків, виставлених кожним суддею, і діленням на кількість суддів з обов'язковим округленням до двох знаків після коми.

3.3.4. Щоб перевести результат з усередненого відсотка в штрафні очки, усереднений відсоток вираховується з 100 і множиться на 1,5. Таким чином, результат учасника записується у виді суми штрафних очків.

## **Глава 111. ПОЛЬОВІ випробування**

### **1. Мета і загальний опис**

1.1. У цьому виді програми випробується швидкість, витривалість і здатність до стрибка справжнього, добре тренованого триборного коня, коли він добре тренований і підведений до піка своєї спортивної форми. У той же час на польових випробуваннях демонструється знання вершником алюрів свого коня й уміння використовувати його можливості на пересіченій місцевості.

1.2. Польові випробування складаються з двох ( одного) окремих і незалежних відрізків, розташованих один за іншим без переривання і обов'язковою зупинкою між відрізками А і В

(див.статтю 530 /. Усі вершники проходять польові іспити по одному.

1.3. Цими відрізками є:

- відрізок А - дороги і стежини ( наявність цього відрізка згідно Положення) – у принципі їх проходять на рисі або спокійному галопі;
- відрізок В - крос з перешкодами – у принципі його проходять на галопі.

## **2 Пояснення незалежності відрізків**

Вершник, що закінчує відрізок А с запізненням, не повинен прагнути надолужити втрачений час, тому що запізнення штрафується тільки на відрізку А.

## **3 Правила для польових випробувань**

### **3.1. Старт**

3.1.1. На старті відрізків А, В вершник має знаходитися під контролем стартера і не може стартувати до сигналу за власною ініціативою під загрозою виключення зі змагання, крім випадків, коли він одержав інше розпорядження від Головної Суддівської колегії. Немає необхідності в тім, щоб кінь перед стартом стояв на місці, але вершник, не повинен мати вигоду з старту „на ходу”

3.1.2. Для спрощення задачі стартера, на старті відрізка В повинне бути побудоване загородження 5х5м. з відкритою передньою стороною, через яку коні будуть заходити і стартувати. Кожен вершник має стартувати з цього загородження. До цього він може рухатися уздовж загородження і виходити за його межі. Помічник має право ввести коня в загородження і тримати його до стартового сигналу, з моменту подачі якого вважається, що учасник стартував, знаходиться на дистанції і йому не може надаватись надалі ніяка допомога (див.статтю 533.8).

3.1.3. Якщо вершник на відрізку В приймає старт раніш, то його час буде відлічуватись з моменту перетинання їм стартової лінії.

3.1.4. Запізнення на старт

а/ Якщо вершник спізнився на фініш відрізка А , то час його старту на відрізку В повинен бути відповідно змінений (див.статтю 532).

б/Якщо вершник не готовий до старту на відрізках А, В за графіком, то йому може бути дозволено, по розсуду стартера, стартувати по готовності, з огляду на наступні умови:

-учаснику, який спізнився, не дозволяється стартувати раніше наступного вершника, якщо є ризик, що він стане йому перешкодою

- час його старту зараховується так, ніби він стартував вчасно за графіком.

### 3.2. Час

3.2.1. Оптимальний час. Проходження встановленої дистанції з встановленою швидкістю дає оптимальний час. Завершення будь-якого відрізка з часом, меншим за оптимальний, не винагороджується. Вершник, який перевищив оптимальний час, аж до вичерпання ліміту часу, буде покараний у відповідності зі Статтею 534.2.

3.2.2. Ліміт часу: На відрізку А ліміт часу перевищує оптимальний час на його п'яту частину. На відрізку В ліміт часу вдвічі перевищує оптимальний час.

3.2.3. Хронометраж на польових випробуваннях: якщо вершника на будь-якому відрізку зупиняє Офіційна особа, наприклад, через зламане огородження, обгону наступним учасником, нещасливого випадку, необхідності ветеринарного або медичного огляду й ін., то час його затримки має бути зафіксований і віднятий з загального часу проходження даного відрізка.

### 3.3. Помилка на маршруті

Мають бути пройдені всі обов'язкові місця проходження на всіх відрізках, і пройдені, або подоланні стрибком усі перешкоди, включаючи всі їхні елементи і/або варіанти. Вершник має також дотримуватись правильності проходження всіх червоних та білих прапорців, де б вони не знаходилися на всіх маршрутах, крім випадків, оговорених у статті 535.5. Забороняється повторне додання перешкоди, крім випадків, оговорених у статті 535.6. Всі вказані помилки на маршруті караються виключенням

### *3.4. Алюр і спішування*

#### *3.4.1. Відрізок А*

Між стартом і фінішем на відрізку А вершники вибирають алюр на свій погляд. Вони можуть спішуватися і йти пішки поруч зі своїм конем у будь-який час, включаючи обов'язкові повороти, за винятком обов'язкового проходження верхи стартових і фінішних прапорців обох відрізків.

#### *3.4.2. Відрізок В*

Між стартом і фінішем на відрізку В вершники вибирають алюр на свій погляд. Вони мають пройти верхи всі місця, обмежені червоними і білими прапорцями. Навмисне чи ненавмисне спішування у результаті спроби додання перешкоди, штрафується у відповідності зі статтею 535. Спішування вершників в інших місцях маршрутів не вважається помилкою, і штраф у даному випадку можливий тільки за перевищення норми часу.

### *3.5. Обгін*

3.5.1. Вершник, якого наздоганяє наступний учасник, має швидко звільнити шлях. Будь-який учасник, який намагається обігнати іншого вершника, може виконувати обгін тільки в безпечному і придатному для цього місці.

3.5.2. Якщо попередній вершник знаходиться перед перешкодою, і, у той же час, його наздоганяє наступний учасник, то він має дотримуватися вказівок Офіційної особи. Якщо перший вершник

здійснює стрибок через перешкоду, то наступний за ним учасник може долати перешкоду тільки так, щоб не заважати або не створювати погрозу їм обом.

3.5.3. Навмисне перешкоджання часником вершнику, який наздоганяє, невиконання вказівок Офіційних осіб, або створення небезпечної ситуації для іншого вершника, штрафується виключенням на погляд Головної Суддівської колегії.

3.5.4. Час, протягом якого вершник був затриманий Офіційними особами, має бути зафіксований і віднятий з загального часу вершника по завершенні маршруту.

### 3.6. *Вершники в скруті*

3.6.1. Якщо, при подоланні перешкоди кінь застряє в ній таким чином, що він може одержати травму або не може продовжувати рух без сторонньої допомоги, вершнику дається вказівка спішитися, і він виключається зі змагань.

3.6.2. Суддя на перешкоді приймає рішення про те, чи необхідно розібрати частину перешкоди, чи зробити яке-небудь інше втручання, щоб звільнити з неї коня.

### 3.7. *Зупинка учасника*

3.7.1. Якщо будь-яка частина перешкоди була зруйнована учасником, що знаходиться в скрутному положенні, або будь-яка перешкода була розібрана для звільнення коня, який впав, або перешкода була пошкоджена і ще не відновлена, або при інших подібних обставинах, то всі наступні учасники мають бути зупинені.

3.7.2. У такому випадку на шляху вершника, що наближається, має стояти Суддя, який дає сигнал учаснику зупинитися, розмахуючи червоним прапорцем. Непідкорення цій вимозі карається виключенням.

3.7.3. Учасники можуть бути зупинені біля перешкод, або на маршруті в точках зупинок.

3.7.4. Офіційна особа може зупиняти вершників тільки по команді ГСК, або при екстремальній ситуації біля перешкоди, де ця особа знаходиться.

3.7.5. Час, протягом якого учасника було зупинено, з моменту перетинання їм точки зупинки до моменту проходження тієї ж точки після одержання ним команди на відновлення руху, має бути зафіксований. Цей час вираховується із загального часу, витраченого учасником на проходження маршруту. Зрозуміло, що має бути врахований час, при якому вершник на галопі проходить точку зупинки, а не після його зупинки або відновлення руху після зупинки.

### *3.8. Заборонена стороння допомога*

3.8.1 Забороненою сторонньою допомогою є будь-яке втручання сторонніх осіб на прохання, або без нього, з метою полегшати завдання вершнику, або надати допомогу його коню. У разі отримання такої допомоги вершник виключається з змагання.

3.8.2 Суворо заборонене наступне:

- навмисне пристроюватись за іншим учасником і рухатись по трасі поряд з ним;
- супровід попереду, збоку, позаду на будь-якому відрізку траси будь-якою особою на візку, велосипеді, пішки, або верхи на коні;
- розміщення у певних місцях траси помічників для вказівки напрямку або подачі сигналів;
- наявність біля перешкоди кого-небудь з помічників для підбадьорення коня будь-яким способом;
- самовільне внесення змін у перешкоду, або будь-яку іншу частину траси, включаючи, наприклад, прапорці, покажчики, знаки, оголошення, мотузки, дерева, гілки, дріт або паркани, тимчасові чи постійні.

3.8.3. Строго забороняється використання вершниками, або членами команди, Офіційними особами команди, будь-яких

електронних засобів зв'язку, за винятком персональних мобільних телефонів при умові дозволу Оргкомітету у випадку, якщо що вони не створюють перешкод для засобів зв'язку, використовуваних Організаторами змагань. Проте, спортсмени, які знаходяться верхи під час змагань, не можуть мати при собі або використовувати мобільні телефони. Використання електронних приймаючих апаратів, відмінних від мобільного телефону, офіційними представниками команди можливо тільки з дозволу Головного судді..

3.8.4. До виключення вершника можуть привести дії Офіційних осіб, глядачів, які привертають увагу вершника, що відхилився від траси, надають заборонену допомогу. Однак, тільки на відрізьку А офіційні особи, інші учасники і глядачі можуть попереджати вершника, якщо він їде по неправильному маршруту. У цьому випадку вершник не одержує штрафних очків за свою помилку.

3.8.5 Будь-який випадок забороненої допомоги має бути розглянутий Головною Суддівською колегією.

3.8.6. Виключення: ? стоп. ?

Але:

-Після падіння або спішування вершника, йому може бути надано допомогу в: пійманні його коня, виправленню спорядження, посадці на коня, або передачі йому будь-якої частини спорядження, або його екіпірування. Така допомога може бути надана під час, коли вершник спішився або після того, як він сяде в сідло.

-Хлист, каска й окуляри можуть бути передані вершнику без його спішування.

-. На старті відрізьку В (крос), визначеному й оголошеному Оргкомітетом, дозволено надавати допомогу вершнику і доглядати за його конем (обтирати, чистити, напувати й ін.).

- Вершник може одержати роз'яснення Судді на перешкоді про кількість отриманих штрафних очків, наприклад, після знесення прапорця на куту перешкоди.

### *3.9. Після виключення зі змагань*

Учасник, виключений з будь-якої причини, має негайно зійти з траси без права продовжувати її проходження. Він може повести коня в поводу, або їхати верхи осторонь від траси. За порушення цього пункту правил вершник має бути оштрафований

## **4. Траси**

### *4.1. Розмітка*

4.1.1. Червоні або білі прапорці-бмежувачі мають використовуватись для позначення ліній старту і фінішу, місць обов'язкового проходження, а також перешкод. Прапорці розміщують таким чином, щоб червоний прапорець залишався праворуч від вершника, який проходить дистанцію, а білий – ліворуч.

### *4.1.2. Жовті вказівні знаки*

Вказівні знаки жовтого кольору мають використовуватися для вказівки загального напрямку руху і для того, щоб допомогти вершнику знайти шлях проходження. Там, де це необхідно, на них повинна бути нанесена буква, що позначає відповідний відрізок. Проходити поблизу їх необов'язково.

### *4.1.3. Цифри і знаки*

На кожній обов'язковій частині відрізка А встановлюються номерні покажчики з буквами відповідних відрізків. Кожна перешкода на відрізку В повинна мати номер. Перешкоди на відрізку В, які складаються з декількох елементів або частин (див. статтю 535.2), додатково помічаються буквами (А, В, С і т.д.). Кожна обов'язкова частина відрізка В помічається буквою, яка відповідає відрізку та послідовно пронумерована.

### *4.1.4. Знаки Старту і Фінішу*



На додаток до червоних і білих обмежувальних прапорців, стартова і фінішна лінії кожного відрізка також мають бути позначені виразними знаками.

#### 4.1.5. Кілометрові покажчики

Дистанція, на відрізку А розмічається знаками через кожні 1000м. Знаки мають указувати відстань від лінії старту даного відрізка і на них проставляються букви відповідного відрізка.

#### 4.2. Дистанції і швидкості

4.2.1. Дистанції, які вимагають швидкості, визначаються заданим ступенем складності всього випробування. У межах обмежень, зазначених у Додатку 5,..... Складач Маршруту (курс-дизайнер), може обирати дистанції, які найбільш придатні до місцевості, кваліфікації і рівня підготовки учасників. Дистанції, обираємі для Ігор, Чемпіонатів і Кубків, мають бути близькі до максимального для оголошеного рівня змагань, крім випадків, коли незвичайні кліматичні умови, або місцевість не змушують внести корективи.

4.2.2. Для полегшення процесу складання графіка старту, дистанції і швидкість на відрізках А, В мають бути підібрані таким чином, щоб норма часу на цих відрізках виражалася в цілих хвилинах або хвилинах плюс 30 сек.

4.2.3 Будь яка зміна дистанцій та швидкості, вказаних у Додатку 5, має бути зроблена тільки за рішенням Головного судді

#### 4.3. Лінії старту і фінішу

4.3.1. Фінішна лінія відрізка А має бути розташована неподалік від старту відрізка В.

4.3.2. Остання перешкода на відрізку В має бути розташована не ближче 30м.не далі 75м від фінішної лінії.

#### 4.4. Схеми траси

4.4.1. Кожен вершник має заздалегідь одержати план (схему), на якій позначено маршрут проходження траси.

4.4.2. План має включати:

- місця старту і фінішу на кожному відрізку
- пронумеровані обов'язкові ділянки проходження на відрізках А і В,
- пронумеровані перешкоди і місця обов'язкового проходження на відрізках В ,
- дистанції відрізків,
- норми часу і граничний час на відрізках.

## **5..Перешкоди**

### *5.1. Визначення*

Перешкода вважається перешкодою, якщо її сторони позначені червоним і білим прапорцем (прапорцями) і вона пронумерована. Усе, що долається стрибком, який, як можна очікувати, виявиться під силу середньому коню, має визначатися як перешкода, або її елемент, бути обмеженою прапорцями, мати номер і/або відповідну букву.

### *5.2. Перешкоди з елементами або альтернативами*

5.2.1. Перешкоди, які складаються з декількох елементів (системи перешкод)

Якщо дві, або більше перешкод, розташовані близько одна від одної, задумані як єдине ціле, то вони розглядаються як елементи єдиної перешкоди під одним номером. Кожен елемент має бути позначений різними буквами (А, В, С і т.д.) і долатись у вказаному порядку.

Там, де дві, чи більш перешкод стоять так близько одна від однієї, що після закидки, обносу або падіння було б надзвичайно важко зробити другий або наступний стрибок без повторення одного або більш попередніх стрибків, такі комбінації стрибків мають розглядатися як одна перешкода під одним номером з відповідною буквою (діаграма, Додаток 3).

5.2.2. Перешкоди з варіантами або альтернативи

Якщо перешкоду можна подолати одним зусиллям, але вона має частини, що вимагають два чи більше стрибків, то, кожна з цих частин повинна мати букву, що визначає її як елемент.

5.2.3. Альтернативні перешкоди або елементи можуть бути помічені окремими прапорцями і мають позначатись тим же номером (буквою), як і при проходженні прямого маршруту. У цьому випадку обидва комплекти прапорців мають бути позначені чорною лінією. Такі «чорно-прапорцеві» альтернативи мають судитися як окремі перешкоди або елементи, з яких долається тільки одна (див. Діаграму, Додаток3). Вершнику дозволяється без нарахування штрафних очків змінювати одну «чорно-прапорцеву» послідовність на іншу (наприклад, перестрибнути через перешкоди або елемент ба по лівому маршруті, вершник може подолати і бв по правому маршруту) – за умови, що на наступному елементі він не виведе свого коня на існуючу лінію (див. Діаграму Додаток 3). У комбінації з альтернативними перешкодами ГСК може дозволити учасникам перетнути свій слід після вибору більш довгого «чорно-прапорцевого» варіанта, - якщо це буде сприяти більш плавному проходженню даного маршруту. Це не змінює метод нарахування штрафних очок учаснику на основному маршруті проходження основних елементів перешкоди.

### 5.3. *Типи перешкод*

5.3.1. Перешкоди мають бути нерухомими, значними за формою і зовнішнім виглядом. При використанні природних перешкод, їх треба, при необхідності, зміцнити настільки, щоб вони залишалися незмінними протягом всього змагання. Мають бути передбачені всі запобіжні заходи для виключення можливості проїзду вершника верхи під перешкодою.

5.3.2. Перешкоди кроса, долаючи які кінь може потрапити в пастку або поранитися, мають бути побудовані так, щоб частина перешкоди могла бути швидко розібрана і також швидко

відновлена в первісному виді. Така конструкція ніяким чином не повинна зменшувати міцність перешкоди.

5.3.3. У всіх водяних перешкодах дно має бути твердим і щільним.

#### 5.4. Кількість стрибків

5.4.1. Загальна кількість стрибків на відрізу В має бути в межах, визначених у Додатку 5.

5.4.2. Для визначення кількості стрибків має бути підрахована кількість стрибків, яку може зробити на маршруті середній кінь.

#### 5.5. Розміри

5.5.1. Розміри перешкод у межах, зазначених у Додатку 4, має бути співвіднесені з відповідним технічним рівнем змагань.

5.5.2. Фіксована і нерухома частини перешкод не має перевищувати встановлену висоту або ширину в будь-якій точці, у якій вершник може по своєму вибору намагатись подолати перешкоду.

5.5.3. На перешкодах, які включають у себе водяні перешкоди (брід, озеро або широка річка), глибина вод не може перевищувати 35см. на всьому протягу від входу до виходу. Довжина водяного простору, що вимагає перетинання, має бути, мінімум 6м. між входом і виходом за винятком тих випадків, коли з води треба стрибати щабель і/або жердину-обмежувач, у цьому випадку довжина водяної перешкоди має бути 9м.

5.5.4. Для полегшення додання широтної перешкоди (сухий рів або канава з водою), перед нею дозволяється закладення у вигляді жердини або херделя. Воно має бути не вище 50см. і враховується при вимірюванні ширини перешкоди.

5.5.5. На змаганнях рівня 2\*\*, кількість перешкод з обов'язковим перепадом висот, що перевищують 160см, обмежується двома. На змаганнях рівня 1\* жодна перешкода з перепадом висот 1,60м. не дозволена. Загальна кількість стрибків вниз не повинна бути надмірною.

## 5.6. Вимір

5.6.1. Висота перешкоди вимірюється від точки, у якій відштовхнувся б середній кінь. Ширина перешкоди вимірюється від зовнішніх сторін бруса, або іншого матеріалу, з якого виготовлена перешкода.

5.6.2. Перешкоди на кросі:

Максимальна висота фіксованої і нерухомої частини херделя або засіки не повинна перевищувати по величині інші перешкоди, визначені в Додатку 4 – „Таблиця висот і широт перешкод”. Загальна висота херделя або засіки не повинна перевищувати 140см. Перешкода має будуватись так, щоб кінь, долаючи фіксовану і нерухому його частину, не заподіяв б собі шкоди чагарником. Жива огорожа з ровом, тобто негуста зарость (чагарник) або хердель з лозин, «крізь який кінь може зробити стрибок» дозволені, якщо вони підтримуються і зберігаються в порядку протягом усього змагання.

5.6.3. Якщо висота перешкоди не може бути чітко визначена (жива огорожа або засіка), то вона вимірюється до нерухомої твердої частини перешкоди, крізь яку кінь не зможе пройти без шкоди для себе.

5.6.4. Висота перешкоди, яка має зниження з боку приземлення, вимірюється від найвищої точки перешкоди до місця, на яке приземлився б середній кінь після стрибка.

## 6. Підрахунок очків

6.1. Помилки на перешкодах

6.1.1. Непідкорення

-Перша закидка, обнос чи вольт - **20 штр. очків**

- Друга закидка, обнос чи вольт на тій же перешкоді –  
**40 штр. очків**

-Третя закидка, обнос чи вольт на тій же перешкоді -  
**виключення**

-Четверта закидка, обнос чи вольт на відрізку В –  
**виключення**

6.1.2. Падіння

- Падіння вершника на перешкоді - 65 штр.очків
- Падіння коня на перешкоді - виключення
- Друге падіння вершника на перешкоді кроса - виключення
- Порушення встановлених норм безпеки на перешкодах кроса -виключення

6.1.3. Небезпечна їзда (Статті 519 і 520).

Штраф визначає Суддівська Колегія, в тому числі можливий штраф в 25 штр. очок.

6.2. Штраф за час

6.2.1. Перевищення норми часу:

відрізок А-- 1 штрафне очко за секунду

відрізок В - 0,4 штрафних оічка за секунду

6.2.2. Перевищення ліміту часу:

відрізок А, - виключення

6.3. Додаткові причини для виключення

6.3.1.За рішенням Головної Суддівської колегії виключення можливе в наступних випадках:

6.3.1.1. навмисний старт до подачі стартового сигналу, ст. 531.1.1.

6.3.1.2. стрибок, або спроба подолання будь-якої перешкоди без захисної каски, або з розстебнутим ремінцем на ній, ст. 521.1.

6.3.1.3. навмисне створення перешкоди вершнику, що обганяє, або невиконання вказівок Офіційних осіб по даному обгону, ст.531.5.3.

6.3.1.4. створення учасником небезпечної ситуації для вершника, якого він обганяє, ст.531.5.2.

6.3.1.5. не покорення сигналу про обстановку, ст.531.7.2.

6.3.1.6. заборонена допомога, ст.531.8.1

6.3.1.7. проходження обов'язкових обмежувальних прапорців у неправильному напрямку, без виправлення помилки, ст. 531.3.

6.3.2. Виключення повинне відбуватися в наступних випадках:

6.3.2.1. кульгавість або виснажений вид коня на ветеринарному виведенні, ст.518.3.

6.3.2.2. жорсткість стосовно коня, ст.520

6.3.2.3. застосування невідповідного спорядження, ст.522.3

6.3.2.4. невіправлена помилка на маршруті, ст.531.3.

6.3.2.5. пропуск перешкоди або обов'язкових обмежувальних прапорців, ст.531.3.

6.3.2.6. подолання перешкод, або прохід обов'язкової ділянки в неправильній черговості, ст.531.3.

6.3.2.7. подолання перешкоди в неправильному напрямку, ст. 531.3.

6.3.2.8. повторне подолання перешкоди, ст.531.3.

6.3.2.9. вершник відчуває утруднення (Стаття 531.6.1).

## **7 Визначення помилок**

Наступні помилки на перешкодах (закидка, обнос, вольт або падіння) будуть штрафуватися, крім випадків коли, на погляд Головного судді (заступника з виду), вони явно не пов'язані з подоланням або спробою подолання пронумерованої перешкоди, або її елемента.

### *7.1. Відмова (закидка)*

Кінь вважається таким, який скоїв закидку, в тому випадку, якщо він зупиняється перед стрибком через перешкоду, або її елемента, висотою понад 30см. Зупинка на всіх інших перешкодах (тобто висотою до 30см), за якою відразу ж іде стрибок з місця, не штрафується. Однак, якщо зупинка затяглася і стала тривалою, то

вона розглядається як закидка. Коню дозволяється зробити крок убік, але якщо він зробить крок назад, то це вважається закидкою. Якщо вершник, після закидки поновлює свої намагання, і вони виявляються безуспішними, або, якщо кінь, осадивши, знову йде на перешкоду, потім зупиняється і знову осаджує, то це вважається другою закидкою і т.д.

### *7.2. Обнос*

Кінь вважається таким, що скоїв обнос, у випадку, якщо, пішовши на перешкоду або її елемент, він минає їх таким чином, що потрібно нове підведення до стрибка. Вершнику дозволяється змінити місце долання перешкоди або її елемента, у будь-який час без штрафу, включаючи такі зміни в результаті помилки на попередній перешкоді або елементі. Однак, якщо кінь відмовляється подолати частину перешкоди, перед якою він знаходиться, то вершник штрафується 20 очками.

### *7.3. Вольт (коло)*

7.3.1. Кінь вважається таким, що зробив вольт, якщо, будучи спрямованим на перешкоду, він зробив коло і перетнув свій слід, залишений ним перед стрибком через перешкоду, або через останній елемент системи.

7.3.2. Після того, як вершник буде оштрафований за закидку, обнос, вольт або падіння, йому дозволяється перетнути свій первісний слід і перед другою спробою зробити один, чи кілька кіл без повторного штрафу, поки він не спробує знову подолати перешкоду.

7.3.3. На окремо нумерованих перешкодах вершник може зробити вольт між, чи навколо них без штрафу за умови, що він ще не підводив свого коня до другої, чи наступної перешкод. Вольт завжди штрафується, якщо він відбувається між елементами системи.

### *7.4. Падіння*



7.4.1. Вершник вважається таким що впав у випадку, якщо він відокремився від свого коня так, що для нього виникає необхідність знову сісти верхи або застрибнути в сідло.

7.4.2. Кінь вважається таким що впав, якщо його плече і стегно одночасно торкнулися землі, або перешкоди і землі, або, якщо кінь застряг у перешкоді таким чином, що, може одержати травму, або не може вибратися з неї без сторонньої допомоги.

7.4.3. Падіння завжди повинне штрафуватися, якщо відбувається між елементами системи.

### *7.5. Перешкода, складена з декількох елементів*

На перешкоді, яка складається з декількох елементів, вершник може зробити закидку, обнос і/або вольт тільки двічі, не будучи виключеним. Якщо він падає, робить закидку, обнос чи вольти на якому-небудь елементі перешкоди, то йому дозволяється подолати будь-який вже узятий елемент, хоча він ризикує бути оштрафований за помилку, навіть якщо він попередньо подолав цей елемент успішно. Якщо після падіння, закидки, обноса чи вольта, вершник бажає пройти обмежувальні прапорці в зворотному напрямку для подолання елемента знову, то він може це зробити без штрафу.

## **ГЛАВА V. ПОДОЛАННЯ ПЕРЕШКОД**

### **1. Мета і загальний опис**

1.1. Третій вид програми є ідентичним звичайним змаганням з подолання перешкод, але без намагання визначити переможця в даному виді. Його головна мета – довести, що наступного дня після польових випробувань кінь зберіг гнучкість, енергію і підкорення, необхідні для продовження змагань і що він добре підготовлений для дисципліни «Подолання перешкод».

1.2. Характер маршруту, його довжина, необхідна швидкість і розміри перешкод залежать від ступеня складності всього змагання з триборства.

## **2. Правила змагань з подолання перешкод**

- 2.1. Для подолання перешкод застосовуються пункти даної статті, якщо тільки не оговорено інакше. (правила з подолання перешкод Гл \_\_\_\_\_, загальний регламент
- 2.2. Суддівська Колегія має право змінити час, відведений на проходження маршруту, тільки після виступу трьох вершників (Див. стор. Стаття 204.3), якщо при вимірюванні довжини маршруту була допущена очевидна помилка, або у випадку виникнення виняткових обставин.
- 2.3. Після виклику судді-інформатора „на старт” вершник повинен в'їхати на бойове поле під загрозою виключення за рішенням Головної Суддівської колегії.
- 2.4. Вершник має в'їжджати на поле і залишати його верхи на коні, за винятком нещасливих випадків, та з дозволу Головної Суддівської колегії. У іншому випадку він виключається з змагань /ст. \_\_\_\_\_/.
- 2.5. Вершнику забороняється до сигналу старту долати, або робити спробу долання перешкоди на бойовому полі.
- 2.6. Після сигналу, що дозволяє стартувати, вершник має протягом 45сек. перетнути лінію старту. Якщо він цього не зробив, то вмикаються секундоміри і починається відлік часу проходження маршруту. У випадку старту до звукового сигналу вершник виключається з змагання.
- 2.7. Якщо вершник не підкорюється звукового сигналу, який вимагає зупинитися під час руху по маршруту, і продовжує цей рух, то всі штрафні очки рахуються, а секундоміри не зупиняються. Однак, за непадкорення звуковому сигналу спортсмен може бути виключений за рішенням ГСК
- 2.8. Якщо після того, як вершника зупинили звуковим сигналом, і, не дочекавшись дозволу на відновлення руху по маршруту, намагається подолати перешкоду, він має бути виключеним.

2.9. Якщо відбулася закидка, обнос чи падіння на другому чи третьому елементі системи, то вершник має знов подолати всі перешкоди системи. В іншому випадку він виключається з змагань.

2.10. Опір включає в себе намагання більш ніж через 45сек. подолати одиночну перешкоду або перший елемент системи, а також небажання протягом 45сек. рухатися вперед у ході змагань.

2.11. Відхилення від правильного маршруту тягне за собою виключення у випадках, якщо:

- стартова чи фінішна лінії пересічені не між прапорцями;
- перешкода пропущена
- перешкода подолана в невірному напрямку;
- перешкода подолана, або скоєна спроба подолати перешкоду, яка не є частиною маршруту.

2.12. Упущений кінь виключається, якщо він залишає бойове поле до закінчення виступу, у тому числі і перед стартом – за умови, що огороження бойового поля відповідає Правилам.

2.13. Отримання будь-якої забороненої допомоги вершником, що сидить на коні в момент його виступу, - тобто в проміжку між перетинанням лінії старт і фінішу, карається виключенням учасника (див. правила по конкурі ст.225).

2.14. Будь-яка стороння допомога, надана вершнику в сідлі (підгонка спорядження або передача йому його хлиста під час змагання), розглядається як заборонена допомога і тягне за собою виключення. Передача вершнику, що сидить у сідлі, захисної каски і/або окулярів, під час змагання, не вважається забороненою допомогою.

2.15. Будь-яка допомога, яка надається вершнику що впав, чи добровільно спішившимся вершнику, наприклад, підведення до нього коня, допомога в підгонці спорядження і передача хлиста, допомога у посадці в сідло пішому учаснику не є забороненою допомогою.

2.16. Забороненою допомогою є дії Офіційних, чи інших осіб на полі, що попереджають учасника про відхилення від маршруту.

### **3. Маршрут**

#### *3.1. Маршрут*

Маршрут має бути звелистим, зі змінами напрямку, з тим, щоб він став іспитом на керування. Маршрут має відповідати тому, що можна очікувати на даній стадії змагань від добре підготовленого, здорового коня.

#### *3.2. Дистанція і швидкість*

курс-дизайнер на свій погляд буде маршрут у відповідності до рівня підготовки учасників в межах Додатка № 5.

#### *3.3. Лінії старту і фінішу*

Стартова лінія має бути розташована не далі 25м і не ближче 6м від першої перешкоди. Лінія фінішу має бути розташована не ближче 15м і не далі 25м від останньої перешкоди.

#### *3.4. Схема*

На схемі маршруту має бути зазначене наступне:

- розташування ліній старту і фінішу;
- відносне розташування перешкод,
- тип перешкод (оксер, прямовісна, триплъ-бар) і номера; риси зі стріками, що показують напрямок подолання вершниками кожної перешкоди;
- довжина маршруту;
- норма часу та граничний час,  
будь-які рішення, які прийняті Головною Суддівською колегією у відношенні маршруту.

#### *3.5. Час проходження маршруту*

Час проходження маршруту – це час, необхідний вершнику для завершення маршруту, плюс корективи. Відлік часу починається строго в момент перетинання вершником лінії старту в потрібному напрямку, за умови, що був даний сигнал до старту, чи через

45сек.після подачі цього сигналу – в залежності від того, що відбудеться раніш. Відлік часу закінчується строго в момент перетинання вершиником фінішної лінії після подолання останньої перешкоди. Стартова і фінішна лінії мають перетинатись в напрямку, зазначеному на схемі маршруту.

## **4.Перешкоди**

### *4.1. Загальні положення*

Перешкоди мають бути такими ж, як і на змаганнях з подолання перешкод. Їхня кількість становить від 10 до 13, з максимальною кількістю стрибків 15-16, в залежності від рівня змагань і в межах, позначених у Додатку 4.

### *4.2. Розміри*

Розміри перешкод не можуть перевищувати обмежень, зазначених у Додатку 4. Принаймні, дві третини з них мають бути максимальної висоти відповідно до рівня даних змагань. Ширина перешкоди не може перевищувати його висоту більш ніж на 40см. (тобто перешкода висотою 120см. може мати максимальну ширину 160см.). Дозволяється відхилення по висоті на 5см. в ту, чи іншу сторону, якщо це пов'язано з ґрунтом або конструкцією калабашек.

### *4.3. Типи перешкод*

Маршрут має включати дві подвійні, або одну подвійну та одну потрійну системи. Закриті системи не дозволяються. Маршрут має включати, принаймні, дві висотно-широтних перешкоди. Водяна перешкода не дозволяється, але канава з водою і жердиною над нею дозволена. Рекомендуються безпечні калабашки. Дозволяються альтернативні перешкоди.

## **5.Підрахунок штрафних очків**

### *5.1. Помилки на маршруті*

Повал перешкоди - 4 штрафних очка

Перше невідкорення на всьому маршруті - 4 штрафних очка

Друге невідкорення на всьому маршруті - виключення

Перше падіння вершника - 8 штрафних очків

Друге падіння вершника - виключення

Перше падіння коня - виключення

### *5.2. Штраф за час*

Норма часу визначається довжиною маршруту та швидкістю, яка вимагається. Перевищення норми часу штрафується одним штрафним очком за кожну секунду чи почату секунду зверх норми часу до граничного часу, рівного подвійній нормі часу. За перевищення граничного часу вершник виключається.

## **6. Корегування часу**

### *6.1. Повал перешкоди з невідкоренням*

6.1.1. Якщо, в наслідок невідкорення коня, вершник зміщує або руйнує перешкоду, або прапорець, що її обмежує, то подається звуковий сигнал. Секундомір зупиняється до моменту відновлення перешкоди або установки прапорця на місце. Вершник штрафується за закидку, і 4сек. додаються до часу, витраченому учасником на весь маршрут.

6.1.2. Якщо вершник зміщує, або руйнує один з елементів відкритої системи, або прапор-обмежувач елемента і закидується, або робить обнос на одному із тих, що йдуть один за одним елементів, то подається звуковий сигнал. Секундомір зупиняється, як при повалі перешкоди після невідкорення. Вершник штрафується за невідкорення, а до часу, витраченого учасником на весь маршрут, додається 4сек.

### *6.2. Повал і падіння*

6.2.1. При руйнуванні перешкоди з падінням вершника, у результаті непокори коня, негайно повинен пролунати звуковий сигнал. Однак, час повинен зупинитися тільки коли вершник сяде у сідло і тільки, якщо перешкода не була відновлена вчасно, щоб дозволити вершнику продовжити свій виступ. Учасник

штрафується за непокору і падіння, і 4сек. додаються до часу вершника.

6.2.2. Якщо під час долання одиночної перешкоди, або останньої перешкоди в системі відбувається повал чи падіння вершника, час не зупиняється і судді не треба давати звуковий сигнал. Учасник штрафується за падіння і за повал перешкоди.

6.2.3. Якщо, при доланні будь-якого елемента системи, крім останнього, відбувається повал і падіння вершника, негайно повинен пролунати звуковий сигнал. Час зупиняється тільки тоді, коли учасник сів у сідло і якщо перешкоду не встигнули відновити. Вершник штрафується за падіння і руйнування перешкоди.

6.2.4. Якщо, при подоланні другої чи третьої перешкоди в системі закидка або бнос призвели до падіння (з руйнуванням перешкоди. або без руйнування і/або зсуву перешкоди або прапора), штрафні очки за непідкорення не нараховуються. Чотири секунди також не додаються до часу вершника. Учасник штрафується тільки за своє падіння.

#### **Додаток 4.**

#### **Таблиця застосування програм манежної їзди, висоти і ширини перешкод**

Дистанції можуть змінюватись, що оговорюється у Положенні

<b>Манеж. Їзда</b>	<b>(*)</b>	<b>(**)</b>		
<b>ССІ</b>	<b>2005 1*А (біля 5хв) або 2005 1*В (біля 5 ½ хв)</b>	<b>2005 2*А (біля 5 ½ хв) або 2005 2**В (біля 5 ½ хв)</b>		
<b>СІС</b>	<b>2005 1* (біля 4 ¾ хв)</b>	<b>2005 2** (біля 4 ¾ хв)</b>		

<b>Польові іспити</b>	<b>(*)</b>	<b>(**)</b>		<b>(****)</b>
-----------------------	------------	-------------	--	---------------

Перешкоди				
Крос/Висота	110 см	115 см		100 см
Нерухомої частини	130 см	135 см		140 см
Засіки				
Ширина (крос )	140 см	160 см		
Поверху	210 см	240 см		120 см
По основі	280 см	320 см		140 см
Без висоти	160 см	160 см		
Стрибок униз (крос)				200 см
				300 см
				400 см
				200 см

Дистанції можуть змінюватись у відповідності до Положення про змагання

3

Конкур	(*)	(**)		
Висота	110 см	115 см		
Ширина		120		
Поверху	140 см	150 см		
По основі або трійник	190 см	210 см		

### Додаток 5а.

ССІ-Таблиця швидкостей, часу, дистанцій і кількості стрибків

Крос	1 зірка	2 зірки		
A	220 м/м 16-20 хв 3520-4400 м	220 м/м 16-20 хв 3520-4400 м		
Кількість стрибків	5-7	6-8		
B	520 м/м 7-9 хв 3600-4680 м	550 м/м 7-10 хв 4000-5500 м		
Макс.кількість стрибків	30	35		



Конкур	1 зірка	2 зірки		
Швидкість	350 м/м	350 м/м		
Час	60-78 сек	69-86 сек		
Дистанція	350-450 м	400-500 м		
Число перешкод/ макс. кіл-ть стрибків	10-11/13	10-12/15		

### Додаток 5 б.

СІС Таблиця швидкостей, часу, дистанцій і максимальної кількості стрибків.

СІС крос	Одна зірка (*)	Дві зірки (**)	
Максимальна швидкість	520 м/м	550 м/м	
Дистанція	2500-3500 м	3000-4500 м	
Кіл-ть перешкод/ макс. кіл-ть стрибків	25-30	30-35	

СІС конкур	Одна зірка (*)	Дві зірки (**)	
Максимальна швидкість	350 м/м	350 м/м	
Дистанція	350-450 м	400-500 м	
Кіл-ть перешод /макс. Кіл-ть стрибків	10-11/13	10-11/14	

### Додаток 7.

.