

Конкур

ЗМІСТ:

Глава 1к. Вступ

Глава 11к Бойові, розминочні та тренувальні поля

1. бойове поле
2. пробна перешкода на бойовому полі
3. розминочні та тренувальні поля
4. звуковий сигнал
5. маршрут та його вимірювання
6. схема маршруту
7. зміни в маршруті
8. прапорці

Глава 11к Перешкоди

1. загальні положення
2. прямовісна перешкода
3. широтна перешкода
4. канава з водою
5. система перешкод
6. банкети, насипи, схили
7. закриті системи, частково закриті або частково відкриті
8. альтернативні перешкоди та “Джокер”

Глава 1Vк Штрафи під час гіту

1. штрафні очки
2. руйнування перешкоди
3. прямовісні та широтні перешкоди
4. невідкорення
5. відхилення від маршруту
6. закидка
7. обнос
8. невідкорення
9. падіння
10. недозволена допомога

Глава Vк Час та швидкість

1. час гіту
2. норма часу
3. ліміт часу
4. реєстрація часу
5. зупинка часу
6. падіння

7. корекція часу
8. зупинка під час гіту
9. швидкість

Глава VIк Таблиці штрафів

1. помилки
2. таблиця “А”
3. таблиця “С”

Глава VIIк Особливі умови виключення

1. виключення
2. жорсткість у тренуванні коней

Глава VIIIк Перестрибування

1. загальні положення
2. перешкоди, дистанції
3. виключення вершника у перестрибуванні або відмова від участі

Глава IXк Розподілення по зайнятих місцях

Глава Xк Вершники та коні

1. умови участі вершників та коней
2. особливості кінського знаряддя
2. нещасні випадки

Глава XIк Змагання

1. загальні положення
2. стандартні змагання:
 - а/ Кубок “Гран- При”
 - б/ Змагання на потужність стрибка
 - в/ Змагання в два гіти
 - г/ Змагання “На максимум балів”
 - д/ Змагання “Шість перешкод”
 - е/ Змагання “Перешкоди по прямій”
 - ж/ “Мисливський конкур” або “Змагання на швидкість та керованість
 - з/ Змагання в дві фази
 - і/ Дербі
 - к/ Турніри з наданням коней
 - л/ Змагання для молодих коней (4 – 5 років)

Глава 1к. Вступ

Змагання з подолання перешкод – це змагання, в яких пара (вершник та кінь) випробуються в різних умовах на маршруті, який складається з перешкод. В цьому випробуванні необхідно продемонструвати вільність (свободу) коня,

2 конкур

його енергійність, спортивні навички, швидкісні якості та підкорення під час подолання перешкод, а також майстерність вершника.

Глава 11к. Бойові, розминочні та тренувальні поля.

1. Бойове поле.

1.1 Бйове поле в закритих манежах має бути не менш 1200 кв.м. (коротка стінка не менше 20м.) На відкритих площадках поле має бути не менш 4000 кв.м. (коротка стінка не менш 50м.) Бойове відкрите поле повинно обов'язково мати огорожу. Протягом виступу коня усі входи та виходи мають бути закритими, за цім слідкує спеціально призначений суддя.

1.2 Оргкомітет турнірів у закритих приміщеннях, де можливості для розминки обмежені, ГСК може, дати спеціальний дозвіл на використання бойового поля для розминки.

1.3. Доступ на бойове поле

1.3.1 Дозвіл на вихід пішки на бойове поле дає ГСК звуковим сигналом та табличкою „Поле відкрите”, а також об'явою через систему радіофікації.

1.3.2 Пішки на поле спортсмен може вийти перед кожним маршрутом тільки один раз (включно на змаганнях з перестрибуванням). Однак, при проведнні конкур у 2 гіти з різними маршрутами, вершник може вийти на поле пішки також і перед другим гітом.

2.Пробна перешкода на бойовому полі

2.1 Якщо розминочне поле в неналежному стані, або зовсім не може бути використане, ГСК дозволяє встановити пробну перешкоду, яка не входить до маршруту, безпосередньо на бойовому полі. В цьому випадку пробна перешкода має бути або широтно-висотною (не вище 140 см. у висоту та 160 см. в довжину), або прямовисною (не вище 140 см. у висоту). Вона не має номеру, але обов'язково має червоний та білий прапорець. Розміри цієї перешкоди не можуть змінюватися протягом всього конкур. Через пробну перешкоду дозволено тільки дві спроби стрибка. Стрибок, або спроба більше ніж двічі, караються виключенням з цього конкуру. Г л. ст.. стор.

Стрибок в недозволенному напрямку через пробну перешкоду веде до дискваліфікації. Г л. Ст.. стор. 3 моменту, коли суддівська колегія дасть звуковий сигнал, вершнику на ці стрибки (спроби) дається 90 секунд

2.2 Руйнування перешкоди або закидка зараховуються як спроби. Якщо закидка на першій спробі призвела до руйнування або зміщення перешкоди або прапорця, ця перешкода (або прапорець) мають бути відновлені, а вершнику дозволяється зробити другу і останню спробу (Час на відновлення перешкоди в цьому випадку не враховується).

2.3 ГСК має дати звуковий сигнал на старт після того, як вершник закінчив свої спроби, або через 90 сек. Після звукового сигналу вершник, який зробив тільки одну спробу, має право на другу через цю, пробну перешкоду, але він має перетнути лінію старту протягом 45 секунд. Якщо він не встигає цього зробити, то судді- секундметристи, за командою ведучого по маршруту,

вмикають секундоміри – тобто починається відлік часу проходження маршруту.

2.4.Вершникам не дозволяється долати будь яку перешкоду або мати спробу подолання, показувати своєму коню перешкоди під час парадів перед початком конкуру. Порушення цього пункту веде до дискваліфікації. Гл. ст. п. стор.

2.5.Нагороджений переможець може подолати перешкоду для преси виключно з дозволу ГСК і, якщо ця перешкода не є перешкодою наступного гіту.

3. Розминочні та тренувальні поля, тренувальні перешкоди.

3.1. Розминочні та тренувальні поля.

Оргкомітет має надати, як мінімум, одне розминочне або тренувальне поле достатніх розмірів щоб забезпечити належні умови для тренування. На полі повинна стояти мінімум одна прямовисна та одна широтна перешкода. Грунт має бути в належному стані. Якщо поле має достатні розміри, а учасників забагато, необхідно надати додаткові перешкоди. Усі перешкоди повинні бути стандартного типу і мати червоний та білий прапорці. Замість прапорців можна пофарбувати, відповідним кольором, верхню частину відкосів або стоек, або обмотати скотчем відповідного кольору. При великій кількості учасників, якщо дозволяють розміри поля, на ньому може бути виділена та позначена тренувальна зона.

3.2 Розминочні перешкоди

Використання елементів перешкод, які відрізняються від запропонованих Оргкомітетом, заборонено і карається дискваліфікацією на один турнір. Розминочні перешкоди дозволяється долати тільки в напрямку, позначеному прапорцями. Жодна частина перешкоди не може будь-ким підтримуватись, це буде розглядатись як підбивка.

3.2.1Заложення у вигляді смуги (жердини) може розташовуватись безпосередньо перед першим елементом перешкоди, або на відстані до

1-го метру від неї з боку відштовхування. Якщо є смуга перед перешкодою, то можна помістити таку ж на рівній відстані від перешкоди (до 1 метра) і з боку приземлення.

3.2.2 Якщо верхня частина перешкоди створена перехрещеними жердинами, то вони мають бути розташовані таким чином, щоб могли падати окремо. Верхній кінець жердини має лежати на колобашці. Позаду перехрещених жердин можна розмістити горизонтальну жердину, яка при цьому розташовується не менш ніж на 20 см. вище місця перетину жердин.

3.2.3.Верхні жердини мають завжди спиратися на колобашки обома кінцями, розташовуючись ближче до їх дальнього (ніколи не ближнього) краю.

3.2.4 Перешкоди на розминочному полі не можуть перебільшувати максимальну висоту та ширину перешкод поточного змагання більш ніж на 10сантиметрів у випадках, коли максимальна висота перешкод змагання 1.40м. та менше. Якщо ж висота перешкод змагання більше

1.40м., то перешкоди на розминочному полі не можуть перевищувати 1.80м.в ширину та 1.60м. у висоту.

3.2.5 Якщо для тренування надано, по меншій мірі, дві перешкоди, то, крім них, можуть бути використані тільки жердини, які лежать на землі („шагові” жердини).

3.2.6 Оргкомітет може надати відповідні матеріали з метою імітації канави з водою.

3.3 Гімнастичне тренування коней

3.3.1.Спортсмени можуть використовувати для гімнастичних тренувань своїх коней клавші та ковалеті. Що стосується перешкод, які використовуються з цією метою, то вони не можуть перевищувати 1.30м. у висоту та 1.60м. у ширину

3.3.2. Одиночні „гімнастичні” жердини можуть використовуватись тільки у випадку, якщо для цього мається достатня кількість простору. Вони розташовуються не ближче ніж за 2,5м. до прямовисної перешкоди, висота якої не більше 1.30м. Жердину можна також помістити з боку приземлення, але не ближче ніж за 2.50м. від перешкоди.

3.3.3.Тренування та робота:

Завжди, коли є для цього можливість, слід надавати спортсменам можливість тренувати своїх коней протягом декількох годин з ранку.в присутності стюарда. Вершники можуть змінювати перешкоди при умові, що це не суперечить ст. 244.2., 244.3.,244.4.

3.4 Системи перешкод дозволено використовувати при врахуванні розмірів у довжину та ширину, щоб залишався простір для їх розташування на вірній відстані. Складові елементи мають бути надані Оргкомітетом. Однак, якщо поля перевантажені великою кількістю учасників, то дозволено використання тільки одиночних перешкод.

3. 5 Судді-інспектори (стюарди) Гл.1Хз, ст. стор

4. Звуковий сигнал

4.1.Звуковий сигнал використовується для подачі сигналу спортсменам. Відповідальність за його використання покладається одного з на членів ГСК. Звуковий сигнал використовується з наступною метою:

1.Дає дозвіл на вхід вершника на бойове поле, коли маршрут відкривається для огляду та сповіщає про його закінчення . Гл. Ст.. стор.

4.1.2 Дає сигнал старту. Після звукового сигналу, вершник має перетинувати лінію старту у вірному напрямку протягом 45 секунд (зворотній відлік 45 секунд є можливим за допомогою електронного обладнання та демонструється на табло, яке вершник має добре бачити).

4.1.3 Всі непорозуміння (падіння, негідкорення та ін.), які виникли в період між звуковим сигналом і перетинанням лінії старту у вірному напрямку, не штрафуються.

4.1.4 У випадку виникнення непередбачених обставин після звукового сигналу «на старт», ГСК має право перервати 45 секундний відлік часу.

4.1.5 Перетинання лінії старту після звукового сигналу у вірному напрямку вдруге до першого стрибка, вважається негідкоренням

4.1.6.Зупиняє вершника при виникненні непередбачених обставин та дає йому звуковий сигнал на продовження руху по маршруту

.7Сповіщає вершника про те, що зруйнована перешкода відновлена

.8Декількома сигналами сповіщає спортсмена про виключення

4.2. Якщо вершник не підкоряється сигналу, який сповіщає про необхідність зупинки на маршруті, він може бути виключеним за рішенням ГСК з маршруту (крім випадків, визначених у ст. 233.2) Гл. Ст.. стор.

4.3. Якщо вершник, після того як його зупинили, долає перешкоду або намагається це зробити без звукового сигналу, він виключається з даного маршруту. Однак:

4.3.1. Вершник має право знаходитись біля перешкоди під час її відновлення.

4.3.2 Суддя, який подає звуковий сигнал, має дати вказівку секундометристам повторно вмикати секундоміри в той момент, коли вершник знаходиться в зручному, по відношенню до перешкоди, положенні

4.3.3. Якщо вершник не знаходиться біля відновлюваної перешкоди, суддівська колегія не повинна чекати коли він займе зручну для подолання позицію, а дати сигнал і одночасно відновити відлік часу секундомірами.

5. Маршрут та його вимірювання

5.1 Головний суддя (заступник з виду) оглядає кожний маршрут перед його початком разом з курс-дизайнером. Маршрут – це траєкторія руху, по якій вершник має рухатись під час змагання від створ старту до створ фінішу, які проходять в зазначеному напрямку. Довжина маршруту, у випадку додержання вершником нормальної траєкторії, яка проходить через середину перешкоди, повинна вимірятись з точністю до 1м. Особлива увага звертається на траєкторію при поворотах.

5.2 У виключних випадках ГСК може змінити норму часу. Так, якщо змагання почалось і три вершники закінчили маршрут без падінь та без негідкорень коня, маючи час його проходження більше ніж встановлено, ГСК, разом з курс-дизайнером, можуть змінити норму часу після рішення про те, що у вимірюванні довжини маршруту зроблено помилку. Результати перших трьох вершників мають бути відповідно скориговані.

5.3 Швидкість руху, що була зазначена в програмі, ГСК може змінити тільки у випадку погіршення ґрунту.

5.4. Загальна довжина маршруту ніколи не має перевищувати числа, що дорівнює кількості перешкод помноженій на 60.

5.5. Лінії старту та фінішу не може бути далі 15м. та знаходитись ближче 6м. відносно першої та останньої перешкоди. Ці дві лінії мають бути відмічені червоним прапорцем праворуч та білим – ліворуч. Крім того, вони повинні мати тумби з надписом „Start”, „Finish”.

6. Схема маршруту

6.1 На кожний маршрут курс-дизайнер складає схему з всіма деталями, яка має бути розташована на дошці інформації не пізніше ніж за півгодини до старту, а копія передається судді, що веде вершника по маршруту.

6.2 Перешкоди нумеруються в тому порядку, в якому вони мають долатись, за виключенням певних змагань.

6.3 Системи перешкод мають тільки один номер, але кожна перешкода в ній позначається ще й буквами А, В, С. (Наприклад 8а, 8в, 8с.)

6.4 На схемі маршруту вказується наступне:

6.4.1. Положення ліній старту та фінішу і можливість їх перетинання без штрафних очок під час проходження маршруту.

6.4.2 Відносне положення, тип (оксер, прямовисне, трійник), номери та букви біля перешкод.

6.4.3 Всі місця обов'язкового проходження помічаються червоним праворуч, та білим – ліворуч.

6.4.4 Траєкторія руху вершника позначається на схемі або безперервною лінією (якщо вершник обов'язково має її дотримуватись), або окремими стрілками, які тільки вказують напрямок долання кожної перешкоди (у випадку, коли спортсмени самостійно обирають траєкторію руху). Якщо на вільному маршруті є обов'язкові місця його проходження, на схемі використовуються обидва види позначок.

6.4.5. Таблиця, по якій нараховуються штрафні очки

6.4.6 Норма часу та ліміт часу – якщо вони встановлені, або фіксований час в спеціальних маршрутах.

6.4.7. Перешкоди для перестрибування, а також його дистанція, норма та ліміт часу

6.4.8 Системи, які відносяться до „закритих”

6.4.9 Всі рішення ГСК, прийняті відносно даного маршруту.

7 Зміни в маршруті

7.1 У випадку надзвичайних обставин тільки ГСК може прийняти рішення про внесення змін до Схеми, при цьому всі представники команд, та всі спортсмени мають бути проінформовані щодо цього.

7.2 Після початку змагання умови, маршрут, перешкоди не можуть бути змінені. Якщо виникає необхідність зупинити змагання (шторм, зникнення освітлення і т.д.) то, надалі воно має відновитись з використанням того ж самого маршруту, перешкод і, по можливості, в тих же умовах, а також поновитись з того моменту, коли змагання було зупинено.

7.3 У випадку, якщо погіршився стан ґрунту, перешкода може бути пересунута під час гіту або між гітами, а та, яка не може бути здвигнута (канави, банкет) зовсім виключаються з маршруту, якщо перешкода вилучається, то результати всіх вершників, що стартували раніше і мали штрафні очки на ній-анулюються. При цьому, у випадку необхідності, також може бути встановлена інша норма та ліміт часу.

8. Прапорці

8.1 Червоні та білі однокольні прaporkи мають використовуватись для розмітки вказаних нижче деталей маршруту. Червоні завжди залишаються праворуч від спортсмена, а білі – ліворуч.

8.1.1. Старт (необхідно розмістити також тумбу з надписом „Start”) (ст. 204.6).

7 конкур

- 8.1.2. Межі перешкоди: прапорці мають бути закріплені на будь-якій частині відкосів перешкоди. Вони також можуть стояти незалежно. Один червоний та один білий має обмежувати прямовисну перешкоду, а широтно-прямовісну не менш ніж два червоних та два білих. Прапорці обов'язкові також на перешкодах, що встановлені на тренувальних полях та на пробному (якщо воно є), на бойовому полі (ст. 202.3). На тренувальних та розминочних полях дозволяється використовувати замість прапорців відкоси або стійки з відповідним кольором пофарбованою верхньою частиною.
- 8.1.3. Місця обов'язкового проходження
- 8.1.4. Лінія фінішу (з тумбою „Finish”) (ст. 204.6). Гл. Ст. стор.
- 8.2. Перешкоди, лінії старту та фінішу, місця обов'язкового проходження вершник має проходити між прапорцями.
- 8.3. Якщо вершник проходить прапорці з невірної сторони, то він має зайти знов і пройти їх вірно, перш ніж продовжити маршрут. У випадку не виправлення допущеної помилки він виключається з даного маршруту.
- 8.4. У випадках, коли прапорець на бойовому полі буде збитий вершником – це не штрафується. Якщо він збивається внаслідок опору коня або в інших непередбачених ситуаціях - і нема необхідності його відновлювати, подолання перешкоди (обов'язкові повороти) судяться так, як би прапорець стояв на своєму місці. Прапорець слід поставити на своє місце перед початком виступу наступного вершника.
- 8.5. Однак, якщо прапорець , що показує межі перешкоди, збитий внаслідок опору, або будь-чого, змінює характер перешкоди, то ГСК зупиняє вершника, відключає секундоміри поки прапорець відновлюється, а час вершника коригується на 4 секунди у відповідності до ст. 232. Гл. Ст. стор.
- 8.6. В деяких видах маршрутів вершнику дозволяється перетинати лінію старту та фінішу в обох напрямках і тоді вони позначаються чотирма прапорцями: по червоному та білому з кожної сторони на кінцях цих ліній.

Глава 111к. Перешкоди.

1. Загальні положення

1.1 Перешкоди мають виглядати привабливо за формою та видом, бути різноманітними та відповідати своєму оточенню. Як самі перешкоди, так і їх складові частини, мають бути такими, щоб їх можна було збити, однак при цьому вони не повинні бути занадто легкими, щоб падати від найменшого дотику, але й не такими важкими, щоб стати наслідками падіння коня або його травми

1.2 Перешкоди не повинні бути “неспортивними”, тобто стати несподіваним сюрпризом для вершників

1.3 Ні в яких випадках, крім як в змаганнях на потужність стрибка, перешкода не може перевищувати 1.70 м. у висоту, а широтні – 2-х м. у ширину (за виключенням трійнику, максимальна ширина якого може бути

2.20 м, канава з водою не може перевищувати 4.50 м. в ширину, включно з елементами заложення).

1.4 Жердини та інші елементи перешкоди підтримуються калабашками. Жердина має вільно кататись по калабашці. Глибина калабашки складає мінімум 18 мм., а максимум - 30 мм. Для планок брам калабашка має бути більш відкритою, або плоскою.

1.5 Межа висоти та ширини перешкод, що встановлюються даними правилами та Положеннями про змагання, повинні витримуватися дуже ретельно. У випадках, коли максимальний розмір перешкоди буде дещо більшим внаслідок характеристик матеріалу, який використовувався, або внаслідок розташування перешкоди на ґрунті, то це не буде вважатись як перевищення припустимих розмірів. Однак, дозволений припуск може бути максимум 5 см. у висоту, та 10 см. у ширину

1.6 Орієнтовні розміри перешкод на змаганнях, які відрізняється від тих, що приведені в даних Правилах, мають бути передбачені та оговорені в Положенні про змагання

2.Прямовисна перешкода

Перешкоду будь-якої конструкції можна назвати прямовисною тільки в тому випадку, коли всі її елементи з боку відштовхування розташовані в одній і тій же площині, вона не містить будь-якого заложення (херделю, банкету) та перед нею немає канави.

3. Широтна перешкода

Широтна перешкода – це перешкода, яка збудована таким чином, що її подолання потребує стрибокового зусилля спрямованого як у висоту, так і в довжину. З метою підтримки задніх жердин широтних перешкод повинні використовуватись калабашки затверженої ФЕІ форми та розмірів

4. Канава з водою :

4.1 Для того, щоб широтна перешкода вважалась „стрибком через водну перепону”(канава з водою), ні до, ні в середині, ні позаду водяного дзеркала не повинно бути ніяких перешкод. Канава з водою має мати мінімальну ширину по фронту 2.50 м.

4.2 На стороні відштовхування на ґрунті має бути встановлено елемент заложення (засіка, невелика стінка) висотою не менш 40 см., та не більш 50 см. Ширина по фронту канави з водою, включно з квітами та елементами художнього оформлення, має, як мінімум, на 30 % перевищувати її довжину. З сторони приземлення має бути рейка шириною мінімум - 6см., максимум – 8 см.

4.3 Якщо дно „Канави з водою” виготовлено з бетону, або твердого матеріалу, воно має бути покритим м'яким матеріалом типу матів або гумки.

4. 4 Помилкою на „Канаві з водою” вважається коли:

- кінць залишає один, або декілька слідів від копита, захисного колокольчику, або кутового суглобу на рейці, що визначає межі канави з водою
- кінць торкається однією, або декількома кінцівками води

4.5 Коли був збитий, або зрушений з місця, один з чотирьох прапорців, то тільки суддя на канві приймає рішення про те, чи мала в цьому випадку місце закидка (обніс перешкоди), в залежності від того, з якої сторони від прапорця пройшов кінь. Якщо суддя на канаві приймає рішення про наявність закидки, він терміново підіймає прапор в руці, сповіщаючи про це суддю, який веде вершника по маршруту, і той, в свою чергу, зупиняє вершника звуковим сигналом. Судді-секундометристи зупиняють відлік часу, перешкода (прапорць) встановлюється на своє місце і вершнику, звуковим сигналом, дозволяється рух на відновлену перешкоду. Проводиться, в цьому випадку, корекція часу проходження вершником маршруту (додається 4 секунди).

4.6 Рішення судді на канаві є остаточним та оскарженню не підлягає. Тому він входить до складу ГСК.

4.7 Суддя на канаві обов'язково реєструє ідентифікаційний номер коня, що мав помилку на даній перешкоді

4.8 Над канавою з водою може бути встановлена тільки прямовисна перешкода не вище 150 см. з будь якою кількістю жердин. Вона не повинна відстояти більш ніж на 2.00м. від початку канави. Обов'язковим є використання для підтримки жердин безпечних калабашек. Така перешкода судиться як широтна, а не як „канава з водою”. В такому, та аналогічних випадках, коли „вода” використовується як „основа” збудованої над нею перешкоди, не використовуються рейки, або інші пристосування для позначки меж перешкоди

4.9 Якщо вода знаходиться під перешкодою, перед нею, або позаду неї (так званий „Ліверпуль”), то загальна ширина перешкоди, включно „воду”, не має перевищувати 2-х метрів.

5. Системи перешкод

5.1 Системи перешкод – це група з двох, трьох або більше перешкод з відстанню між ними не менш 7м. і не більш 12м., для подолання яких знадобиться, відповідно, два, або більше послідовних стрибкових зусиль. В змаганнях „Мисливський паркур”, та ін., які судяться за таблицею „С”, а також у випадку використання стаціонарних перешкод, відстань між перешкодами може бути менш 7м. Відстань в системах вимірюється від основи перешкоди з боку приземлення, до основи наступної перешкоди з боку відштовхування.

5.2 Кожна перешкода системи має долатись окремо і послідовно, без об'їзду навколо будь-якого елементу системи. Помилки, скоєні на будь-якій перешкоді, штрафуються окремо.

5.3 Після закидки (відмови) вершник має повторно подолати всі перешкоди системи, за виключенням випадків, коли система вважається „закритою”, або „частково закритою” (ст. 214), а також змагань „Шість перешкод”.

5.4 Штрафи за помилки, які були скоєні під час долання кожної перешкоди системи в кожній спробі, нараховуються окремо, після чого сумуються.

5.5 Трійник (тріпл-бар) в системі може бути використаним тільки як перша перешкода.

6. Банкети, насипи, схили

6.1 Банкети, насипи, схили та кювети самі по собі – незалежно від того, встановлені на них перешкоди чи ні, а також незалежно від напрямку, в якому вони долаються – мають розглядатися як системи, однак банкет або насип, на яких відсутня перешкода, або є тільки одна чи декілька жердин, можуть долатися одним стрибковим зусиллям. Цей засіб подолання перешкоди не тягне за собою штрафу.

6.2 На турнірах в закритих приміщеннях не можна використовувати банкети, насипи, кювети, відкоси або схили – крім банкетів типу „стіл”, висотою не більш ніж 1м. у висоту.

7. Закриті системи, частково закриті, або частково відкриті.

7.1 Система розглядається як повністю закрита, якщо сторони, що її оточують, можна подолати тільки одним стрибком

7.2 Закритою системою може бути будь-яка перешкода у формі кошика (корзини), одного загону (овечого) (квадратного або шестикутного), а також будь-яка аналогічна, що розглядається як „закрита система” рішенням ГСК. Система вважається частково відкритою, або частково закритою, якщо одна частина є відкритою, а друга – закритою. У випадку закидки, обносу, використовується наступне:

- якщо невідкорення відбулось в закритій частині системи, то вершник має вийти з неї стрибком через перешкоду в напрямку руху по маршруту
- якщо невідкорення відбулось у відкритій частині, то вершник має подолати всю систему знов. Порушення цього правила тягне за собою виключення. У випадку невідкорення з руйнуванням перешкоди та, (або зсувом будь-якої її частини), має бути використана корекція часу у 4сек. Якщо, під час знаходження в закритій частині системи мало місце невідкорення, то для виходу з системи вершник має вийти з неї стрибком у напрямку руху по маршруту.

7.3 ГСК має до початку змагання прийняти рішення про те, враховувати дану систему закритою, чи частково відкритою. Це рішення обов'язково відображається на Схемі маршруту.

7.4 Якщо система не позначена в Схемі як закрита, або частково закрита, вона повинна розглядатися як відкрита та судитись відповідним чином.

8. Альтернативна перешкода та „Джокер”

8.1 Коли на маршруті дві перешкоди мають один й той же номер, вершник обирає для стрибка будь-яку з них, при цьому:

8.1.1 Якщо виникає закидка або обніс без руйнування або зміщення перешкоди, то в наступній спробі вершник не повинен обов'язково долати цю ж перешкоду, на якій скоїлась закидка. Він має право долати одну з двох перешкод за своїм вибором.

8.1.2 Якщо виникає закидка або обніс з руйнуванням, або зміщенням – вершник може відновити свій виступ тільки після відновлення перешкоди за звуковим сигналом. Після цього він може долати одну з цих перешкод за своїм вибором.

8.2 Прапорці відповідних кольорів розміщуються на кожній з двох (альтернативних) перешкод.

- 3 „Джокер” уявляє собою складну перешкоду, яка, в той же час, не повинна бути „неспортивною”. Вона може бути використана у змаганнях «На максимум балів». та в маршруті „За зростаючою складністю”).

Глава IVк. Штрафи під час гіту

1. Штрафні очки

Штрафні очки під час гіту нараховуються за:

- Руйнування перешкоди Гл. IV к, ст. стор. (влучання у воду або на рейку, що обмежує „Канаву з водою”)
- Непідкорення Гл. ст. стор. (ст. 219).
- Відхилення від маршруту Гл. Ст.. стор.(ст. 220).
- Недозволену допомогу
- Перевищення норми часу, або граничного часу Гл. Ст.. стор.

2 Руйнування перешкоди

2.1.Вважається, що перешкода була збита (зруйнована), якщо з-за помилки коня, або вершника з’ясується, що:

- Вся перешкода, або верхня її частина будь-якої вертикальної проекції впала – навіть, якщо частини перешкоди, які були збиті, опинились затриманими будь-яким елементом перешкоди (Гл. Ст.. стор.
- Як мінімум, для одного з кінців (наприклад жердини), яка-небудь частина калабашки більш не є опорою.

2.2 Якщо під час стрибка зміщується, в будь-якому напрямку, частина перешкоди, або прапорці – це не вважається руйнуванням. В сумнівному випадку ГСК приймає рішення на користь вершника. Якщо, в наслідок негідкорення коня, зміщується будь яка частина перешкоди (окрім прапорців), суддя дає звуковий сигнал на зупинку вершника та секундомірів до того моменту, коли перешкода не буде відновлена. Це не вважається руйнуванням, а штрафується тільки як негідкорення коня з відповідною корекцією часу (4 штрафних секунди) Гл. Ст.. стор. (ст. 232)

2.3. Штрафи за руйнування перешкоди нараховуються за Таблицями „А” або „С” Гл. УІк. ст.. стор. (ст. 236, 239)

2.4 Якщо будь який елемент перешкоди, який був зруйнованим (збитим), може завадити вершнику у подоланні іншої перешкоди, то має бути подано звуковий сигнал, а відлік часу зупинено до того моменту, коли цей елемент не буде прибрано і шлях стане вільним.

2.5 Якщо вершник долає перешкоду за правилами, а сама перешкода була відновлена невірно, то вершнику штрафні очки не нараховуються. Якщо ж вершник збиває (руйнує) цю перешкоду, то штрафні очки йому нараховуються у відповідності до діючої для даного маршруту таблиці.

3. Прямовисні та широтні перешкоди

3.1 Коли мова йде про прямовисну перешкоду, або її частину, що складається з двох або декількох складових елементів, які знаходяться один над одним в одній вертикальній площині, то штрафується тільки падіння верхнього елемента.

3.2 Коли широтна перешкода, що долається одним стрибком, включає елементи не розташовані в одній вертикальній площині, падіння одного, або декількох верхніх елементів, вважається однією помилкою, незалежно від кількості, або розташування елементів, що впали. Падіння гілок, херделів та ін., які використовуються як „заповнення”, не штрафуються.

4. Непідкорення

Розглядається як невідкорення і штрафуються Гл. Ст. стор. (ст. 236, 239):

- Закидка

- Обніс

- Непідкорення Гл. ст. п

- Коло (одне або декілька), незалежно від причини та місця, де вони були скоєні, в т.ч. навколо останньої перешкоди, крім випадків, коли це передбачено схемою.

5 Відхилення від маршруту

5.1 Відхиленням від маршруту вважається, коли вершник:

- Не рухається маршрутом, визначеним у Схемі;

- Не перетинає, у належному напрямку, лінію старту та фінішу між прапорцями; Гл. Ст. стор. /ст. 240/

- Не проходить визначене обов'язкове місце повороту Гл. Ст. стор.

- Долає перешкоду не в зазначеному порядку, або в незазначеному напрямку (за виключенням деяких видів маршрутів. Гл. У11, ст. стор.

- Долає, та/або намагається подолати перешкоду, яка не є частиною маршруту, або ж пропускає перешкоду на маршруті. Перешкоди не включені до даного маршруту мають бути „зачинені”, однак, якщо робочі на полі цього не зробили, вершник не звільняється від відповідальності і має бути виключеним за стрибок через перешкоду, що не входить до маршруту.

5.2 Не вважається відхиленням від маршруту, та не тягне за собою штрафів випадок, коли кінь, або частина його тіла, залишається за межами перешкоди, яку необхідно долати, або за місцем (межами) обов'язкового місця проходження, або за лінією фінішу, однак після цього маршрут був пройдений у вірному напрямку

5.3 Невиправлене відхилення від маршруту тягне за собою виключення

Гл. У111 ст. стор.

6. Закидка.

13 конкур

6.1. Закидкою вважається зупинка коня перед перешкодою, яку вона має подолати, незалежно від того, супроводжувалось це або ні, зміщенням, або руйнуванням перешкоди.

6.2. Коло навколо останньої перешкоди, крім випадків, коли це передбачено схемою маршруту

6.3. Не штрафується зупинка без осаджування перед обов'язковим місцем повороту, або зупинка перед перешкодою (без її руйнування) після якої одразу кінь стрибає з місця

6.4. Закидкою вважається або тривала зупинка коня, або коли він робить навіть один крок назад

6.5. Якщо кінь „протаранив” перешкоду „наскрізь”, то суддя, що веде вершника по маршруту, має терміново вирішити вважати це закидкою, або руйнуванням перешкоди. В залежності від цього він діє далі. Якщо суддя приходить до висновку, що це закидка, він дає звуковий сигнал і вершник має повторити стрибок після відновлення перешкоди. Гл У, ст. стор. Ст.

6.5.1. Якщо суддя не вважає це закидкою, то звуковий сигнал не дається, і вершник продовжує свій шлях по маршруту. При цьому він штрафується за руйнування перешкоди

6.5.2. Якщо був дан звуковий сигнал, а вершник при цьому, за інерцією, продовжив долати іншої перешкоди системи, то це не тягне за собою ніяких штрафних санкцій, навіть, якщо він на цій перешкоді зробить повал.

7. Обніс.

7.1. Обносом вважається, якщо кінь, який вийшов з-під контролю вершника, обіде перешкоду, яку він повинен подолати, або проходить мимо обов'язкової точки повороту.

7.2. Коли кінь долає перешкоду між двома прапорцями однакового кольору, це означає, що перешкода була подолана невірно. Вершник штрафується так само, як і за обніс, і він має подолати цю перешкоду вірно.

7.3. Обносом вважається і штрафується як закидка, якщо кінь, або будь яка його частина, перетинула лінію перешкоди, або лінію фінішу, або обов'язкові місця проходження

8. Непідкорення. /опір/?

8.1. Непідкоренням вважається випадок, коли кінь відмовляється рухатись вперед, робить зупинку з будь-якої причини, робить один, або декілька, більш менш вірних або завершених півповоротів, встає на дибки, осаджує, або відступає назад, з будь-якої причини.

8.2. Непідкоренням також вважається, коли вершник зупиняє коня в любий момент за будь-якою причиною, крім випадків, коли перешкода була відновлена невірно, або вершник хоче звернути увагу ГСК на випадкові обставини Гл. У1, ст. стор (ст. 233.3.3).

8.3. Непідкоренням вважається перетинання лінії старту у вірному напрямку двічі до долаття першої перешкоди після звукового сигналу. Однак, при особливих обставинах при проведенні змагань у закритих приміщеннях,

ГСК може прийняти рішення для подання повторного звукового сигналу, та відновити відлік часу

8.4. Непідкорення штрафується так, як і закидка – 4 штрафних очки, крім випадків, визначених в п.8.1, 8.2 Гл. У11к, ст. стор. 240.3/

9. Падіння.

9.1 Вершник вважається таким що впав, у випадку, коли він навмисно чи ні, відокремився від свого коня, який не впав, та/або торкнувся землі, або повинен скористатись будь-якою опорою, або скористатись сторонньою допомогою, щоб повернутись у сідло. Якщо незрозуміло, використав вершник для попередження свого падіння яку-небудь опору чи сторонню допомогу, всі сумніви мають вирішуватись на користь вершника.

9.2.Кінь вважається таким, що впав у випадку, коли його стегно чи плече торкнулись або землі, або перешкоди та землі одночасно.

10. Недозволена допомога.

10.1 Будь-яке фізичне втручання третьої особи (або з власної ініціативи або за проханням), яке відбувається в період між перетинанням вершником лінії старту та фінішу, з метою допомоги вершнику або його коню, розглядається як недозволена допомога.

10.2 В деяких виключних випадках ГСК може дозволити вершнику зайти на бойове поле пішки самостійно, або з допомогою інших осіб, і це не буде вважатися сторонньою допомогою.

10.3 Будь-яка стороння допомога вершнику під час проходження маршруту (подача хлиста, допомога в поладженні сідла, вуздечки та ін.) карається виключенням. Якщо ж вершнику подають шолом. або окуляри, це не вважається недозвальною допомогою Гл.У11 ст. стор. (240.3.20)

10.4.Не розглядається як стороння допомога, допомога, що надається вершнику після падіння. або добровільного спішування

Глава Vк. Час та швидкість.

1 Час гіту.

1.1. Час гіту – це час, який витрачає вершник на проходження маршруту з точністю до сотих долей секунди, плюс час корекції, якщо вона використовується Гл. У , ст.. стор. (ст. 232).

1.2 Відлік часу починається точно в той момент, коли вершник, отримавши дозвіл стартувати, перетинає лінію старту у вірному напрямку, або після закінчення 45сек. з моменту подачі сигналу „на старт”. Відлік часу закінчується в той момент, коли вершник перетинає лінію фінішу після додання останньої перешкоди.

1.3 Якщо використовується електронне табло для відліку 45сек. воно розташовується таким чином, щоб вершник міг його бачити з будь-якої точки конкурного поля.

2. Норма часу.

Норма часу для кожного маршруту залежить від довжини маршруту та швидкості його проходження Гл. У ст. стор. (ст. 234 Додаток 3).

3. Ліміт часу.

Ліміт часу – це час, що дорівнює подвійній нормі часу для змагань, в яких він був встановлений.

4. Реєстрація часу.

4.1 З метою реєстрації часу проходження маршруту використовуються три секундоміри, які можуть бути зупинені, та повторно запущені без збросу. Один секундомір веде відлік часу, який пройшов після того, як був даний звуковий сигнал про припинення руху для відновлення перешкоди, яку вершник має повторно здолати, або веде відлік 45сек. при невідкоренні коня, та 45сек. з моменту звукового сигналу „на старт”, до моменту перетинання лінії фінішу у вірному напрямку.

4.2. В змаганнях, де використовується реєстрація часу, при наявності двох секундомірів, враховується час тільки одного секундоміру, а другий вважається запасним. Час має бути зареєстрований в секундах з точністю до сотих долей.

4.3 З метою подачі сигналу суддям-секундометристам два судді (по одному на лінії старту та на лінії фінішу) мають знаходитись там з прапорцями.

5 Зупинка часу.

5.1 Після зупинки секундомірів вершник може вільно переміщатися по полю до того моменту, коли звуковий сигнал не дасть йому дозвіл на продовження руху по маршруту. В цей момент секундоміри вмикаються вдруге.

5.2 Відповідальність за пуск та зупинку секундомірів покладається на суддю, який відповідає за подачу звукового сигналу

5.3 Автоматичний секундомір реєструє не тільки час, витрачений вершником, а й корекцію, якщо така була.

6. Падіння, невідкорення при зупинці часу

6.1 Секундоміри не зупиняються у випадках відхилення від маршруту, обносу або закидки.

6.2 Падіння коня , або вершника, під час зупинки часу ,завжди штрафується Гл. 1У ст. стор. (ст. 224).

6.3 Невідкорення коня при зупиненому відліку часу не штрафується.

7.Корекція часу

Якщо, в наслідок невідкорення коня, вершник зміщає, або збиває будь-яку перешкоду, який-небудь елемент в системі. чи прапорець на канаві, або природній перешкоді, а також у всіх випадках порушення характеру перешкоди при збиванні прапорця – дається звуковий сигнал. Секундоміри зупиняють і не вмикають до тих пір, поки перешкода не буде відновлена. Вершник штрафується за закидку, та до часу, витраченому вершником на проходження маршруту, додається бсек. корекції часу. Секундоміри вмикаються в той момент, коли кінь відштовхується під час подолання перешкоди, на якій мала місце закидка. У випадку закидки на другій чи третій перешкоді системи з руйнуванням, секундоміри вмикаються в момент відштовхування коня при доланні першої перешкоди системи Гл ст. п табл.»С»

8 Зупинка під час гіту

- 8.1 У випадку, коли вершнику неможливо продовжити рух по маршруту з будь-якої причини, необхідно дати звуковий сигнал, який його зупинить. Після того, коли стає очевидним, що вершник зупинив рух, вимикаються секундоміри. Після того, як спортсмену можна продовжити рух по маршруту подається звуковий сигнал, а секундоміри запускаються по проходженні того міста, де вони були зупинені, але Гл. Ст. стор.
- 8.2 Якщо вершник не зупиняється після подачі звукового сигналу, а продовжує рух на свій ризик, секундоміри не зупиняються. ГСК, у цьому випадку, негайно оцінивши ситуацію, приймає рішення або про можливість продовження руху по маршруту, або про виключення вершника. Якщо прийнято рішення про дозвіл на продовження руху, вершнику зараховуються всі помилки, які він скоїв при проходженні маршруту
- 8.3 Якщо вершник зупиняється за своєю волею, з метою подати знак ГСК про те, що перешкода, яка повинна долатись, погано відновлена, або з інших причин, секундоміри негайно вимикаються. Якщо з'ясується, що перешкода відновлена вірно і ГСК причини зупинки вершника визнала не об'єктивними, то вершник штрафується за зупинку секундомірів додатковими 4сек. якщо об'єктивними – кількість секунд зупинки секундомірів на усунення причин зупинки має буде врахована з часу проходження маршруту.

9.Швидкість.

Швидкість проходження маршрутів: мінімум 300м/хв., максимум – 400 м/хв. В закритих приміщеннях вона може бути до 325 м/хв. В змаганнях „Кубок ...” мінімум 375м/хв., максимум 400м/хв. для змагань на відкритому повітрі, та 350 м/хв. для змагань у закритих приміщеннях.

Глава VIк. Таблиці штрафів.

1. Помилки

- 1.1. Помилки, скоєні у проміжки між стартом та фінішем караються штрафом.
- 1.2 Випадки непідкорення при зупинених секундомірах не штрафуються.
- 1.3 Непідкорення, падіння та інш., що були виказані (скоєні) конем в проміжках часу між стартовим звуковим сигналом, та моменту перетинання вершником лінії старту у вірному напрямку не штрафуються.

2 Таблиця „А”.

2.1 Помилки караються штрафними очками або виключенням з даного маршруту у відповідності до таблиці:

Назва	Штраф
Перше непідкорення	4 штрафних очка
Руйнування перешкоди під час стрибка	4 штрафних очка
Попадання коня однією або декількома кінцівками в канаву з водою, або на рейку, що обмежує її розміри	4 штрафних очка
Падіння вершника або коня, або обох разом	виключення
Друге непідкорення, або інше порушення (ст. 240)	виключення
Перевищення норми часу	1 штрафне очко за кожні 4 секунди, що почались
Перевищення норми часу під час перестрибування	1 штрафне очко за кожну секунду, що почалась
Перевищення ліміту часу	Виключення

2.2. Результат в маршруті за таблицею „А”.

Результат вершника у маршруті визначається за сумою штрафних очок, які він отримав за помилки на перешкодах та за час. Час може враховуватися для визначення першого (та/або наступних) місць, а у випадку однакової кількості штрафних – у відповідності до умов, визначених Положенням.

2.3 Методи визначення результатів за таблицею „А”.

2.3.1 Стандартні змагання.

- Вершники з рівною кількістю штрафних очок ділять призові місця. При однакової кількості штрафних очок за перше місце, (в залежності від пунктів Положення), може бути передбачене одне, або два перестрибування (на „чистоту”) без врахування часу.
- Змагання проводяться без врахування часу, з нормою часу, але у випадку однакової кількості штрафних очок, за перше місце обов’язково

проводиться одне перестрибування („на чистоту та швидкість”) з врахуванням часу. Інші вершники займають місця відповідно своїм штрафним очкам та часу у гіті.

- Змагання („на чистоту”) без врахування часу, з нормою часу, але у випадку однакової кількості штрафних очок за перше місце має спочатку бути проведено перестрибування „на чистоту” без врахування часу, а у випадку знов однакової кількості штрафних очок, за перше місце проводиться друге перестрибування з врахуванням часу („на чистоту та швидкість”). Інші вершники займають місця у відповідності до отриманих ними штрафних очок за результатом першого перестрибування, якщо це необхідно, за результатами основного маршруту.

2.3.2 Змагання з врахуванням часу („на чистоту та швидкість”).

- Вершники, які мають однакову кількість штрафних очок (незалежно про які місця йде мова), займають місця з врахуванням часу, витраченого на проходження маршруту. У випадку однакової кількості штрафних очок та часу, за перше місце може бути проведено перестрибування на скороченому маршруті з перешкодами, що мають більшу висоту та/або ширину – у відповідності до Положення.
- Змагання з врахуванням часу („на чистоту та швидкість”), однак, у випадку однакової кількості штрафних очок, за перше місце має бути проведено одне перестрибування з врахуванням часу, інші вершники займають місця відповідно штрафним очкам та часу основного маршруту. В змаганнях нижче національних та всеукраїнських, перестрибування можуть проводитись за таблицею „С”, якщо це обумовлено Положенням.
- Змагання без врахування часу, з нормою часу (як у попередньому пункті), однак, якщо після першого перестрибування, проведеного з врахуванням часу („на чистоту та швидкість”), вершники закінчують маршрут з рівною кількістю штрафних очок, за перше місце, то має бути проведено друге перестрибування з врахуванням часу. Інші вершники займають місця відповідно штрафним очкам та часу у першому перестрибуванні, а при необхідності, у відповідності до їх штрафних очок в основному маршруті.
- Інші випадки визначення порядку зайнятих місць оговорюються Положенням

2.3.3. В усіх змаганнях, де розподілення по місцях залежить від часу, у випадку однакової кількості штрафних очок та часу, за перше місце може проводитись перестрибування по скороченому маршруту на перешкодах, які можуть бути збільшені у висоту та/або в ширину, в залежності від умов Положення. Якщо в Положенні умови перестрибування не визначені, то це означає, що змагання проводяться без перестрибування. Гл. У111 , ст. стор. (ст. 245.6)

2.3.4 Однак, якщо у перестрибуванні („на чистоту та швидкість”) з врахуванням часу два, або більше вершника отримують однакову кількість штрафних очок, друге перестрибування не проводиться. В цьому випадку вершники займають однакові місця.

2.3.5 Ні в яких випадках кількість перестрибувань в одному маршруті, не може перевищувати двох.

3. Таблиця „С”.

3.1. Помилки за таблицею „С” штрафуються секундами, які додаються до часу, який витратив вершник на проходження маршруту, або виключенням. Штрафи за таблицею „С”.

Найменування	Штраф
Руйнування перешкоди під час стрибка. Попадання коня однією або декількома кінцівками в канаву з водою або на рейку, що обмежує її розміри	4 секунди (3 секунди в змаганнях „В дві фази” та в будь-яких перестрибуваннях, які судяться за таблицею „С”)
Перше непідкорення Перше непідкорення з руйнуванням	Не штрафується 6секунд
Друге непідкорення, або інше порушення Гл. У11 , ст. стор або і те, і інше Гл. ст. ст	виключення
Падіння вершника або коня, або обох	виключення

3.2. При суддівстві за таблицею „С” норми часу не існує, а ліміт часу проходження маршруту складає:

- 3 хвилини, якщо довжина маршруту понад 600м.
- 2 хвилини, якщо довжина маршруту менше 600м.

Перевищення ліміту часу штрафується виключенням

3.3 Результат за таблицею „С”

Результат вершника в маршруті подається в секундах, та складається: з часу, витраченого на проходження маршруту, штрафних секунд за корекцію часу (якщо таке було), плюс по 4 штрафних секунди за кожну зруйновану перешкоду (при перестрибуванні або у другій фазі змагань „В дві фази” – по 3 секунди)

3.4 Вершники, які бажають прийняти участь у швидкісному маршруті (що проводяться у відповідності таблиці „А” або „С”) поза конкурсом, мають сповістити про це головного секретаря до початку змагань. Вони мають приймають старт першими.

Глава У11к. Виключення, дискваліфікація, грошові штрафи.

1. Виключення.

- 1.1 Виключення означає, що вершник та його кінь не мають права продовжувати проходження даного маршруту.
- 1.2 Після того, як вершник сам знявся, або його виключили, він має право подолати одну одиночну перешкоду при умові, що вона є частиною поточного маршруту. Однак це не відноситься до випадків виключення за падіння.
- 1.3 У наступних пунктах даних Правил перелічені причини, за яких вершник виключається з даного маршруту:
- 1.3.1 Подолання, або намагання подолання перешкоди на бойовому полі до початку маршруту/гіту Гл. Ст. стор. (ст. 202.3), але це не стосується розминочної перешкоди, затвердженої ГСК в цій якості.
 - 1.3.2 Якщо вершник не подолав першу перешкоду протягом 45сек. після початку відліку часу (подачі звукового сигналу), крім випадків, які відносяться до незалежних від вершника обставин
 - 1.3.3 Якщо невідкорення коня продовжувалось безперервно протягом 45 сек. під час проходження маршруту
 - 1.3.4 Якщо проміжок часу між подоланням двох перешкод, що йдуть одна за одною, складає понад 45сек.
 - 1.3.5 Стрибок через першу перешкоду, якщо лінія старту між прапорцями не була пройдена у вірному напрямку
 - 1.3.6 Не проходження обов'язкового повороту, або не додержання місць проходження, які позначені на Схемі суцільною лінією
 - 1.3.7 Намагання стрибка. або стрибок під час проходження маршруту через перешкоду, яка не входить у маршрут
 - 1.3.8 Пропуск перешкоди на маршруті Гл. Ст. стор. (ст. 220.1.5.), а після обносу. або закидки – відмова від спроби подолати ту перешкоду, на якій це сталося.
 - 1.3.9 Подолання перешкод в невірному порядку Гл. Ст. стор. (ст. 220.1.4.)
 - 1.3.10 Подолання перешкод в невірному напрямку Гл. Ст. стор.
 - 1.3.11 Перевищення ліміту часу Гл. Ст. стор.
 - 1.3.12 Стрибок, або спроба стрибка через перешкоду, яка була зруйнована внаслідок закидки, до її відновлення
 - 1.3.13 Стрибок або спроба стрибка через перешкоду, якщо вершник, після переривання суддями руху по маршруту, не дочекався звукового сигналу на відновлення руху.
 - 1.3.14 У випадку, коли після закидки (обносу) на системі всі її елементи не були знов подолані Гл.111 ст. стор. – крім випадків з закритою частиною системи Гл. Ст. стор.
 - 1.3.15 У випадку, коли кожний з елементів системи долається не по одиниці і непослідовно.
 - 1.3.16 У випадку, коли після подолання останньої перешкоди, перед тим, як покинути бойове поле, вершник не перетинає лінію фінішу між прапорцями у вірному напрямку Гл. Ст. стор.
 - 1.3.17 Не санкціонований ГСК вихід за межі бойового поля вершника та/або коня, включно час до старту.

- 1.3.18 Вихід коня без вершника за межі бойового поля до старту(фінішу)
- 1.3.19 Якщо під час проходження маршруту вершник приймає від будь-кого сторонній предмет (крім шолому та окулярів), або сторонню фізичну допомогу Гл. Ст. стор.
- 1.3.20 Використання в будь-якому місті, на території проведення змагань, стеку, довжиною понад 75см., стеку з підвищеною вагою на кінці. Вершник не може мати при собі, або користуватися будь-чим, що може замінювати стек (Виключення розглянуті у Гл. ст. стор.
- 1.3.21 Нещасний випадок з вершником, або конем, після якого неможливо завершити рух по маршруту
- 1.3.22 Вихід з закритої системи у невірному напрямку, або зміщення закритої системи.
- 1.3.23 Падіння вершника та/або коня
- 1.3.24 У випадку падіння коня та/або вершника, в т.ч. після фінішу до виїзду з поля
- 1.3.25 Стрибок, або спроба подолання перешкоди без захисної каски або з розстібнутим на ній ремінцем в т.ч. на розминочному полі
- 1.4 **За рішенням ГСК** виключення також може використовуватись в наступних випадках:
- 1.4.1 Якщо вершник, після виклику суддею-інформатором. не виїжджає на бойове поле
- 1.4.2 Якщо спортсмен виходить на бойове поле, або виходить з нього НЕ ВЕРХИ
- 1.4.3 Якщо вершник не зупинив свій рух після подачі звукового сигналу на зупинку під час проходження маршруту
- 1.3.4 Перетинання лінії старту, долання першої перешкоди до подачі звукового сигналу Гл. Ст. стор. (ст.202.5 та 203.1.2.)
- 1.3.5 Якщо, за рішенням ГСК. кінь або вершник, з тої чи іншої причини, не в змозі продовжити рух по маршруту

2 Жорсткість у тренування коней

2.1 Всі форми жорстокого, негуманного поводження, або іншого виду зловживання по відношенню до коня, в тому числі різні види підбивки (та ін.), заборонені на всій території, що відноситься до місць змагань Гл. Ст. стор. , Гл. Ст. стор.

2.2 Термін „підбивка” застосовується для позначення всіх штучних прийомів, які використовуються з метою примусити коня стрибати вище або більш охайно. Практично неможливо перелічити усі засоби підбивки. В цілому вона полягає в тому, що спортсмен, або його помічник (за чії дії він відповідає), б'ють будь-чим по кінцівках коня вручну, або навмисно створюють ситуацію, щоб кінь сам вдарився об щось. З цією метою ставиться більша за висотою, або шириною перешкода, позначаються невірні лінії відштовхування, навмисно розміщуються на невірній відстані жердини ковалеті, або елементи системи; коня перед стрибком навмисно затримують поводом, навпаки, занадто різко,

висилають на перешкоду, створюють інші ускладнення, або неможливі умови стрибка, коли кінь не може подолати перешкоду не вдарившись.

2.3 Забороняється долати недозволені перешкоди, або підбивати коня будь-яким способом де-небудь на території місця проведення змагань.

Глава У11к. Перестрибування.

1. Загальні положення.

1.1 У перестрибуваннях можуть приймати участь тільки ті вершники, які однаково претендують на перше місце після одного, або декількох гітів одного маршруту. В Положенні про змагання, для визначення переможця, може бути передбачено проведення одного, або декількох перестрибувань.

1.2 В принципі, перестрибування має проводитись за тими ж правилами і за тією ж таблицею, що і основний маршрут, та за правилами перестрибування для маршруту такого типу. Однак, перестрибування у маршруті, який проводиться за таблицею „А”, може проводитись і за таблицею „С” при умові, що це оговорено у Положенні. В будь-якому випадку всі перестрибування мають бути проведені одразу після закінчення основного маршруту.

1.3 Якщо це оговорено в Положенні, спортсмен, що закінчив основний маршрут без штрафних очок, одразу ж (не звільняючи поля), приймає старт перестрибування. В даному випадку подається звуковий сигнал на початок перестрибування (див. Гл. ст. стор.). Такі перестрибування дозволяються тільки на маршрутах, які проводяться за Табл. „А” Гл. Ст. стор. і не можуть бути використані при маршруті „Кубок”.

1.4 Крім змагань „На потужність стрибка”, ні в жодному маршруті не може проводитись більш 2-х перестрибувань.

1.5 Порядок старту у перестрибуваннях залишається таким же, як і для основного маршруту, за винятком випадків, оговорених Положенням.

1.6 У випадку однакової кількості штрафних очок за перше місце може проводитись перестрибування у відповідності до Положення. Якщо у Положенні не вказуються умови проведення перестрибування, це означає, що маршрут проводиться без перестрибування.

2. Перешкоди, дистанції.

2.1 Якщо вершники, що претендують на перше місце, закінчили основний маршрут без штрафних очок на перешкодах, то при перестрибуванні висота та ширина перешкод можуть бути збільшені Гл. Ст. стор.

2.2 Якщо в основному маршруті є система(ми), то в маршруті перестрибування також повинна бути встановлена, як мінімум, одна система.

2.3 В усіх змаганнях кількість перешкод у маршруті перестрибування може бути зменшена до 6.

2.4 Форма, кольори, типи перешкод для перестрибування не можуть бути змінені, але дозволено убрати одну, або більшу кількість перешкод системи. Якщо система потрібна, то тільки середній елемент не може бути виключений.

- 2.5 Порядок долання перешкод під час перестрибування не може бути змінений у порівнянні з основним маршрутом.
- 2.6 Під час перестрибувань відстань між елементами системи не може бути змінена ні за яких обставин.
- 2.7 Максимум дві додаткових одиночних перешкоди можуть бути додані до маршруту перестрибування. Вони обов'язково мають стояти на бойовому полі під час огляду маршруту. Цими перешкодами мають бути або два оксера, або дві прямовисні перешкоди, або один оксер та одна прямовисна, як на схемі маршруту, так і безпосередньо на самих цих перешкодах має бути чітко позначено з якої сторони їх можна долати.

3. Виключення вершника у перестрибуванні, або відмова від участі.

- 3.1 Вершник, якого виключили у перестрибуванні, займає останнє місце серед тих, хто завершив маршрут перестрибування.
- 3.2 Вершник, який з дозволу ГСК, відмовляється від участі у перестрибуванні, завжди займає місце після спортсмена, якого виключили під час перестрибування, або того, що сам знявся з поважної причини. Вершники, які знялися з перестрибування без поважної причини, або навмисно створили ситуацію для зняття, займають місця однакові з спортсменами, які відмовились від участі в цьому перестрибуванні.
- 3.3 Якщо перед вирішальним перестрибуванням два, або більше вершників відмовляються взяти у ньому участь, ГСК приймає рішення про прийняття відмови або її відхилення. Якщо ГСК приймає відмову, Оргкомітет розподіляє цінні призи за жеребкуванням, а призові гроші за відповідні місця при цьому складаються та діляться на рівні частини між спортсменами. Якщо вершник не виконує рішення ГСК про те, що він має прийняти участь у перестрибуванні, то він позбавляється права на отримання цінних призов. Такі вершники отримують тільки гроші, та їм присуджується саме низьке місце з тих, які вони могли б зайняти, приймаючи участь у перестрибуванні.

Глава 1X к. Розподілення по зайнятих місцях.

1. Розподілення по зайнятих місцях в особистому заліку.

- 1.1 Розподілення спортсменів по зайнятих місцях в особистому заліку проводяться з врахуванням таблиці, що використовується, Положення та доповнень, що записуються на Схемі маршруту.
- 1.2 Будь-який спортсмен, у якого немає шансів зайняти суттєве місце, може бути зупинений ГСК у будь-який час при проходженні маршруту.
- 1.3 Вершники, які не змогли закінчити перший гіт, втрачають право на отримання будь-яких призов, якщо мова не йде про деякі спеціальні змагання.

- 1.4 Переможцям та призерам кваліфікаційних маршрутів залишають призи які вони виграли, навіть якщо вони не збираються приймати участь у фінальних стартах до яких вони заявлялись.
- 1.5 Церемонія нагородження. (див. загальний регламент ст.)
- 2.Розподілення по зайнятих місцях в командному заліку

Глава X к. Вершники та коні.

1.Умови участі вершників та коней

1.1 В змаганнях всіх категорій з конкуру, які проводяться для дорослих, юніорів, юнаків, дітей можуть приймати участь вершники відповідного віку Гл. У11з, ст. п. стор.

1.2 В змаганнях всіх категорій з конкуру можуть приймати участь коні будь якого походження віком:

4-х років - висотою не більше 90 см.

5 років - висотою не більше 100 см.

5 – 7 років - висотою до 130 см.

7 років і старше – висотою до 150см.

1.3 особливі умови допуску коней, в залежності від віку, мають бути оговорені в Положенні .

2. Особливості кінського знаряддя в змаганнях з конкуру.

2.1 Під час виступу на бойовому полі

2.1.1 Наочники заборонені

2.1.2 Дозволяється ковзкий мартингал без обмежень. „Стоячі” нерухомі мартингали дозволяються для коней в змаганнях для дітей.

2.1.3 Повід повинен бути прикріпленим до вудил, або безпосередньо до ?

2.2 На всій території змагань

2.1.1 З метою безпеки путліща з стременами мають вільно звисати з замка сідла, знаходячись зверху крила. Ніяка частина тіла вершника не може бути так чи інакше прив'язана до сідла.

2.1.2 Вершникам дозволяється використовувати „виїздковий стек” в манежі на тренуваннях, не пов'язаних з стрибками через перешкоди. Разом з тим заборонено використання, або тримання при собі стеку з кінцем підвищеної ваги, або стеку, довжина якого більше 75см. при роботі на тренувальному, розминочному, або бойовому полях. Не дозволяється використовувати будь-які замітники стеку / див. штрафні санкції . ст. /

2.1.3Обмежень для вудил немає. Однак ГСК має право (за погодженням з ветделегатом) заборонити використання будь яких знарядь, які можуть травмувати коня

2.1.4 Використання знарядь для фіксації язика категорично заборонено Гл ст. п

2.1.5 Використання ковзких поводдів (шпунта) під час виступу заборонено Гл. Ст.. п

Глава XIк. Змагання.

1. Загальні положення

Існує багато різних типів змагань з конкуру - як особистих, так і особисто - командних, командних. Правила охоплюють змагання, які найчастіше проводяться на території України. Організаційні комітети можуть передбачати інші типи змагань при проведенні яких вони мають керуватись правилами Міжнародної Федерації кінного спорту /FEI/ з подолання перешкод (останнє видання)

2. Стандартні змагання.

- 2.1 Це змагання, у яких виконання стрибка є основним фактором; при однаковому результаті швидкість може бути врахована для визначення першості у першому, максимум - у другому перестрибуванні.
- 2.2 Такі змагання судять за таблицею „А” – з врахуванням часу, або без нього, але завжди з нормою часу.
- 2.3 Маршрут складається таким чином, щоб, перш за все, випробувати стрибкові якості коня.
- 2.4 особливості окремих видів маршрутів

2.4.1 КУБОК (“ГРАН ПРИ”)

В цих змаганнях використовуються загальні правила для стандартних змагань. Але вони повинні відповідати одній з цих формул:

- В один гіт з одним, або двома перестрибуваннями, при чому перше або друге, або обидва – з врахуванням часу.
- В два гіти (ідентичних або різних) з одним перестрибуванням з врахуванням часу.
- В два гіти, другий гіт – з врахуванням часу.

2. ЗМАГАННЯ НА ПОТУЖНІСТЬ СТИБКА

- 1 Перший гіт включає від 4 до 6 перешкод, з яких, як мінімум, одна має бути прямовисною. Перша перешкода повинна бути, як мінімум, 1.40 м. у висоту, дві перешкоди 1.60 – 1.70м. та може бути одна стінка, або прямовисна перешкода, що має висоту 1.70 – 1.80м. Всі системи перешкод, водні, канали та природничі перешкоди заборонені. Дозволяється використовувати стінку з нахилоною передньою частиною з сторони відштовхування (максимальний нахил – 30см. по основі).
- 2 Замість стінки може бути використана прямовисна перешкода, яка складається в цьому випадку з планок з верхньою жердиною.
- 3 У випадку однакової кількості штрафних очок за 1 місце повинні бути проведені послідовні перестрибування через 2 перешкоди, однією з

яких має бути стінка, або прямовисна, а друга – широтним Гл.У111 Ст. стор.

- 4 В перестрибуваннях обидві перешкоди мають регулярно збільшуватись у висоту, а широтна перешкода також у ширину. Прямовисна перешкода, або стінка можуть бути збільшені у висоту тільки в тому випадку, якщо вершники, що однаково претендують на перше місце, не мають штрафу у попередньому гіті Гл. У111 ст. стор.

3. ЗМАГАННЯ В ДВА ГІТИ

- 1 Це змагання включає два маршрути, які проходяться з однаковою швидкістю, які можуть бути однаковими, або відрізнятись схемою, кількістю перешкод, промірами перешкод. Кожен вершник має приймати участь в цьому змаганні на одному й тому ж коні. Вершники, які не приймають участь у другому гіті, не займають місць в цьому змаганні. Вершники, які у першому гіті були виключені, або знялись, не можуть приймати участь у другому гіті.

- 2 Всі вершники мають стартувати в першому гіті. Допуск для участі в другому гіті чітко регламентується умовами Положення. Це можуть бути:

- всі спортсмени
- обмежена кількість спортсменів (у відповідності до зайнятих місць у першому гіті, які визначаються у відповідності до Положення, по штрафних очках та часу, або тільки по штрафних очках). Як мінімум їх кількість має бути не менше 25%, але, в будь якому випадку, навіть якщо про це не згадується в Положенні, – допускаються всі, хто закінчив маршрут першого гіту без штрафних очок

3. Спосіб суддівства має бути визначено у Положенні у відповідності до однієї з наступних формул

1 гіт	2 гіт	перестрибування	
табл. А	табл.. А	порядок старту	порядок старту
3.1 з врахуван- ням часу	без врахування часу	стартують у порядку, зворотному зайнятим місцям у відповідності сумі штрафних очок та часу 1-го гіту	такий, як і у другому гіті
3.2 без врахування	без врахування часу	стартують у порядку зворотному сумі штрафних	такий, як і у другому

часу

очок 1-го гіту. При однаковій кількості штрафних очок спортсмени зберігають попередній порядок старту стартують у порядку зворотному сумі штрафних очок, або, відповідно, часу другого гіту

3.3 з врахуванням часу, або без врахування часу

4. Розподілення по місцях

- 1.1 Спортсмени класифікуються у відповідності до штрафних очок та часу у перестрибуванні. Всі інші спортсмени займають місця у відповідності до суми штрафних очок по двох гітах та часу, який був показаний у першому гіті
- 1.2 Спортсмени розподіляються по місцях у відповідності до штрафних очок та часу у перестрибуванні. Всі інші спортсмени займають місця у відповідності до суми штрафних очок по двох гітах
- 1.3 Спортсмени розподіляються по місцях у відповідності до суми штрафних очок в двох гітах та часу, який був показаний у другому гіті

.4 ЗМАГАННЯ “НА МАКСИМУМ БАЛІВ”

- 1 В даному змаганні на бойовому полі встановлюється певна кількість перешкод. Кожна перешкода, у відповідності до своєї складності, оцінюється по шкалі балів від 10 до 120. Системи перешкод не дозволені
2. Перешкоди мають бути побудовані таким чином, щоб їх можна було долати в обох напрямках
3. Оцінка складності кожної перешкоди в балах здійснюється курс-дизайнером і може бути однаковою у декількох перешкод. Якщо немає можливості розташувати на полі 12 перешкод, то курс-дизайнер може, на свій погляд, виключати перешкоди з маршруту
- 4 Вершник отримує бали за кожну подолану перешкоду. За зруйновану перешкоду бали не нараховуються
- 5 Кожному вершнику дається мінімум 45сек. та максимум 90сек. на подолання перешкод. Протягом цього часу спортсмен може долати будь-які перешкоди на полі за своїм вибором, та в будь-якому порядку. Спортсмен може перетинати лінію старту в будь-якому напрямку. Лінія старту має бути позначена чотирма прапорцями, по одному червоному та білому на кожному кінці лінії старту

- 6 Звуковий сигнал означає кінець маршруту. Після звукового сигналу вершник має перетнути лінію фінішу в будь-якому напрямку з тим, щоб його час був зафіксований суддями. Якщо спортсмен не перетинає лінію фінішу, він займає останнє місце серед спортсменів, які мають однакову з ним кількість балів. Лінія фінішу має бути позначена чотирма прапорцями: по одному червоному та білому на кожному кінці лінії фінішу.
- 7 Якщо встановлений час закінчився в той момент, коли кінь вже відштовхнувся, то ця перешкода, у разі її подолання без помилок, зараховується
- 8 Будь-яка перешкода, яка була зруйнована під час проходження маршруту, не відновлюється. Якщо вершник її долає знову, то бали за неї не нараховуються. Той же принцип діє у випадку, якщо при невідкоренні коня перешкода руйнується, зміщується один з її елементів, розташований в одній площині. У випадку невідкорення без руйнування перешкоди, вершник може долати цю ж перешкоду, або наступну.
- 9 Кожна перешкода може долатись двічі. Навмисне, або випадкове долання перешкоди третій раз, або проїзд між прапорцями вже зруйнованої перешкоди, не тягне за собою виключення, однак бали за цю перешкоду не нараховуються.
- 10 Всі види невідкорення штрафуються втратою часу. Після падіння вершник виключається, однак він займає місце у відповідності набраним балам до моменту свого падіння, незалежно від часу.
- 11 Вершник, якій отримав найбільшу кількість балів, буде вважатись переможцем. У випадку однакової кількості балів вирішальним буде кращий час проходження маршруту. Для визначення першого місця серед спортсменів, які мають однакову кількість балів, та однаковий час, має бути проведено перестрибування за тією ж формулою з фіксованим часом у 40 секунд.
- 12 На маршруті може бути встановлена перешкода, яка належним чином позначається прапорцями і зветься “Джoker”. Така перешкода може долатись двічі. За кожне “чисте” долання “Джокеру” нараховується 200 балів, однак, якщо вершник руйнує “Джoker”, то з отриманої їм кількості балів має вираховуватись 200 балів
- 13 За умовами змагань після закінчення встановленого часу, після перетинання лінії фінішу, звуковий сигнал може означати, що протягом 20 секунд необхідно подолати “Джoker”. В цьому випадку дозволена тільки одна спроба.

.5 ЗМАГАННЯ “ШІСТЬ ПЕРЕШКОД”

- 1 В цьому змаганні шість прямовисних перешкод розміщуються по прямій на відстані приблизно 11м. одна від одної. Перешкоди мають бути конструктивно однаковими та побудованими тільки з жердин одного типу.
- 2 Всі перешкоди можуть бути однієї і тієї ж висоти – наприклад 1.20см., або пропорційно збільшуватись: наприклад 1.10см., 1.20см., 1.30см., 1.40см.,

1.50см., 1.60см., або перші дві перешкоди 1.20см., наступні дві 1.30см., і т.д.

3 У випадку закидки, або обносу, вершник має продовжити рух з тієї перешкоди, на якій була скоєна помилка

4 Перше перестрибування проводиться на шести перешкодах, висота яких має бути збільшена тільки в тому випадку, якщо спортсмени, які однаково претендують на перше місце, не мали штрафу у першому гіті. Починаючи з другого перестрибування, та в усіх наступних, кількість перешкод може бути змінена до трьох, але відстань між ними має залишатись такою ж, (приблизно 11 метрів), як і була на початку. Маршрут слід скорочувати за рахунок більш низьких перешкод/

6. ЗМАГАННЯ “ПЕРЕШКОДИ ПО ПРЯМІЙ”

1 Ці змагання проводяться таким же чином, як і змагання “Шість перешкод”, з тією лише різницею, що перешкоди (кількість шість), можуть бути конструктивно відмінні одна від одної (прямовисні та широтні). Вони мають бути розміщені на відстані двох темпів (орієнтовно 11м.) одна від одної, або по одній прямій – як і у змаганнях “Шість перешкод”, або групами з трьох перешкод по двох прямих

2.4.7. “МИСЛИВСЬКИЙ КОНКУР” або “ЗМАГАННЯ НА ШВИДКІСТЬ ТА КЕРОВАНІСТЬ

1 Мета цього змагання – продемонструвати підкорення, керованість та швидкість коня.

2 Ці змагання судяться за таблицею “С”

3 Маршрут має бути хвилястим, а перешкоди – різноманітними. Дозволені альтернативні перешкоди, які дають вершнику змогу скоротити свій маршрут за рахунок додання більш складних перешкод. Змагання, в які включені стрибки через деякі природні перешкоди, такі як банкети, схили, канави та інш., зветься “Мисливський” конкур і мають бути саме так названі в Положенні. Всі інші змагання такого типу зуться “Змагання на швидкість та керованість”

4 Обов’язкова траєкторія руху по маршруту не вказується. Стрілка на схемі біля кожної перешкоди вказує тільки напрямом, у якому ця перешкода має долатись

5 Місця обов’язкового проходження включаються в маршрут тільки у випадках, коли це абсолютно необхідно.

8. ЗМАГАННЯ В ДВІ ФАЗИ

1 Ці змагання складаються з двох фаз, які проходять без перерви, з однаковою, або різною швидкістю проходження маршруту, при цьому лінія фінішу для першої фази є лінією старту для другої фази

2 Маршрут першої фази складається з 8 – 9 перешкод, або з системою, або без неї.

3. Спортсменів, які отримали штрафні очки в першій фазі зупиняють звуковим сигналом після того, як під час перетинання лінії фінішу першої фази було перевищено норму часу. Ці спортсмени припиняють свій виступ після перетинання першої лінії фінішу

4 Спортсмени, які не мали штрафу в першій фазі, продовжують маршрут, який закінчується після перетинання другої лінії фінішу.

5 Метод суддівства цього змагання має бути оговорений в Положенні. Він має відповідати одній з нижче приведених формул:

перша фаза	друга фаза	класифікація
5.1 Таблиця “А” без врахування часу	Таблиця “А” без врахування часу	У відповідності до штрафних очок у другій фазі та, якщо це необхідно, у першій фазі
5.2 Таблиця “А” без врахування часу	Таблиця “А” з врахуванням часу	У відповідності до штрафних очок та часу у другій фазі, якщо це необхідно, у першій фазі
5.3 Таблиця “А” без врахування часу	Таблиця “С”	У відповідності до штрафних очок та часу
5.4 Таблиця “А” без врахування часу	Таблиця “С”	У відповідності до загального часу (за таблицею “С”) у другій фазі та, якщо це необхідно, штрафним очкам у першій фазі
5.5 Таблиця “А” з врахуванням часу	Таблиця “С”	У відповідності до загального часу (за таблицею “С”) у другій фазі та, якщо це необхідно, штрафним очкам та часу у першій фазі

Спортсмени, яких зупинили після першої фази, займають місця після спортсменів, які прийняли участь в обох фазах. У випадку рівної кількості штрафних очок, спортсмени ділять перше місце

9 “ДЕРБІ”

1. “Дербі” проводиться на дистанції, як мінімум, 1000м, але не більше ніж 1300м. причому маршрут має включати, як мінімум, 50% стрибків через природні перешкоди. Цей маршрут має проводитись тільки в один гіт та з одним перестрибуванням, якщо воно передбачено Положенням
2. Маршрут може проводитись за таблицею “А” або “С”
3. Навіть якщо цей маршрут має найбільший призовий фонд з усіх маршрутів змагання, кожному спортсмену може бути дозволена участь на двох – трьох конях, у відповідності до Положення

10 ТУРНІРИ З НАДАННЯМ КОНЕЙ

- 1 Організаційний комітет таких змагань бере на себе надання коней (максимум одного на трьох спортсменів/)
- 2 Не пізніше, ніж за 24 години до початку першого змагання, має бути проведено справедливе розподілення коней засобом жеребкування між командами та індивідуальними учасниками. Спочатку має бути проведено жеребкування для вершників установи, яка проводить змагання (організатора), якщо у Положенні не будуть оговорені інші умови жеребкування
3. Жеребкування проводиться в присутності керівників, або представників кожної команди учасників, головного судді, або його заступника з виду, та ветеринарного лікаря змагань. Кожен кінь має бути представлений на уздечці, яка використовується повсякденно. Кожен кінь має бути відповідним чином ідентифікований. Протягом змагань кінь має виступати на тій же уздечці, оголов'ї, заміна її можлива тільки у випадку отримання письмового дозволу власника коня (директора спортивної установи, якій належить кінь)
- 4 Організаційний комітет надає необхідну кількість запасних коней, на випадок, якщо будь якій кінь буде знятий ветеринарним лікарем, або у випадку явної несумісності між спортсменом та його конем, що встановлюється ГСК
- 5 У Положенні мають бути чітко визначені умови надання коней, їх розподілення під час жеребкування , та умови, за якими проводяться такі змагання
- 6 Паспорти на коней можуть не подаватись, якщо у змаганнях приймають участь тільки коні установи-організатора

2.4.11 МАГАННЯ ДЛЯ МОЛОДИХ КОНЕЙ (4- 5 років)

1. Проводяться з метою виявлення потенціалу стрибкових здібностей коня
2. Висота перешкод не повинна бути більш ніж 90см. для коней 4-х років
Для коней 5 років, які не стартували в національних змаганнях, не більше ніж 100 см.
3. На маршруті має бути не більше однієї подвійної системи
4. До змагань допускаються коні 4 - 5 років, причому п'ятирічні коні тільки ті, які на момент змагань не приймали участь у національних та всеукраїнських змаганнях для коней 5 – 7 років.