

Витяг з проекту національних правил 2013

РОЗДІЛ 11. Правила змагань з конкуру

Глава 1. Вступ (ст.200).

Змагання з подолання перешкод – це змагання, в яких пара (вершник та кінь) випробуються в різних умовах на маршруті, що складається з перешкод. В цьому випробуванні необхідно продемонструвати свободу коня, його енергійність, спортивні навички, швидкісні якості та підкорення під час додання перешкод, а також майстерність вершника.

Глава 11. Бойові, тренувальні та поля для розминки. (ст.201).

2.1. Бойові, тренувальні та поля для розминки.

2.1.1. Бойове поле повинно мати огорожу. Протягом виступу коня усі входи та виходи мають бути закритими.

2.1.2. Площа бойового поля у закритих приміщеннях повинна бути не менше 1200 кв.м., довжина короткої стінки - не менше 20м. Площа бойового поля на відкритому повітрі має бути не менше 4000 кв.м, довжина короткої сторони - не менше 50м.

2.1.3. Тренувальні поля.

Оргкомітет повинен надати як мінімум одне тренувальне поле для забезпечення оптимальних умов для тренування. На полі встановлюються як мінімум одна прямовисна та одна широтна перешкода. Перешкоди на полі повинні бути стандартними та мати червоні та білі прапорці, або покрашену верхню частину відкосів (стойок).

2.1.4. Розминочні перешкоди.

Перешкоди для розминки долаються тільки в напрямку, позначеному прапорцями. Жодна з частин такої перешкоди не може ні ким фізично утримуватись.

- Закладення може розташовуватись безпосередньо перед першим елементом перешкоди, або на відстані не більше 1 метру від неї із сторони відштовхування. Якщо перед перешкодою розміщене закладення, то зі сторони приземлення можливо помістити теж саме на однаковій відстані від перешкоди, але не більше 1м.

- Будь яка перешкода висотою 1.30м або вище повинна мати не менш 2 жердин на калабашках з сторони відштовхування, незалежно від того чи використовується смуга закладення. При цьому нижня жердина завжди повинна бути нижче 1.30м.

- Якщо верхню частину перешкоди побудовано перехрещеними жердинами, то вони обов'язково повинні мати можливість впасти окремо. Верхня частина кожної жердини повинна лежати на калабашці. Однак, позаду перехрещених жердин може розміщатись горизонтальна жердина, висота якої має бути не менше ніж на 20см вище точки перехрещення жердин.

- Верхні жердини перешкоди завжди спираються на калабашки обома кінцями. Розташовуючись ближче до їх дальньому (але ніколи не ближньому) краю.

- На змаганнях, де максимальна висота перешкод складає 1.40м. та менше, перешкоди на полі для розминки можуть перевищувати максимальну висоту та ширину перешкод поточного змагання більш ніж на 10 см. Якщо висота перешкод змагання більш 1.40 см, то перешкоди на полі для розминки не можуть перевищувати 1.80м в ширину та 1.60 у висоту.

- Коню не дозволяється переступати через жердини, що при піднятті над землею або розташовані на калабашках з однієї або двох сторін.

- Оргкомітет може надати відповідні матеріали для імітації канави з водою.

2.1.5. Гімнастичне тренування коней.

- Спортсмени можуть використовувати для гімнастичних тренувань своїх коней клавіші. Висота перешкод для цієї мети не може перевищувати 1.30 м. Вершники, які використовують такі перешкоди не повинні порушувати правила підбивки (ст.243.2.1).

- Гімнастичні жердини. Якщо на полі достатньо вільного місця, перед перешкодою можуть бути використані гімнастичні жердини. Вони мають розташовуватись не ближче ніж за 2.50м до прямовисної перешкоди, висота якої не перевищує 1.30. Жердину також можна помістити на стороні приземлення, але не ближче ніж за 2.5 м. від перешкоди, якщо вона долається з рисі, або 3.00м. від перешкоди, що долається з галопу.

2.2. Доступ на бойове поле, пробна перешкода (ст.202).

2.2.1. Спортсмени можуть бути допущені для ознайомлення на бойове поле тільки один раз перед кожним змаганням, включаючи змагання з перестрибуванням.

Однак в змаганнях в 2 гіти з різними маршрутами спортсмени можуть оглядати маршрут і перед другим гітом.

Дозвіл виходити на спортивну арену дається ГСК сигналом дзвону, а також об'явою через систему радіофікації.

2.2.2. Оргкомітет турнірів у закритих приміщеннях, які мають обмежені можливості для розминки може з дозволу ГСК, дати спеціальний дозвіл на використання бойового поля для розминки в певний період часу.

2.2.3. Якщо поле для розминки поле в неналежному стані, або зовсім не може бути використане, ГСК дозволяє встановити, безпосередньо на бойовому, полі пробну перешкоду, яку не включено до маршруту. В усіх інших випадках в жодному змаганні факультативна, або пробна перешкода на бойовому полі не дозволені.

2.2.4. Пробна перешкода має бути або широтно-висотною, не вище 140 см. у висоту, та 160 см. в ширину, або прямовисною - не вище 140 см. у висоту. Вона не має номеру, але обов'язково має червоний та білий прапорці. Розміри цієї перешкоди не можуть змінюватися протягом всього конкурсу. Через пробну перешкоду дозволено тільки дві спроби стрибка. Стрибок, або спроба подолання більше ніж двічі, можуть каратись дискваліфікацією.

Стрибок в недозволенному напрямку через пробну перешкоду веде до дискваліфікації. З моменту, коли головна суддівська колегія подасть сигнал, вершнику, на ці стрибки (спроби), дається 90 секунд для здійснення цих стрибків (спроб). Руйнування перешкоди, або закидка та обнос зараховуються як спроби подолання. Якщо закидка на першій спробі призвела до руйнування, або зміщення перешкоди або прапорця, ця перешкода (або прапорець) мають бути відновлені, а вершнику дозволяється зробити другу і останню спробу. Час на відновлення перешкоди в цьому випадку не враховується. ГСК має дати сигнал на старт після того, як вершник закінчив свої спроби, або через 90 сек. Після сигналу вершник, який зробив тільки одну спробу, має право на другу спробу через цю ж саму пробну перешкоду, але він повинен перетнути лінію старту у вірному напрямку протягом 45 секунд після сигналу. Якщо він не встигає цього зробити, то починається відлік часу проходження маршруту.

2.2.5. Вершникам не дозволяється долати, або намірятися долати будь яку перешкоду під час парадів перед початком конкурсу. Порушення цього пункту веде до дискваліфікації.

2.2.6. Нагороджений переможець може подолати перешкоду для преси виключно з дозволу ГСК і тільки ту, яка не є перешкодою наступного гіту(маршруту).

2.3. Дзвінок (ст.203).

2.3.1. Дзвінок використовується для подачі сигналу спортсменам. Відповідальність за його використання покладається на одного з членів ГСК. Дзвінок використовується з наступною метою:

- Дає дозвіл на вхід вершника на бойове поле, коли маршрут відкривається для огляду та сповіщає про його закінчення.

- Дає сигнал старту та активізує зворотній відлік 45 секунд, який здійснюється або електронним обладнанням, або електронним секундоміром. Після сигналу дзвону вершник має перетнути лінію старту у вірному напрямку протягом 45сек.У випадку виникнення непередбачених обставин після стартового сигналу, ГСК має право перервати 45 секундний відлік часу. Непідкорення, падіння (та інші інциденти), які виникли в період між сигналом дзвону і до перетинання лінії старту у вірному напрямку, не штрафуються. Вважається непадінням якщо вершник двічі перетнув лінію старту у вірному напрямку після подачі сигналу перед подоланням першої перешкоди. Однак, у випадку виникнення особливих обставин, ГСК має право зупинити вершника, або відмінити процедуру старту, давши новий сигнал старту, та знов запустивши зворотній відлік часу.

- Зупиняє вершника з будь якої причині, або у разі виникненні непередбачених обставин та дає йому сигнал на продовження руху по маршруту.

- Сповіщає вершника про те, що зруйнована внаслідок непадіння коня перешкода відновлена.

- Декількома сигналами сповіщає спортсмена про виключення.

2.3.2. Якщо вершник не підкорюється сигналу, який сповіщає про необхідність зупинитись, він може бути виключеним за рішенням ГСК.

2.3.3. Якщо вершник, після того як його зупинили, долає перешкоду, або намагається це зробити не дочекавшись сигналу дзвінка, він виключається з даного маршруту.

2.4. Маршрут та його вимірювання (ст.204).

2.4.1. Головний суддя (заступник з виду) оглядає кожний маршрут до його початку. Маршрут – це траєкторія руху, за якою вершник має рухатись під час змагання від створ старту до створ фінішу, які необхідно перетнути в зазначеному напрямку. Довжина маршруту у випадку дотримання вершником нормальної траєкторії що проходить через середину перешкоди, повинна вимірюватись з точністю до 1 метра. Особлива увага звертається на траєкторію проходження поворотів.

2.4.2. У виключних випадках ГСК може змінити норму часу. Так, якщо змагання почалось і три перші вершники закінчили маршрут без падінь та без непадіння коня з врахуванням того, що вказані 3 спортсмени перетнули лінію старту до закінчення 45 секундного відліку часу та перед стартом четвертого вершника ГСК, разом з курс-дизайнером, можуть змінити норму часу після рішення про те, що у вимірюванні довжини маршруту зроблено **суттєву помилку**. Результати перших трьох вершників мають бути відповідно скориговані. Корекція часу в бік зменшення може застосовуватись тільки в тому випадку, якщо в результаті цього зменшення часу жоден з вершників які завершили виступ не отримає штрафні очки за час проходження маршруту.

2.4.3. Швидкість руху, що була зазначена в програмі, ГСК може змінити тільки у випадку погіршення ґрунту.

2.4.4 Загальна довжина маршруту ніколи не має перевищувати числа, що дорівнює кількості перешкод помноженій на 60.

2.4.5. Лінія старту та фінішу не може бути далі 15 метрів, та знаходитись ближче 6 метрів відносно першої та останньої перешкоди. Ці дві лінії мають бути відмічені червоним прапорцем праворуч, та білим – ліворуч. Крім того вони повинні мати тумби з надписом «Start», «Finish».

2.5.Схема маршруту (ст.205).

2.5.1. На кожному змаганні, не пізніше ніж за півгодини до старту, як можна ближче до в'їзду на бойове поле, має бути вивішена Схема маршруту з точною вказівкою всіх його деталей. Ідентична копія передається до ГСК

2.5.2. Перешкоди нумеруються в тому порядку, в якому вони мають долатись, за виключенням певних видів змагань, які проводяться за спеціальним правилам

2.5.3. Системи перешкод мають тільки один номер, але кожна перешкода в ній позначається ще й буквами А, В, С. (Наприклад 8а, 8в, 8с.)

2.5.4. На схемі маршруту вказується наступне:

2.5.4.1 Положення ліній старту та фінішу. Під час проходження маршруту вони можуть бути повторно подолані без штрафу якщо це не зазначено інакше.

2.5.4.2 Відносне положення, тип (оксер, прямовисна, трійник), номери та букви біля перешкод.

2.5.4.3 Всі місця обов'язкового проходження, які відмічаються червоним прапорцем праворуч, а білим – ліворуч.

2.5.4.4 Траєкторія руху вершника позначається на схемі або безперервною лінією (якщо вершник обов'язково має її дотримуватись), або окремими стрілками, які вказують напрямок долання кожної перешкоди (у випадку, коли спортсмени самостійно обирають свою особисту траєкторію руху). У випадку наявності обов'язкових місць проходження на схемі використовуються обидва види позначок.

2.5.4.5 Таблиця, за якою нараховуються штрафні очки

2.5.4.6 Швидкість руху.

2.5.4.7 Довжина дистанції маршруту.

2.5.4.8 Норма часу та ліміт часу – якщо вони встановлені, або фіксований час в спеціальних змаганнях.

2.5.4.9 Перешкоди для перестрибування, а також його дистанція, норма та ліміт часу.

2.5.4.10 Системи, які відносяться до „закритих” повністю, або частково

2.5.4.11 Всі рішення ГСК, прийняті відносно даного маршруту та (або) внесені зміни.

2.6. Зміни в маршруті (ст206).

2.6.1. У випадку надзвичайних обставин в схему маршруту, після того, як вона вивішена, можуть бути зроблені зміни тільки після узгодження з ГСК. В цьому випадку всі представники команд та всі спортсмени мають бути своєчасно проінформовані щодо цих змін.

2.6.2. Після початку змагання умови, маршрут, перешкоди не можуть бути змінені. Якщо виникає необхідність зупинити змагання (шторм, зникнення освітлення і т.д.) то, надалі воно має відновитись з використанням тих самих перешкод та маршруту, по можливості, в тих же умовах, а також відновитись з того моменту, коли змагання було зупинено.

2.6.3. У випадку, якщо на думку ГСК погіршився стан ґрунту, перешкода може бути пересунута під час гіту або між гітами, а та, яка не може бути переміщена (канави, банкет), зовсім виключається з маршруту. Якщо перешкода вилучається, то результати всіх вершників, які стартували раніше і мали штрафні очки на ній, анулюються, повинна здійснитись корекція часу. Однак зберігаються всі рішення що до виключення, та всі штрафи за перевищення норми часу вже назначені штрафи.

2.6.4. У випадку необхідності, для маршруту, зміненого у відповідності з п.3, може бути встановлена нова норма часу та ліміт часу.

2.7. Прапорці (ст.207).

2.7.1. Червоні та білі одноколіорові прапорці мають використовуватись для розмітки вказаних нижче деталей маршруту.

2.7.1.1. Старт - необхідно розмістити також на старті маркер з надписом «Start»)

2.7.1.2. Межі перешкоди: прапорці мають бути закріплені на будь-якій частині відкосів перешкоди. Вони також можуть стояти незалежно. Один червоний та один білий повинні обмежувати прямовисну перешкоду, а широтно-прямовисну - не менш ніж два червоних та два білих. Прапорці обов'язкові також на перешкодах, що встановлені на тренувальних полях, або на пробному (якщо воно є), на бойовому полі. На тренувальних та полях для розминки дозволяється використовувати замість прапорців відкоси, або стійки з пофарбованою відповідним кольором верхньою частиною.

2.7.1.3. Місця обов'язкового проходження

2.7.1.4. Лінія фінішу (з маркером «Finish»)

2.7.2. Перешкоди, лінії старту та фінішу, місця обов'язкового проходження вершник має проходити між прапорцями (червоний праворуч, білий – зліва). Прапорець, що означає лінію на стороні приземлення канави з водою, має бути зроблений з міцного, такого що не б'ється матеріалу, та легко відхилятись при торканні. Прапорці не повинні мати гострих країв, або кутів

2.7.3. Якщо вершник проходить прапорці з невірної сторони, він має повернутись та пройти їх вірно, перш ніж продовжити маршрут. У випадку не виправлення допущеної помилки, він виключається з даного маршруту.

2.7.4. У випадках коли прапорець на бойовому полі збитий вершником – це не штрафується. Однак, якщо один з прапорців, який відмічає межі перешкоди, а також обов'язкові місця проходження поворотів, або лінії фінішу, збивається внаслідок опору коня (без перетинання цих ліній), або в інших непередбачених ситуаціях, то немає необхідності негайного його відновлення. Спортсмен має продовжити маршрут, а перешкоди, або обов'язкові повороти, судяться так, як би прапорець стояв на своєму місці. Прапорець слід поставити на своє місце перед початком виступу наступного вершника.

2.7.5. Разом з тим, якщо прапорець, що показує межі водної перешкоди, або іншої природної перешкоди, збитий внаслідок опору, або непередбачених обставин, а також у всіх випадках, коли в наслідок збиття прапорця змінився характер перешкоди, то ГСК зупиняє вершника. Хронометраж відключається на той час, поки прапорець відновлюють, а час вершника коригується на 6 секунд у відповідності до ст. 232

2.7.6. В деяких особливих видах маршрутів вершнику дозволяється перетинати лінію старту та фінішу в обох напрямках. В цьому випадку лінії мають бути позначені чотирма прапорцями: по червоному та білому з кожної сторони на кінцях цих ліній

Глава 111. Перешкоди.

3.1. Загальні положення (ст.208)

3.1.1. Перешкоди мають виглядати привабливо за формою та видом, бути різноманітними та бути у гармонії з іншими. Як самі перешкоди, так і їх складові частини, повинні бути такими, щоб їх можна було збити, однак при цьому вони не мають бути занадто легкими, щоб падати від найменшого дотику, але й не такими важкими, щоб стати причиною падіння коня, або його травмування.

3.1.2. Перешкоди не повинні бути “не спортивними”, тобто стати несподіваним сюрпризом для вершників. «Спонсорські перешкоди» – це перешкоди, на яких з внутрішньої сторони від прапорців розташована рекламна продукція спонсорів. Якщо рекламний матеріал знаходиться на відкості перешкоди з площиною понад 0,5 кв. метрів, така перешкода також вважається «спонсорською». Кількість спонсорських перешкод не може бути більш, ніж 30% від їх загальної кількості.

3.1.3. Ні в яких випадках, крім як в змаганнях на потужність стрибка, в змаганнях на силу та техніку, перешкода не може перевищувати 1.70 м. у висоту. Широтні – 2-х метрів у ширину (за виключенням трійника, максимальна ширина якого може бути 2.20 м.). Це правило діє також у випадку одного, або декількох перестрибувань. Канава з водою не може перевищувати 4.50 м. в ширину, (включно з елементами закладення).

3.1.4. Жердини та інші елементи перешкоди підтримуються калабашками. Жердина має вільно кататись по калабашці. Глибина калабашки складає мінімум 18 мм, а максимум 30 мм. Для планок, брам, воріт та ін., калабашка має бути більш відкритою, або навіть пласкою.

3.1.5. Межа висоти та ширини перешкод, що встановлюються даними Правилами та Положеннями про змагання, повинні витримуватися дуже ретельно. У випадках, коли максимальний розмір перешкоди буде дещо більшим внаслідок характеристик матеріалу, який використовується, та внаслідок розташування перешкоди на ґрунті, то це не розглядається як перевищення максимально припустимих розмірів. Однак, дозволений припуск може бути максимум 5 см. висотою, та 10 см. шириною.

3.1.6. Орієнтовні розміри перешкод на змаганнях, які відрізняються від тих, що приведені в даних Правилах, мають бути передбачені та оговорені у Положенні про змагання.

3.2. Прямовисна перешкода (ст.209).

Перешкоду будь-якої конструкції можна назвати прямовисною тільки в тому випадку, коли всі помилки на ній фіксуються тільки в одній вертикальній площині.

3.3. Широтна перешкода (ст.210).

Широтна перешкода – це перешкода, яка збудована таким чином, що її подолання потребує стрибкового зусилля, спрямованого як у висоту, так і в довжину. З метою підтримки задніх жердин широтних перешкод повинні використовуватись затверджені ФЕІ безпечні калабашки. На перешкоді «трійник» («трипл-бар») безпечні калабашки мають ставитись для підтримки центральної та задньої жердини. Безпечні калабашки також мають використовуватись для перешкод на полях для розминки та тренування.

3.4. Канава з водою, канава з водою з прямовисною перешкодою та «Ліверпуль» (ст. 211)

3.4.1. Для того, щоб широтна перешкода вважалась стрибком через водну перепону («канава з водою»), ні до, ні в середині, ні позаду водяного дзеркала не повинні бути ніяких перешкод. Канава з водою має мати ширину **по фронту 2.00 м. і бути вкопаною в землю.**

3.4.2. На стороні відштовхування на ґрунті має бути встановлено елемент закладення (засіка, невелика стінка) висотою не менше 40 см. та не більше 50 см. Ширина по фронту канави з водою, включно з квітами та елементами художнього оформлення, має, як мінімум, на 30 % перевищувати її довжину.

- 3.4.3. Якщо дно «канави з водою» виготовлено з бетону, або твердого матеріалу, воно має бути покритим м'яким матеріалом **типу матів з кокосових волокон або гуми.**
- 3.4.4. Помилкою на „Канаві з водою вважається коли:
- Кінь залишає один, або декілька слідів від копита або сліду підкови на рейці, що визначає межі канави з водою . **Відбиток від путового суглобу або захисного взуття, помилкою не вважається.**
 - Кінь торкається однією або декількома кінцівками води.
- 3.4.5. Торкання, збивання, зміщення засіки, або елемента закладення на стороні відштовхування не є помилкою.
- 3.4.6. Коли був збитий, або зрушений з місця один з чотирьох прапорців, то тільки суддя на канві приймає рішення чи мав в цьому випадку місце обніс перешкоди в залежності від того, з якої сторони від прапорця пройшов кінь. Якщо суддя на канаві приймає рішення про наявність обносу, він терміново підіймає прапор в руці сповіщаючи про це суддю, який веде вершника по маршруту, і той, в свою чергу, зупиняє вершника сигналом дзвоника. Відлік часу зупиняється на термін, необхідний для відновлення збитого, або зміщеного прапорця. При цьому, здійснюється корекція часу учасника (додаються ще 6 сек.).
- 3.4.7. Рішення судді на канаві є остаточним. Тому він входить до складу ГСК.
- 3.4.8. Суддя на канаві з водою має обов'язково зареєструвати ідентифікаційний номер коня, що мав помилку на даній перешкоді, та вказати причини штрафу.
- 3.4.9. Над відкритою канавою з водою може бути встановлена тільки прямовисна перешкода не вище 150 сантиметрів яка має кілька жердин, причому обов'язковим є використання для підтримки жердин безпечних калабашок. Прямовисна перешкода не може стояти більш ніж на 2м від її початку. Така перешкода судиться як прямовисна, а не як „канави з водою”. В цьому, та в аналогічних випадках, коли „вода” використовується як „основа” збудованої над нею перешкоди, не використовуються рейки, або інші пристосування для позначки меж перешкоди.
- 3.4.10. Якщо «вода» знаходиться під перешкодою, перед нею, або позаду неї (так званій „Ліверпуль”), то загальна ширина перешкоди, включаючи „воду”, не може перевищувати 2-х метрів.

3.5. Системи перешкод (ст. 212)

- 3.5.1. Системи перешкод - подвійна, потрійна, або така, що складається з більшої кількості перешкод – це група з двох, трьох, або більше перешкод з відстанню між ними не менш 7 м. і не більш 12 м. (крім «мисливського маршруту» та «змагань на швидкість та керованість», які судяться за таблицею «С» і мають фіксовані перешкоди; в таких змаганнях відстань між перешкодами може бути менше 7м.), для подолання яких необхідно два, або більш послідовних стрибкових зусиль. Відстань в системах вимірюється від основи перешкоди з боку приземлення до основи наступної перешкоди з боку відштовхування.
- 3.5.2. Кожна перешкода системи має долатись окремо і послідовно, без об'їзду навколо будь-якого елемента системи. Помилки, скоєні на будь-якій перешкоді, штрафуються окремо.
- 3.5.3. Під час закидки, відмови, вершник має повторно подолати всі перешкоди системи, за виключенням випадків, коли система вважається „закритою”, або „частково закритою”, а також змагань «Перешкоди по прямій» та «Шість перешкод».
- 3.5.4. Штрафи за помилки, які були скоєні під час додання кожної перешкоди системи в кожній окремій спробі, нараховуються окремо та складаються
- 3.5.5. В системах трійник (тріпл-бар) може бути використаним тільки як перша перешкода.

3.6. Банкети, насипи, схили (ст.213)

- 3.6.1. Банкети, насипи, схили та кювети самі по собі (незалежно від того, встановлені на них перешкоди чи ні, а також незалежно від напрямку, в якому вони долаються) мають розглядатися як системи (за виключенням ст. 213.2).
- 3.6. 2. Банкет або насип, на яких відсутня перешкода, або є тільки одна чи декілька жердин, можуть долатись одним стрибковим зусиллям. Цей засіб додання перешкоди не призводить до штрафу.
- 3.6. 3. На турнірах в закритих приміщеннях не можна використовувати банкети, насипи, кювети, відкоси або схили – крім банкетів типу „стіл”, висотою не більш ніж 1 метра у висоту.

3.7. Закриті системи, частково закриті або частково відкриті (ст.214).

- 3.7.1. Система розглядається як повністю закрита, якщо сторони, що її оточують, можна подолати тільки одним стрибком.
- 3.7.2. Закритою системою може бути будь-яка перешкода у формі кошика, овечого загону (квадратного або шестикутного), а також будь-яка пробна перешкода, яка рішенням ГСК розглядається як „закрита система”. Система вважається частково відкритою, або частково закритою, якщо одна її частина є відкритою, а інша – закритою. У випадку закидки, обносу, використовується наступне:
- якщо непідкорення відбулось в закритій частині системи, то вершник має вийти з неї стрибком через перешкоду в напрямку руху по маршруту;
 - якщо непідкорення відбулось у відкритій частині, то вершник має подолати всю систему знов.
- Порушення цього правила тягне за собою виключення (ст. 240.3.15). У випадку непідкорення з руйнуванням

перешкоди та/або зсувом будь-якої її частини, має бути застосована корекція часу в 6 секунд. Якщо, під час знаходження в закритій частині системи мало місце непідкорення, то для виходу з системи вершник повинен вийти з неї стрибком у напрямку руху по маршруту. 6 секунд штрафу додаються до загального часу після того, як відлік часу та рух вершника по маршруту відновлюється.

3.7.3. ГСК має до початку змагання прийняти рішення про те, вважати дану систему закритою, чи частково закритою. Це рішення обов'язково відображається на Схемі маршруту.

3.7.4. Якщо система не позначена в Схемі маршруту як закрита, або частково закрита, вона має розглядатись як відкрита та судитись відповідним чином.

3.8. Альтернативні перешкоди та „Джокер” (ст.215).

3.8.1. Коли на маршруті дві перешкоди мають один й той же номер, тоді вершник обирає для стрибка будь-яку з них, при цьому:

3.8.1.1 Якщо виникає закидка або обніс без руйнування або зміщення перешкоди, то в своїй наступній спробі вершник не повинен долати перешкоду, на якій сталась закидка або обніс. Він може подолати перешкоду за своїм вибором.

3.8.1.2 Якщо виникає закидка або обніс з руйнуванням або зміщенням перешкоди, вершник може поновити свій виступ тільки після відновлення перешкоди за сигналом дзвоника. Після цього він може подолати одну з цих перешкод за своїм вибором.

3.8.2. Прапорці відповідних кольорів розміщуються на кожній з двох (альтернативних) перешкод.

3.8.3. „Джокер” уявляє собою складну перешкоду, яка, в той же час не повинна бути „не спортивною” і відповідати духу кінного спорту та бути справедливою. Вона може бути використана у змаганнях «На максимум балів» та у маршруті „За зростаючою складністю”.

Глава 1V. Штрафи під час гіту.

4.1. Штрафні очки (ст.216).

Штрафні очки під час гіту нараховуються за:

- Руйнування перешкоди, попадання у воду або будь який відбиток копита або підкови на рейці, що обмежує „Канаву з водою” з сторони приземлення;
- Непідкорення, закидка, обніс, опір;
- Відхилення від маршруту;
- Падіння коня та/або вершника;
- Недозволену допомогу;
- Перевищення норми часу, або ліміту часу;

4.2. Руйнування перешкоди (ст.217)

4.2.1. Вважається, що перешкода була збита (зруйнована), якщо з-за помилки коня або вершника з'ясується, що:

4.2.1.1 Вся перешкода, або будь яка верхня частина будь якої вертикальної проекції впала, навіть якщо частини, які були збиті, опинились затриманими від падіння на землю будь яким елементом перешкоди.

4.2.1.2 Хоча б один з кінців верхнього елемента перешкоди не лежить на підтримуючій частині своєї калабашки.

4.2.2. Якщо під час стрибка вершник або кінь торкаються або зміщують в будь-якому напрямку частину перешкоди, або її прапорці, то це не вважається руйнуванням. В сумнівному випадку ГСК приймає рішення на користь вершника. Якщо руйнування, або зміщення перешкоди та (або) прапорця виникає в наслідок непідкорення коня, то це штрафується тільки як закидка. Якщо в наслідок непідкорення коня зміщується будь яка частина перешкоди (окрім прапорців), дається сигнал дзвоника, а відлік часу зупиняється до тих пір, поки зміщення не буде усунене. Це не вважається руйнуванням, а штрафується тільки як непідкорення коня з корекцією часу у відповідності до ст. 232.

4.2.3. Штрафи за руйнування перешкод нараховуються за Таблицями „А” та „С”.

4.2.4. Якщо будь який елемент перешкоди, яка була зруйнована, може завадити вершнику у подоланні іншої перешкоди, то має бути подано сигнал дзвоника, а відлік часу зупинено до того моменту, коли цей елемент не буде прибрано і шлях стане вільним.

4.2.5. Якщо вершник долає перешкоду за правилами, але сама перешкода була відновлена невірною, то вершнику штрафні очки не нараховуються. Якщо ж вершник руйнує цю перешкоду, то штрафні очки йому нараховуються у відповідності до діючої для даного маршруту таблиці.

4.3. Прямовисні та широтні перешкоди (ст.218).

4.3.1. Коли прямовисна перешкода або частина перешкоди складається з двох або декількох елементів, що знаходяться один над одним в одній вертикальній площині, штрафується тільки падіння верхнього елемента.

4.3.2. Коли широтна перешкода, що долається одним стрибком, включає елементи не розташовані в одній вертикальній площині, падіння одного, або декількох верхніх елементів вважається однією помилкою, незалежно від кількості та розташування елементів, що впали. Падіння гілок, херделів та ін., які використовуються як „заповнення”, не штрафуються.

4.4. Непідкорення (ст.219).

4.4.1. Розглядається як непідкорення та штрафуються:

- Закидка;

- Обніс ;

- Опір;

- Більш менш правильне коло, або декілька кіл на маршруті, незалежно від причини та місця, де вони були зроблені. Також вважається непідкоренням, якщо вершник після подолання останньої перешкоди на маршруті робить коло, якщо у маршруті воно не передбачене.

4.4.2. Не суперечить п.1те, що нижче вказане не розглядається як непідкорення:

Кола (вольти) протягом 45 секунд після обнісу, або закидки з метою виходу на позицію для стрибка через перешкоду (незалежно від того потрібне чи ні при цьому відновлення перешкоди).

4.5. Відхилення від маршруту (ст.220).

4.5.1. Відхиленням від маршруту вважається, коли вершник:

4.5.1.1 Не рухається за маршрутом визначеним у Схемі;

4.5.1.2 Не перетинає у належному напрямку лінію старту та фінішу між прапорцями;

4.5.1.3 Не проходить визначене обов'язкове місце повороту ;

4.5.1.4 Долає перешкоду не в зазначеному порядку, або не в зазначеному напрямку - за виключенням деяких спеціальних змагань;

4.5.1.5 Долає або намагається подолати перешкоду, яка не є частиною маршруту, або ж пропускає перешкоду на маршруті, яка має бути здолана. Перешкоди, не включені до даного маршруту, повинні бути „зачинені”, однак якщо робочі на полі цього не зробили, вершник не звільняється від відповідальності та він має бути виключеним за стрибок через перешкоду, що не входить до маршруту.

4.5.2. Невиправлене відхиленням від маршруту тягне за собою виключення з змагання пари кінь-вершник.

4.6. Закидка (ст. 221).

4.6.1. Закидкою вважається зупинка коня перед перешкодою, яку вона має подолати не залежно від того, супроводжувалось це, або ні, зміщенням, або руйнуванням перешкоди.

4.6.2. Не штрафуються зупинка без осаджування перед обов'язковим місцем повороту, або зупинка перед перешкодою без її руйнування, після якої одразу кінь робить «стрибок з місця».

4.6.3. Закидкою вважається тривала зупинка коня, або коли він робить навіть один крок назад.

4.6.4. Якщо кінь „протаранив” перешкоду „наскрізь”, **то старший суддя** має терміново вирішити, вважати це закидкою, або руйнуванням перешкоди. Якщо суддя приходить до висновку що це закидка, він дає сигнал дзвоника і вершник має бути готовим до повторної спроби долання перешкоди, як тільки вона буде відновлена.

4.6.4.1 Якщо суддя не вважає це закидкою, то сигнал не дається, а вершник має продовжувати свій шлях за маршрутом. При цьому він штрафується за руйнування перешкоди.

4.6.4.2 Якщо був сигнал дзвоника, а вершник при цьому продовжив долати інші частини системи перешкод по ходу, то це не тягне за собою ніяких штрафних санкцій, навіть якщо він на цій перешкоді допустить руйнування.

4.7. Обніс (ст.222).

7.1.Обнісом вважається, якщо кінь, який вийшов з-під контролю вершника, оминає перешкоду, яку він повинен подолати, або проходить мимо обов'язкового пункту проходження точки повороту.

7.2. Коли кінь долає перешкоду між двома прапорцями однакового кольору, це означає, що перешкода була подолана невірно. Вершник штрафується так само, як і за обніс і він має подолати цю перешкоду вірно.

7.3. **Вважається обнісом та штрафується відповідним чином, якщо кінь будь якою його частиною тіла, заходить за лінію перешкоди, яка має бути подолана, або за лінію будь якої перешкоди системи, або за лінію фінішу, або за лінію пункту обов'язкового проходження.**

4.8. ОПІР (ст.223).

4.8.1. Опором вважається, коли кінь відмовляється рухатись вперед, робить зупинку з будь-якої причини, робить один або декілька більш менш правильних полу поворотів, осаджує з будь-якої причини.

4.8.2. Опором також вважається коли вершник зупиняє коня в будь який момент та з будь-якою причини, крім випадків, коли перешкода була відновлена невірно, або коли вершник привертає увагу ГСК до виняткових обставин.

4.8.3. Непідкорення штрафується так як і закидка, крім випадків, визначених в Ст.241.3.3

4.9. Падіння(ст.224).

4.9.1. Вершник вважається таким що впав, коли він навмисно чи ненавмисно відокремився від свого коня, який **не впав, та торкнувся землі**, або щоб повернутись у сідло повинен скористатись будь-яким видом опори, або скористатись сторонньою допомогою. Якщо незрозуміло, використав вершник будь яку опору чи сторонню допомогу для попередження свого падіння яку-небудь опору чи сторонню допомогу, всі сумніви мають трактуватись на користь вершника.

4.9.2. Кінь вважається таким, що впав у випадку, коли його стегно чи плече торкнулись або землі, або перешкоди та землі.

4.10. Недозволена допомога (ст.225).

4.10.1. Будь-яке фізичне втручання третьої особи, що відбувається в період між перетинанням вершником лінії старту у вірному напрямку та лінії фінішу після подолання останньої перешкоди за його проханням або ні, з метою допомогти вершнику або його коню, розглядається як недозволена допомога.

4.10.2. В виключних випадках ГСК може дозволити вершнику вийти на бойове поле пішки самостійно, або з допомогою інших осіб, і це не вважається сторонньою допомогою.

4.10.3. Будь-яка допомога вершнику що сидить на коні під час проходження маршруту (подача хлиста, допомога в поладженні сідла, вуздечки та ін.) карається виключенням. Якщо ж вершнику під час гіту подають його шолом, окуляри - це не вважається недозвальною допомогою(ст.241.3.20).

Глава V. Час та швидкість.

5.1.Час раунду (гіту) (ст.226).

5.1.1. Час гіту – це час, зареєстрований з точністю до сотих часток секунди, який витрачає вершник на проходження маршруту, плюс час корекції (ст.232), якщо вона використовується .

5.1.2. Відлік часу проходження починається точно в той момент, коли вершник, отримавши дозвіл стартувати, на коні перетинає лінію старту у вірному напрямку, або після закінчення 45 секунд з моменту подачі сигналу „на старт”. Відлік часу закінчується в той момент, коли вершник на коні перетинає лінію фінішу у вірному напрямку після подолання останньої перешкоди.

5.1.3. Якщо використовується електронне табло для відліку 45 секунд, воно розташовується таким чином, щоб вершник міг його бачити з будь-якої точки конкурного поля.

5.2. Норма часу (ст.227).

Норма часу для кожного маршруту залежить від довжини маршруту та швидкості його проходження (ст..234, Додаток2).

5.3. Ліміт часу (ст.228).

Ліміт часу – це час, що дорівнює подвійній нормі часу для змагань, в яких він був встановлений.

5.4. Реєстрація часу (ст.229).

5.4.1. З метою реєстрації часу проходження маршруту використовуються три секундоміри, які можуть бути зупинені та повторно запущені без скидання на нуль. Два цифрових електронних секундоміри мають бути присутніми на випадок несправності у системі автоматичного відліку часу.

Окремі секундоміри ведуть відлік:

- часу, який пройшов після того, як був даний сигнал дзвоника під час невідкорення, або перериванні гіту до його поновлення;
- часу, який пройшов між подоланням двох послідовних перешкод;
- ліміту часу при невідкоренні;

Головний суддя (заступник з виду) повинен мати цифровий секундомір з системою зупинки.

5.4.2. В змаганнях, де використовуються секундоміри, час має бути зареєстровано в секундах з точністю до сотих часток. Якщо працюють два секундоміри, то до уваги береться час, зафіксований тільки одним з них. Час, зафіксований другим секундоміром, має розглядатись як «запасний».

5.4.3.У випадку виходу з ладу обладнання для автоматичної реєстрації часу, час, затрачений кожним вершником, має бути визначено секундомірами з точністю до сотих часток секунди. Відеозйомка ніколи не повинна використовуватись для визначення часу вершника.

5.4.4. Якщо лінії перетинання створів старту та фінішу добре не проглядаються з Суддівської, тоді дві офіційні особи з прапорцями - по одному на лінії старту та на лінії фінішу - мають знаходитись на обох цих лініях з метою подачі сигналу про перетинання їх вершником. Час, витрачений вершником на проходження маршруту реєструється ГСК.

5.5. Зупинка часу(ст.230).

- 5.5.1. Після зупинки секундомірів вершник може вільно переміщатися по полю до того моменту, коли сигнал дзвоника не дасть йому дозвіл на продовження руху по маршруту. Секундоміри вмикаються вдруге в той момент, коли вершник досягне того місця, де відбулась зупинка. Особливі моменти, які можуть мати місце у випадку непідкорення коня – коли перешкода руйнується, або зміщується – оговорені в ст.232.
- 5.5.2. Відповідальність за пуск та зупинку секундомірів покладається на старшого суддю. Обладнання для реєстрації часу має відповідати вимогам даної процедури. Секундометрист не може бути відповідальним за цю функцію.
- 5.5.3. Електронний секундомір реєструє не тільки час, витрачений вершником, а й корекцію часу, якщо така була.

5.6. Непідкорення при зупинці часу (ст.231).

- 5.6.1. Час гіту переривається тільки у відповідності умовам ст. 232 та 233. Секундоміри не зупиняються у випадку відхилення від маршруту, обнісу, або закидки
- 5.6.2. Непідкорення не штрафується при зупинці часу, крім випадків другої закидки, яка йде **за закидкою із руйнуванням перешкоди.**
- 5.6.3. Умови відносно виключення при зупинці часу залишаються в силі.

5.7. Корекція часу (ст.232).

Якщо, в наслідок непідкорення коня, вершник зміщує, або збиває будь-яку перешкоду, який-небудь елемент в системі чи прапорець на «канаві з водою», або природній перешкоді, а також у всіх випадках порушення характеру перешкоди при збиванні прапорця, то дається сигнал дзвоника, секундоміри зупиняють і не вмикають до тих пір, поки перешкода не буде відновлена. Вершник штрафується за закидку, та до часу, витраченому вершником на проходження маршруту, додається 6 секунд корекції часу. Час запускається повторно в той момент, коли кінь відштовхнувся від землі біля тієї ж перешкоди, де відбулась закидка. Якщо непідкорення з руйнуванням відбулось на другій, або на подальшій перешкоді системи, час запускається повторно в той момент, коли кінь відштовхнувся від землі біля першої перешкоди системи.

5.8. Зупинка під час гіту (ст.233).

- 5.8.1. У випадку, коли вершник не може продовжити рух по маршруту з будь - якої причини, або у випадку непередбачених обставин, необхідно дати сигнал дзвоника, який його зупинить. Після того, коли стає очевидним, що вершник зупинив рух за маршрутом, вмикаються секундоміри. Як тільки маршрут буде відновлено, дається сигнал, і секундоміри запускаються в той самий момент, коли вершник досягає того місця, де вони були зупинені. **В цьому випадку вершник не штрафується та 6 сек. корекції часу не нараховуються.**
- 5.8.2. Якщо вершник не зупиняється після сигналу дзвоника, а продовжує рух на свій ризик, секундоміри не зупиняються. ГСК у цьому випадку, негайно оцінивши ситуацію, має прийняти рішення або про виключення вершника за те, що він проігнорував сигнал до зупинки, або, за існуючих обставинах він може продовжити рух за маршрутом. Якщо прийнято рішення про дозвіл на продовження руху вершнику зараховуються всі помилки, які він скоїв при проходженні маршруту до і після сигналу.
- 5.8.3. Якщо вершник зупиняється за своєю волею з метою подати знак ГСК про те, що перешкода, яка повинна долатись, погано відновлена, або що він не може продовжувати нормальний рух за маршрутом з інших непередбачених та незалежних від нього обставин, секундоміри негайно вмикаються.
- 5.8.3.1 Якщо з'ясується, що розміри перешкоди відповідають нормі, або що дана перешкода відновлена вірно, або так звані непередбачені обставини не приймаються ГСК як такі, то вершник штрафується за зупинку під час гіту (ст.223.1), та його час збільшується на 6 секунд.
- 5.8.3.2. Якщо з'ясується, що перешкода, або її частина має бути відновлена, або що ГСК визнала наявність непередбачених обставин, то вершник не штрафується. Час перерви в проходженні маршруту не включається в результат, а секундоміри вмикають і не вмикають до того моменту, поки вершник не вийде на свій слід в точці, де він зупинився. Будь яка затримка вершника має бути врахована, та відповідна кількість секунд вирахована з його зареєстрованого часу.

5.9. Швидкість (ст.234).

Швидкість проходження маршрутів: мінімум 300м/хвилину, максимум – 400 м/хв. В закритих приміщеннях швидкість може бути зменшена до 325 м/хв.

В змаганнях „Гран-При”: мінімум 375м/хв, максимум 400м/хв. для змагань на відкритому повітрі, або 350 м/хв. для змагань у закритих приміщеннях. Для змагань на відкритій площадці, які проводяться на бойовому полі розміри якого складають 65х85 і менше, може бути встановлена швидкість 375м/хв.

Глава V1. Таблиці штрафів.

6.1. Помилки (ст.235).

6.1.1.Всі помилки, зроблені в проміжку між стартом та фінішем беруться до уваги. Виключенняб вважається руйнуванням останньої перешкоди та відповідним чином штрафується, якщо верхній елемент перешкоди впав з однієї або обох калабашек до того, як вершник покинув бойове поле, або прозвучав сигнал на старт наступного учасника, незалежно від того, що відбулось першим. Визначення помилок наведені в ст. 217.

6.1.2. **Непідкорення, що були виказані конем в проміжках зупиненого часу не штрафуються (231.3).**

6.1.3. **Непідкорення, падіння та ін, що відбулись між сигналом дзвоника на старт та моментом перетинання лінії старту у вірному напрямку – не штрафуються.**

6.2. Таблиця „А” (ст. 236).

6.2.1. Помилки , за які нараховуються штрафні очки або виключення, приведені нижче

Назва	Штраф
Перше непідкорення	4 штрафних очка
Руйнування перешкоди під час стрибка	4 штрафних очка
Попадання коня однією або декількома кінцівками в канаву з водою, або відбиток копита на рейці, що обмежує її розміри на стороні приземлення	4 штрафних очка
Падіння вершника або коня, або обох разом, в будь яких змаганнях	Виключення
Друге непідкорення, або інше друге порушення пост. 241	Виключення
Перевищення норми часу у 1-му та 2-му гітах, або в перестрибуванні без врахування часу	1 штрафне очко за кожні 4 секунди, що почались
Перевищення норми часу під час перестрибування на час(з урахуванням часу)	1 штрафне очко за кожну почату секунду
Перевищення граничного часу	виключення

6.2.2. Штрафи за кожне непідкорення враховуються не тільки на одній тій самій перешкоді, а й протягом всього гіту.

6.3. Результат в маршруті за таблицею „А” (ст.237).

Результат вершника у гіті визначається за сумою штрафних очок, які він отримав за помилки на перешкодах, та за час. Час може враховуватися для визначення першого (та/або наступних) місць, а у випадку однакової кількості штрафних очок – у відповідності до умов даного змагання.

6.4. Методи визначення результатів за таблицею „А” (ст.238).

6.4.1. Змагання *без урахування часу*.

6.4.1.1 Вершники з рівною кількістю штрафних очок ділять призові місця. В залежності від умов, визначених в Положенні про змагання, при однаковій кількості штрафних очок за перше місце може бути передбачене одне, або два перестрибування без урахування часу.

6.4.1.2 Змагання проводиться без урахування часу з нормою часу, але у випадку однакової кількості штрафних очок за перше місце має проводитись одне перестрибування з врахуванням часу. Інші вершники займають місця відповідно своїм штрафним очкам у першому гіті.

6.4.1.3 Змагання без урахування часу з нормою часу, але у випадку однакової кількості штрафних очок за перше місце потрібно спочатку провести перестрибування без врахування часу, а у випадку отримання знов однакової кількості штрафних очок за перше місце, проводиться друге перестрибування з урахуванням часу. Інші вершники займають місця у відповідності до отриманих ними штрафних очок за результатом першого перестрибування, та, якщо це необхідно, за результатами основного маршруту.

6.4.2. Змагання *з урахуванням часу*.

6.4.2.1 Вершники, які мають однакову кількість штрафних очок незалежно від місця про яке йде мова, займають місця відповідно часу, витраченому на проходження гіту. У випадку однакової кількості штрафних

очок та часу, за перше місце може бути проведене перестрибування на скороченому маршруті з перешкодами, що мають більшу висоту та/або ширину – у відповідності до Положення про дані змагання.

6.4.2.2 Змагання з урахуванням часу, однак у випадку однакової кількості штрафних очок за перше місце має бути проведене одне перестрибування з врахуванням часу. Інші вершники займають місця відповідно штрафним очкам та часу основного маршруту. В змаганнях рангом нижче національних та всеукраїнських, перестрибування можуть проводитись за таблицею „С”, якщо це обумовлено Положенням про змагання

6.4.2.3 Змагання без урахування часу з нормою часу, як у п. 238.2.2, однак якщо після першого перестрибування, проведеного з урахуванням часу, вершники закінчують маршрут з рівною кількістю штрафних очок за перше місце, то має бути проведене друге перестрибування з урахуванням часу. Інші вершники займають місця відповідно штрафних очок та часу у першому перестрибуванні, а при необхідності - у відповідності до їх штрафних очок та часу в основному маршруті.

6.4.3. В усіх змаганнях, де розподілення по місцях залежить від часу, у випадку однакової кількості штрафних очок та часу, за перше місце може проводитись перестрибування за скороченим маршруту на перешкодах, які можуть бути збільшені у висоту та/або в ширину, в залежності від умов Положення про змагання. Якщо в Положенні умови перестрибування не визначені, то це означає, що змагання проводяться без перестрибування (ст.246.6).

6.4.4. Ні в яких випадках кількість перестрибувань в одному маршруті, що проводиться у відповідності пп. 238.1.1 та 238.2.1 не може перевищувати двох див Правила по конкурсу ст. 245.4.

6.5. Таблиця „С” ст.239).

6.5.1. Помилки за таблицею „С” штрафуються секундами, які додаються до часу, витраченому вершником на проходження гіту, або виключенням.

6.5.2. Штрафи за таблицею „С”:

Найменування	Штраф
Руйнування перешкоди під час стрибка. Попадання коня однією, або декількома кінцівками в канаву з водою, або на рейку, що обмежує її розміри на стороні приземлення	4 секунди (3 секунди в змаганнях «В дві фази», «На вибування» та в будь-яких перестрибуваннях, які судяться за таблицею „С”. Виключення для змагань у приміщенні -2сек за руйнування по домовленості з гол. суддею
Перше непідкорення	Не штрафуються
Перше непідкорення з руйнуванням, або зміщенням перешкоди	6 сек. корекції часу
Друге непідкорення, або інше порушення за статтею 241, або і те, і інше	Виключення
Падіння вершника або коня, або обох	Виключення

6.5.3. При суддівстві за таблицею „С” норма часу не встановлюється, а ліміт часу проходження маршруту складає:

- 3 хвилини, якщо довжина маршруту понад 600 метрів;
- 2 хвилини, якщо довжина маршруту менше 600 метрів;
- перевищення ліміту часу штрафуються виключенням.

6.5.4. Результат за таблицею „С”.

Результат вершника в гіті виражається в секундах та складається з часу, витраченого на проходження маршруту, штрафних секунд за корекцію часу (якщо таке було), плюс по 4 штрафних секунди за кожну зруйновану перешкоду (при перестрибуванні, **або в другій фазі змагання «В дві фази» по 3 секунди.**

6.5.5. Вершники, які бажають прийняти участь у швидкісному маршруті (що проводяться у відповідності таблиці „А” або „С”) як в тренувальному змаганні (поза конкурсом), мають сповістити про це Оргкомітет до початку змагань. Ці вершники будуть приймати старт першими. **Недотримання вищезазначеного може привести до виключення за рішенням ГСК (240.4.4).**

6.5.6. У випадку, якщо два, або більше вершників посіли перше місце, всі вони будуть вважатись такими, які зайняли перше місце, крім випадків перестрибування, оговорених в Положенні про турнір.

Глава V11. Виключення, дискваліфікація.

7.1. Виключення (ст.240).

- 7.1.1. Виключення означає, що вершник та його кінь не мають права продовжувати проходження поточного маршруту.
- 7.1.2. Після того, як вершник сам відмовився, або його виключили, він має право подолати одну одиночну перешкоду з числа тих, що входять в маршрут даного змагання. Однак це не відноситься до випадків виключення за падіння.
- 7.1.3. У наступних пунктах перелічені причини, за яких вершник виключається з змагань за рішенням ГСК:
- 7.1.3.1 Подолання, або спроба подолання перешкоди на бойовому полі до початку маршруту/гіту (ст.202.3). але це не стосується пробної перешкоди (перешкод), затвердженої ГСК.
- 7.1.3.2 Старт та подолання першої перешкоди до подачі стартового сигналу.
- 7.1.3.3 Якщо вершник не подолав першу перешкоду протягом 45 секунд після початку відліку часу гіту, крім випадків, які відносяться до незалежних від вершника обставин.
- 7.1.3.4 Якщо непідкорення коня продовжувалось безперервно протягом 45 сек. під час гіту.
- 7.1.3.5 Якщо проміжок часу між подоланням двох перешкод, що йдуть одна за одною, або між останньою перешкодою та лінією фінішу перевищив 45 секунд.
- 7.1.3.6 Стрибок через першу перешкоду маршруту, якщо лінія старту між прапорцями не була пройдена перед цим у вірному напрямку.
- 7.1.3.7 Пропуск місця пункту обов'язкового проходження або недотримання траєкторії, позначеної на схемі маршруту суцільною лінією.
- 7.1.3.8 Намагання стрибка, або стрибок під час проходження маршруту через перешкоду, яка не входить у маршрут.
- 7.1.3.9 Пропуск перешкоди на маршруті, а після обносу, або закидки – відсутність спроби подолати ту перешкоду, на якій це сталось.
- 7.1.3.10 Подолання перешкод в невірному порядку.
- 7.1.3.11 Подолання перешкод в невірному напрямку.
- 7.1.3.12 Перевищення ліміту часу.
- 7.1.3.13 Стрибок, або спроба стрибка через перешкоду, яка була зруйнована внаслідок закидки, до її відновлення.
- 7.1.3.14 Стрибок, або спроба стрибка через перешкоду, якщо вершник, після переривання суддями руху по маршруту, не дочекався сигналу дзвоника на відновлення руху.
- 7.1.3.15 Випадок, коли після закидки, або обносу в системі всі її елементи не були знов подолані, окрім випадків з закритою частиною системи.
- 7.1.3.16 Випадок, коли кожен з елементів системи долається не окремо та непослідовно.
- 7.1.3.17 Випадок, коли після подолання останньої перешкоди, перед тим, як покинути бойове поле, вершник не перетинає лінію фінішу між прапорцями у вірному напрямку, за виключенням деяких спеціальних змагань.
- 7.1.3.18 Не санкціонований ГСК вихід за межі бойового поля вершника та/або коня, включаючи час до старту.
- 7.1.3.19 Вихід коня без вершника за межі бойового поля до старту, а також до закінчення гіту.
- 7.1.3.20 Якщо під час проходження маршруту вершник бере від будь-кого сторонній предмет, крім шолому та окулярів.
- 7.1.3.21 Використання стеку довжиною понад 75 сантиметрів, або стеку з підвищеною вагою на кінці в будь-якому місці на території проведення змагань, **або в будь якому місці, що знаходиться у безпосередній близькості від місця проведення змагання.** Вершник не може мати при собі, або користуватися будь-чим, що може замінювати стек.
- 7.1.3.22 Нещасний випадок з вершником, або конем, який робить неможливим завершення ними змагання.
- 7.1.3.23 Вихід з закритої системи у невірному напрямку, або зміщення закритої системи.
- 7.1.3.24 Друге непідкорення коня під час гіту.
- 7.1.3.25 Падіння вершника або коня під час гіту.
- 7.1.3.26 Якщо за рішенням ГСК кінь, або вершник, з тої чи іншої причини, не спроможні продовжити змагання.
- 7.1.3.27 Подолання або спроба подолання перешкоди після закінчення гіту (див.ст 202.6 у відношенні дозволу долати перешкоди для преси).
- 7.1.4. За рішенням ГСК виключення також може використовуватись в наступних випадках:
- 7.1.4.1 Якщо вершник після виклику суддею-інформатором не виїжджає на бойове поле
- 7.1.4.2 Якщо спортсмен входить на бойове поле або виходить з нього пішки.

7.1.4.3 У випадку недозволеної фізичної допомоги, крім обумовленого вище у п. 3.20

7.1.4.4 Використання вершником маршруту на швидкість за таблицею „А” або „С” в якості тренувального, без попередження про це ГСК.

7.1.4.5 Якщо вершник не зупинив свій рух після подачі сигналу про зупинку під час проходження гіту.

7.2. Дискваліфікація (ст.241).

див. Загальний регламент.

7.3. Жорсткість у тренуванні коней (ст.243).

7.3.1. Всі форми жорстокого, негуманного поводження, або іншого виду зловживання по відношенню до коня, що включають, але не обмежуються різними видами підбивки.

Будь які дії, які на погляд ГСК можуть бути кваліфіковані як жорстоке поводження з конем тягнуть покарання у відповідності до Загального регламенту в у вигляді попередження, виключення, дискваліфікації.

7.3. 2. Наступні дії вважаються проявом жорстокості по відношенню до коня:

7.3.2.1 Підбивка.

Термін „підбивка” застосовується для позначення всіх штучних прийомів, які використовуються з метою примусити коня стрибати вище, або більш охайно. Практично неможливо перелічити усі засоби підбивки. В цілому вона полягає в тому, що спортсмен та(або) його помічник (за чії дії він відповідає), б’ють будь-чим по кінцівках коня вручну (не має значення хто та чим), або навмисно створюють ситуацію, щоб кінь сам вдарився об щось. З цією метою ставлять занадто висока та (або) широка перешкода, позначаються невірні лінії відштовхування, навмисно розміщуються на невірній відстані жердини кавалетті, або елементи системи; коня перед стрибком навмисно затримують поводом, або навпаки, різко висилають на перешкоду, створюють інші ускладнення, або неможливі умови стрибка, коли кінь не може подолати перешкоду не вдарившись.

Якщо протягом періоду дії повноважень ГСК мала місце підбивка на тренуванні, або інше зловживання у відношенні до коня, то вершник та кінь мають бути дискваліфіковані та відсторонені від участі у всіх змаганнях як мінімум на 24 години. Крім того, ГСК може застосувати будь які додаткові санкції, включаючи дискваліфікацію з всього турніру.

7.3.2.2 Надмірне вживання стеку.

- стек ніколи не повинен використовуватись з метою надання вершнику виходу його темпераменту. Таке використання стеку завжди вважається надмірним.

- стек не повинен використовуватись після виключення зі змагання.

- стек ніколи не повинен використовуватись «через руку» (наприклад, неможна використовувати стек правою рукою по лівому боку). Використання удару стеком по голові коня завжди вважається надмірним.

- під час одного інциденту не можна наносити більш трьох ударів. Пошкодження шкіряного покриву коня вважається надмірним. Спортсмен помічений у надмірному використанні стеку повинен бути виключений рішенням ГСК.

7.3.2.3 Інші форми жорстокого поводження.

Жорстоке поводження з конем в іншій формі (підбивка, зменшення або підвищення чутливості кінцівок, заборонені методи тренування, надмірне використання стеку або шпор та всі інші випадки, вказані в Ветеринарному Регламенті але не обмежені ними) також заборонені і мають каратися у відповідності до діючих Правил.

7.3.3. Перевірка ногавок та бинтів (ст.244)

Стюардінг – Перевірка ногавок та бинтів (див також ст. 257.2.3 та Ветеринарний Регламент ст. 1025.18; 1025.19 та 1035).

Необхідно забезпечити перевірку ногавок та бинтів всіх коней, які приймають участь в змагання Гран-При, а також у змаганнях, що мають найбільш цінні призи в даному турнірі.

Глава V111. Перестрибування.

8.1. Загальні положення (ст.245).

8.1.1. У перестрибуваннях можуть приймати участь тільки ті вершники, які однаково претендують на перше місце після одного, або декількох гітів в одному і тому ж змаганні. В перестрибуванні вершники повинні виступати тільки на тих же конях, що і в основному гіті.

8.1.2. В принципі, перестрибування має проводитись за тими ж правилами і за тією ж Таблицею, що і основний маршрут, та за правилами перестрибування для маршруту такого типу змагань. Разом з тим, перестрибування у змаганні, яке проводиться за таблицею „А”, може проводитись за таблицею „С” при умові, що це зазначено у Положенні про змагання. В будь-якому випадку всі перестрибування мають бути проведені одразу після закінчення основного маршруту.

8.1.3. Якщо це зазначено в Положенні про змагання то Оргкомітет може прийняти рішення що спортсмен, який закінчив основний маршрут без штрафних очок, одразу ж (не звільняючи поля), може прийняти старт перестрибування. В даному випадку подається сигнал дзвоника на початок перестрибування. (Використовується правило про 45 сек – ст.203.1.3). Вершник, який отримав право участі у

перестрибуванні, не повинен виходити з бойового поля після завершення основного маршруту перед початком перестрибування. Такі перестрибування дозволяються тільки на маршрутах, які проводяться за Табл. „А” у відповідності до статей ст. 238.1.2 та 238.2.2 і не можуть бути використані на змаганнях «Гран При», та на змаганнях з найбільш цінними призами. Якщо жоден з вершників не закінчив маршрут перестрибування без штрафних очок, то розподілення по зайнятих місцях здійснюється у відповідності до ст. 238.1.1 або 238.2.1 Правил змагань з конкуру.

8.1.4. Крім змагань «На потужність стрибка» та «Шість перешкод», в жодному маршруті не може проводитись більш 2-х перестрибувань.

8.1.5. Порядок старту у перестрибуваннях має залишатись таким же, як і для основного маршруту, за винятком випадків, зазначених в Положенні. Якщо до початку змагання з перестрибуванням кінь загубив підкову, він отримує стартовий номер більш пізній, ніж початковий. У перестрибуванні кінь, який загубив підкову до початку змагання, отримує новий стартовий номер, який має бути більшим, ніж початковий на три позиції. Якщо до цього часу даному коню не встигли замінити підкову, ГСК має вирішити, чи давати цьому коню більш пізній стартовий номер, чи його виключити.

8.1.6. У випадку однакової кількості штрафних очок, перестрибування за перше місце може проводитись у відповідності до Положення про змагання. Якщо у Положенні не зазначені умови проведення перестрибування, це означає, що маршрут проводиться без перестрибування.

8.2. Перешкоди у перестрибуванні (ст.246).

8.2.1. При перестрибуванні висота та/або ширина перешкод можуть бути змінені (частково або повністю) без перевищення меж, вказаних в ст. 208.5. Однак, якщо вершники, які претендують на перше місце, закінчили основний маршрут без штрафних очок, то при перестрибуванні висота та/або ширина перешкод можуть бути тільки збільшені.

8.2.2. Якщо в основному маршруті є система(ми), то в маршруті перестрибування також повинна бути встановлена, як мінімум, одна система.

8.2.3. Кількість перешкод у маршруті перестрибування може бути зменшена мінімально до шести (система вважається одною перешкодою).

8.2.4. Форма, кольори, типи перешкод для перестрибування не можуть бути змінені, але дозволяється вилучити одну, або більшу кількість перешкод системи. Якщо система потрійна, або четверна, то тільки її середній елемент(ти) не можуть бути виключені.

8.2.5. Порядок подолання перешкод під час **перестрибування може бути змінений у порівнянні з основним маршрутом.**

8.2.6. Під час перестрибувань відстань між елементами системи не може бути змінена.

8.2.7. Максимум дві додаткові одиночні перешкоди можуть бути додані до маршруту перестрибування. Вони обов'язково повинні стояти на бойовому полі під час огляду маршруту. Цими перешкодами мають бути або два оксери, або дві прямовисні перешкоди, або один оксер та одна прямовисна перешкода. Як на схемі маршруту, так і безпосередньо на самій перешкоді має бути чітко позначено можливість подолати прямовисну перешкоду з однієї, або з двох сторін. **Якщо перешкода, що включена до основного маршруту у перестрибуванні буде долатись у зворотному напрямку то ця перешкода вважається однією з двох додатково дозволених у перестрибуванні.**

8.3. Виключення вершника з перестрибування, або відмова від участі (ст.247).

8.3.1. Вершник, якого виключили з перестрибування, посідає останнє місце серед тих, хто завершив маршрут перестрибування.

8.3.2. Вершник, який з дозволу ГСК, відмовляється від участі у перестрибуванні, завжди займає місце після спортсмена, якого виключили під час перестрибування, або того, що сам знявся у ході виступу з поважної причини. Вершники, які знялися з перестрибування в ході виступу без поважної причини, або навмисно створили ситуацію для свого зняття, займають місця однакові з спортсменами, які відмовились від участі в цьому перестрибуванні.

8.3.3. Якщо перед вирішальним перестрибуванням два, або більше вершників відмовляються взяти у ньому участь, ГСК приймає рішення про прийняття відмови, або її відхилення. Якщо ГСК приймає відмову, то Оргкомітет має розподілити цінні призи між ними за жеребкуванням, а призові гроші, якщо вони є, за відповідні місця при цьому складаються та діляться на рівні частини між цими спортсменами. Якщо вершник не виконує рішення ГСК про те, що він має прийняти участь у перестрибуванні, то він позбавляється права на отримання цінних призов. Такі вершники отримують тільки призові гроші, якщо вони є, та їм присуджується найнижче місце з тих, які вони могли б зайняти, приймаючи участь у перестрибуванні.

Глава 1X. Розподілення по зайнятих місцях.

9.1. Розподілення по зайнятих місцях в особистому заліку (ст.248).

9.1.1. Розподілення спортсменів по зайнятих місцях в особистому заліку проводиться з урахуванням Таблиці, що використовується, Положення та доповнень, що записуються на Схемі маршруту.

9.1.2. Будь-який спортсмен, у якого немає шансів посісти високе місце, може бути зупинений ГСК у будь-який час при проходженні маршруту.

9.1.3. Вершники, які не змогли закінчити перший гіт, втрачають право на отримання будь-яких призів, якщо мова не йде про деякі спеціальні змагання.

9.1.4. Переможцям та призерам кваліфікаційних маршрутів залишають призи, які вони виграли, навіть якщо вони відмовляються приймати участь у фінальних стартах, до яких вони кваліфікувались.

9.1.5. Церемонії нагородження (див. Загальний регламент).

Глава X. Вершники та коні.

Заявки (ст.251, 253) (див. загальний регламент).

Жеребкування, порядок старту (ст.252) (див. загальний регламент).

Участь та кількість коней (ст.254) (див. загальний регламент).

Юнаки та юніори (ст.255) (див. загальний регламент).

Форма одягу та привітання, реклама на вершниках та конях (ст.256) (див. загальний регламент).

10.1. Кінське знаряддя. (ст. 257).

10.1.1. Під час виступу на бойовому полі.

10.1.1.1 Наглазники заборонені.

10.1.1.2 Дозволяється тільки ковзаючий мартингал без обмежень. «Фіксовані» мартингали дозволяються для коней в змаганнях для дітей.

10.1.1.3 Ніяких обмежень по залізу немає. Однак ГСК за рекомендацією ветеринара змагань, може заборонити використання вудил, які можуть бути небезпечним для коня. Повід повинен бути прикріпленим до трензеля (вудил), або безпосередньо до оголов'я. Дозволені пілями та хакамори.

10.1.1.4. Дозволяється обтягувати кожний нащичний ремінь вуздечки шкірою, **міховою овечою шкірою або подібним матеріалом**, при умові, що вона не перевищує в діаметрі 3см., відмірюючи від щоки коня.

10.1.1.5 Заборонено прив'язувати язик коня. Використання обмежувача язика – див ст1035.4 Ветеринарного регламенту.

10.1.1.6 На бойовому полі використання ковзаючих поводів не дозволяється, за винятком церемоній нагородження та парадів.

10.1.2. На всій території змагань, яка знаходиться під контролем Оргкомітету (зона обмеженого доступу) використовуються наступні положення:

10.1.3. З метою безпеки, путліща зі стременами (це також відноситься і до безпечних стремени) мають вільно звисати з замка сідла, знаходячись зверху крила. Ніяка частина тіла вершника не може бути, так чи інакше, прив'язана до сідла.

10.1.4 Вершникам дозволяється використовувати „віздрковий стек” на тренуваннях в **манежі, в межах якого не встановлені перешкоди**. Разом з тим, строго заборонено використання, або тримання при собі стеку, з кінцем підвищеної ваги, або стеку, довжина якого більше 75 см. в будь який час: при роботі через жердини, що лежать на ґрунті, на кавалеті, при стрибках через будь яку перешкоду, як на тренувальному, полі для розминки, так і на бойовому полі. Не дозволяється використовувати будь-які замітники стеку. Невиконання цих вимог веде до виключення (ст. 241.2.8).

10.1.5 На задні та передні кінцівки коня може бути надягнуте додаткове спорядження (бинти, **та ін..** загальною вагою не більше 500 грам (без ваги підків). Недотримання цього пункту веде до дискваліфікації (ст.241.2.9).

10.1.6. Вимоги до спорядження коней, які стартують у маршрутах для коней 5, 6 років:

-внутрішня частина захисного спорядження повинна бути гладкою. Дозволяється використовувати тільки кріплення типу нееластичних «липучок» . Забороняється використовувати крочки, пряжки, кліпси або інші методи кріплення.

- закруглена тверда частина захисного спорядження має розміщуватись навколо внутрішньої частини запясного суглоба.

- ніякі додаткові елементи не повинні кріпитись до захисного спорядження.

10.2. Нещасні випадки (ст.258).

Якщо мав місце нещасний випадок, в наслідок якого спортсмен. або кінь не можуть закінчити маршрут, вони обидва виключаються. Якщо, не зважаючи на нещасний випадок, вершник закінчує маршрут, але не покидає бойове поле верхи, до нього не застосовується виключення.

Глава XI. Змагання.

11.1. Загальні положення (ст.260).

11.1.1. Існує багато різних типів змагань з конкуру: особистих, особисто - командних, командних. Правила охоплюють типи змагань, які найчастіше проводяться на території України.

11.1.2. Організаційні комітети можуть передбачати нові типи змагань, але при їх проведенні вони мають керуватись даними правилами, а у випадку вирішення непередбачених ситуацій – Правилами ФЕІ з подолання перешкод (останнє видання).

11.2. Стандартні змагання та змагання «Гран-При» (ст.261).

11.2.1. Стандартні змагання та змагання «Гран-При» (останні мають бути чітко об означені у Положенні) - це змагання, в яких чистота виконання стрибка через перешкоду є основним фактором; при однаковому результаті швидкість може бути врахована для визначення першості у першому, максимум у другому перестрибуванні.

11.2.2. Такі змагання судять за таблицею „А” – з урахуванням часу, або без нього, але завжди з нормою часу.

11.2.3. Маршрут складається таким чином, щоб, перш за все, випробувати стрибкові якості коня. Організаційні комітети мають надати відповідну кількість перешкод певного типу, висоти, ширини – у встановлених межах.

11.2.4. Якщо на змаганнях передбачені кваліфікаційні умови для участі у «Гран-При», то обов'язковим є участь у попередньому маршруті, який проводиться за таблицею «А» з урахуванням часу, або за таблицею «А» з одним, або двома перестрибуваннями.

11.2.5. Змагання «Гран-При» мають проводитись у відповідності до однієї з наступних формул:

11.2.5.1 - В один гіт з одним, або двома перестрибуваннями, при чому перше або друге, або обидва – з урахуванням часу.

11.2.5.2 - В два гіти (ідентичних або різних) з одним перестрибуванням з урахуванням часу.

11.2.5.3 - В два гіти, другий гіт – з урахуванням часу.

11.3. «Змагання на силу та майстерність» (ст. 262).

11.3.1. Загальні положення.

11.3.1.1. Мета цих змагань продемонструвати здібності коня до стрибка через обмежену кількість великих перешкод.

11.3.1.2 У випадку рівності штрафних очок за перше місце, проводяться одне за одним перестрибування.

11.3.1.3 Перешкоди у перестрибуванні завжди мають бути тієї ж форми, того ж типу та того ж кольору, що і в основному маршруті.

11.3.1.4 Якщо після третього перестрибування переможець не визначиться, ГСК може закінчити змагання. Після четвертого перестрибування ГСК має зупинити змагання. Ті вершники, які залишились займають однакові місця.

11.3.1.5 Якщо після третього перестрибування вершники не бажають продовжувати змагання, суддівська колегія має зупинити змагання.

11.3.1.6 Не може бути четвертого перестрибування, якщо вершники мають штрафні очки у третьому перестрибуванні.

11.3.1.7 У випадку рівності штрафних очок, час ніколи не може бути вирішальним фактором. У змаганні немає норми часу і немає ліміту часу.

11.3.1.8 Ці змагання судяться за таблицею «А».

11.3.1.9 Тренувальна перешкода має бути розміщена на бойовому полі тільки у тому випадку, якщо немає можливості працювати з кінями на тренувальному полі. Факультативна перешкода не дозволена.

11.3.1.10 Якщо дозволяють розміри бойового поля та кількість учасників, то ГСК може прийняти рішення про те, що вершники, які не вибули після першого, або другого перестрибування, можуть залишатись на бойовому полі. В цьому випадку ГСК може дозволити розмістити на бойовому полі тренувальну перешкоду.

11.3.2. Змагання на потужність стрибка.

11.3.2.1 Перший гіт включає від 4 до 6 окремих перешкод, з яких, як мінімум, одна має бути прямовисною. Перша перешкода повинна бути, як мінімум 1.40 м у висоту, дві перешкоди 1.60 – 1.70 м, та може бути одна стінка, або прямовисна перешкода, що має висоту 1.70 – 1.80 м. Всі системи перешкод, водні, канали та природничі перешкоди заборонені. Дозволяється використовувати стінку з нахилоною передньою частиною зі сторони відштовхування (максимальний нахил – 30 см по основі).

11.3.2.2 Замість стінки може бути використана прямовисна перешкода, яка складається в цьому випадку з планок з верхньою жердиною або система з планок та жердин з верхньою жердиною, або всіма жердинами.

11.3.2.3 У випадку однакової кількості штрафних очок за 1 місце, повинні бути проведені послідовні перестрибування через 2 перешкоди, одна з яких має бути стінка, або прямовисна перешкода, а друга – широтна (ст. 246.3).

11.3.2.4 В перестрибуваннях обидві перешкоди мають регулярно збільшуватись у висоту, а широтна перешкода також і в ширину. Прямовисна перешкода, або стінка, можуть бути збільшені у висоту тільки в тому випадку, якщо вершники, які однаково претендують на перше місце, не мають штрафу у попередньому гіті (ст. 246.1)

11.3.3 Змагання «Шість перешкод».

11.3.3.1 В цьому змаганні шість прямовисних перешкод розміщуються по прямій на відстані, приблизно, 11 метрів одна від одної. Вони мають бути конструктивно однаковими та побудованими тільки з жердин одного типу. В залежності від розмірів бойового поля, кількість перешкод може бути зменшена.

11.3.3.2 Всі перешкоди можуть бути однієї і тієї ж висоти – наприклад 1.20см., або пропорційно збільшуватись, наприклад 1.10см., 1.20см., 1.30см., 1.40см., 1.50см., 1.60см., або перші дві перешкоди 1.20см., наступні дві 1.30см., і т.д.

11.3.3.3 У випадку закидки або обносу, вершник має продовжити рух з тієї ж перешкоди, на якій було зроблено помилку.

11.3.3.4 Перше перестрибування проводиться на шести перешкодах, висота яких має бути збільшена тільки в тому випадку, якщо вершники, які однаково претендують на перше місце, не мали штрафу у першому гіті. Після першого перестрибування кількість перешкод може бути зменшена до чотирьох, але відстань між ними має залишатись такою ж, - приблизно 11 метрів, як і була на початку (маршрут слід скорочувати за рахунок більш низьких перешкод).

11.4. «Мисливський конкур», або «Змагання на швидкість та керованість» (ст.263).

11.4.1. Мета цього змагання – продемонструвати підкорення, керованість та швидкість коня.

11.4.2. Ці змагання судяться за таблицею “С” (ст.239).

11.4.3. Траєкторія маршруту має бути ламаною, а перешкоди – різноманітними. Дозволені альтернативні перешкоди, які дають вершнику змогу скоротити свій маршрут за рахунок подолання складніших перешкод. Змагання, до яких включено стрибки через деякі природні перешкоди – такі як банкети, схили, канави та ін., зветься «Мисливський конкур» і саме так назва має бути зазначена в Положенні про змагання. Всі інші змагання такого типу зветься «Змагання на швидкість та керованість».

11.4.4. Обов'язкова траєкторія руху по маршруту не вказується. Стрілка на схемі біля кожної перешкоди вказує тільки напрямок, у якому ця перешкода має долатись.

11.4.5. Місця обов'язкового проходження включаються до маршруту тільки у випадках, коли це абсолютно необхідно.

11.5. Інші командні змагання (ст. 265).

11.6. Спонсорські командні змагання.

До складу команди на Спонсорських командних змаганнях мають входити три, або чотири вершника. Ці змагання повинні проводитись у відповідності з умовами, вказаними в Положенні про змагання.

Спонсорські командні змагання можуть бути проведені або як окремі змагання, або разом з особистим заліком.

11.7. Змагання за наростаючою складністю (ст. 269).

11.7.1. Ці змагання мають 6, 8 або 10 перешкод з наростаючою складністю. Системи перешкод не дозволені. Наростаюча складність досягається не тільки за рахунок висоти та ширини перешкод а й ускладненням траєкторії руху.

11.7.2. Позитивні бали нараховуються наступним чином: подолання без руйнування перешкоди №1 - 1 бал, №2 - 2 бали, №3 - 3 бали і т.д. з загальною кількістю 21, 36 або 55 балів. За руйнування перешкод бали не нараховуються. Інші помилки штрафуються за таблицею «А»

11.7.3. Це змагання може проводитись за трьома варіантами: перший гіт на час з перестрибуванням, у випадку рівності штрафних очок за перше місце - за результатом першого гіту; або без урахування часу та з перестрибуванням; або одразу на час. Перестрибування проводиться як мінімум на шести перешкодах, які можуть бути збільшені у висоту та/або у ширину. Перешкоди у перестрибуванні мають долатись в тому ж порядку, як і у першому гіті та оцінюватись в балах по тій же системі.

11.7.4. Якщо змагання проводяться без урахування часу та з перестрибуванням, учасники, які не потрапили до перестрибування розподіляються по місцях у відповідності з набраною ними у першому гіті кількістю балів без урахування часу. Якщо змагання проводяться з першим гітом на час та з перестрибуванням, учасники, які не потрапили до перестрибування, розподіляються по місцях у відповідності з їх результатами за часом та штрафними очками, отриманими в першому гіті.

11.7.5. Для останньої перешкоди маршруту може бути передбачена альтернативна перешкода, яка позначається як «Джoker». «Джoker» має бути більш складною перешкодою, ніж альтернативна та оцінюється подвійними балами. Якщо «Джoker» руйнується, то ці бали мають бути вираховані із загальної суми балів, отриманих вершником.

11.7.5.1. Як варіант, «Джoker» може бути встановлено за фінішною прямою, в цьому випадку він не є частиною основного маршруту і має використовуватись наступна формула: Після закінчення встановленого часу, вершник перетинає лінію фінішу для фіксації часу та далі, протягом 20 сек. він має оду спробу

подолати джокер. Якщо джокер подолано без помилково, учасник отримує подвійну кількість балів від «ціни» останньої перешкоди. Якщо джокер зруйновано, то подвійна кількість балів вираховується із загальної кількості балів, отриманих вершником на маршруті

11.8. Змагання «НА МАКСИМУМ БАЛІВ»(ст.270).

11.8.1. В даному змаганні на бойовому полі встановлюється певна кількість перешкод. Кожна перешкода, у відповідності до своєї складності, оцінюється за шкалою балів від 10 до 120. Системи перешкод не дозволені.

11.8.2. Перешкоди мають бути побудовані таким чином, щоб їх можна було долати в обох напрямках.

11.8.3. Оцінка складності кожної перешкоди в балах здійснюється курс-дизайнером і може бути однаковою у декількох перешкод. Якщо немає можливості розташувати на бойовому полі 12 перешкод, тоді курс-дизайнер може, на свій розсуд, виключати перешкоди з маршруту.

11.8.4. Вершник отримує бали за кожну чисто подолану перешкоду. За зруйновану перешкоду бали не нараховуються.

11.8.5. Кожному вершнику дається мінімум 45 секунд, та максимум 90 секунд. Протягом цього часу він може долати будь - які перешкоди на полі за своїм вибором, та в будь якому порядку та напрямку. Вершник може перетинати лінію старту в будь якому напрямку. Лінія старту має бути позначена чотирма прапорцями: по одному червоному та білому на кожному кінці лінії старту.

11.8.6. Сигнал дзвоника означає кінець маршруту. Після сигналу вершник має перетнути лінію фінішу в будь якому напрямку з тим, щоб його час був зафіксований суддями. Якщо спортсмен не перетинає лінію фінішу, він займає останнє місце серед спортсменів, які мають однакою з ним кількість балів. Лінія фінішу має бути позначена чотирма прапорцями: по одному червоному та білому на кожному кінці лінії фінішу.

11.8.7. Якщо встановлений час закінчився в той момент, коли кінь вже відштовхнувся, то ця перешкода зараховується у разі її подолання без помилок.

11.8.8. Будь яка перешкода, що була зруйнована під час проходження маршруту, не відновлюється. Якщо вершник її долає знову, то бали за неї не нараховуються. Той же принцип діє у випадку, якщо при невідкоренні коня перешкода руйнується, або зміщується один з її нижніх елементів, розташований в одній вертикальній площині. У випадку невідкорення без руйнування перешкоди, вершник може долати цю ж перешкоду, або наступну.

11.8.9. Кожна перешкода може долатись двічі. Навмисне, або випадкове долання перешкоди третій раз, або проїзд між прапорцями вже зруйнованої перешкоди, не тягне за собою виключення, однак бали за цю перешкоду не нараховуються.

11.8.10. Всі види невідкорення автоматично штрафуються втратою часу.

11.8.11. Вершник, якій отримав найбільшу кількість балів, буде вважатись переможцем. У випадку однакової кількості балів, вирішальним буде кращій час проходження маршруту, зафіксований від лінії старту до лінії фінішу. Для визначення першого місця серед спортсменів, які мають однакою кількість балів та однаковий час, має бути проведено перестрибування за тією ж формулою з фіксованим часом - 40секунд.

11.8.12. Існує два варіанти використання «Джокеру»:

11.8.12.1 На маршруті може бути встановлена перешкода, яка належним чином позначається прапорцями і зветься «Джокер». Така перешкода може долатись двічі. За кожне «чисте» подолання «Джокеру» нараховується 200 балів, однак, якщо вершник руйнує «Джокер», то з отриманої їм кількості балів має відніматись 200 балів.

11.8.12.2 «Джокер» не є перешкодою основного маршруту. Після закінчення фіксованого часу звучить дзвоник, який сповіщає про закінчення гіту. Вершник має перетнути лінію фінішу, для того щоб його час був зафіксований, після чого він має 20 секунд на одну спробу подолання «Джокеру». Якщо перешкода подолана, то вершник отримує 200 балів, при руйнуванні – 200 балів вираховуються з суми балів,набраних спортсменом.

11.9. Змагання «У ДВА ГІТИ» (ст.273).

11.9.1. Це змагання включає два маршрути, що проходяться з однаковою швидкістю. Вони можуть бути однаковими, або відрізнятись схемою, кількістю перешкод, або їх розмірами, при цьому кожен вершник має приймати участь в обох маршрутах на одному й тому ж коні. Вершники, які у першому гіті були виключені, або знялись, не можуть приймати участь у другому гіті і не займають місць у цьому змаганні.

11.9.2. Всі вершники мають стартувати в першому гіті. Допуск для участі у другому гіті чітко регламентується умовами Положення. Це можуть бути:

- або всі спортсмени;

- обмежена кількість спортсменів у відповідності до зайнятих місць у першому гіті, що зазначається у Положенні, згідно штрафних очок та часу, або тільки за штрафними очками. Як мінімум, їх кількість має бути не менше 25% учасників, але, в будь якому разі, навіть якщо про це не згадується в Положенні – допускаються всі, хто закінчив маршрут першого гіту без штрафних очок.

11.9.3. Спосіб суддівства таких змагань має бути визначено у Положенні, у відповідності до однієї з наступних формул:

1 гіт		2 гіт	перестрибування
табл. А	табл. А	порядок старту	порядок старту
3.1 з урахуванням часу	без урахування часу	Зворотний сумі штр.оч та часу 1 гіту	такий як і у другому гіті
3.2 без урахування	без урахування часу	Зворотний сумі штр. оч. в 1-му гіті . Спортсмени з рівними штр.оч. стартують в тому ж порядку, що і в 1-му гіті	такий як і у другому гіті
3.3.1 з урахуванням, часу	з урахуванням часу	Зворотний сумі штр.оч та часу в 1-му гіті.	без перестрибування
3.3.2 без урахування часу	з урахуванням часу	Зворотний сумі штр. оч. в 1-му гіті	без перестрибування
3.4.1 з урахуванням часу	з урахуванням часу	Зворотний сумі штр. оч. та часу в 1-му гіті.	Такий же як у 2-му гіті
3.4.2 без урахування часу	з урахуванням часу	Зворотний сумі штр. оч. в 1-гіті	Такий же як у 2-му гіті

11.9.4. Розподілення по місцях.

11.9.4.1 Спортсмени розподіляються по місцях у відповідності до штрафних очок та часу у перестрибуванні. Всі інші спортсмени займають місця у відповідності до суми штрафних очок за два гіти та часу, який був показаний у першому гіті.

11.9.4.2 Спортсмени розподіляються по місцях у відповідності до штрафних очок та часу у перестрибуванні. Всі інші вершники займають місця у відповідності до суми штрафних очок за два гіти.

11.9.4.3 Спортсмени розподіляються по місцях у відповідності до суми штрафних очок за два гіти та часу, який був показаний у другому гіті.

11.9.4.4 Спортсмени розподіляються по місцях відповідно штрафним очкам та часу у перестрибуванні. Інші займають місця у відповідності сумі штрафних очок за два гіти гітах та часу другого гіту.

11.10. Змагання « У ДВІ ФАЗИ» (ст.274).

11.10.1. Це змагання складається з двох фаз, які проходять без перерви, з однаковою, або різною швидкістю проходження маршруту, при цьому лінія фінішу для першої фази є лінією старту для другої фази.

11.10.2. Маршрут першої фази складається з 7 – 9 перешкод, або з системою, або без неї. Друга фаза включає в себе від 4 до 6 перешкод, одна з яких може бути системою.

11.10.3. Спортсменів, які отримали штрафні очки в першій фазі, зупиняють сигналом після того, як він подолав останню перешкоду, або після того, якщо під час перетинання лінії фінішу першої фази було зафіксовано перевищення норми часу. Ці вершники припиняють свій виступ після перетинання першої лінії фінішу. Виключення ст.274.5.6: спортсмени, які отримали штрафні очки в першій фазі, але не виключені, можуть продовжувати виступ другій фазі.

11.10.4. Спортсмени, які не мали штрафу в першій фазі, продовжують маршрут, який закінчується після перетинання другої лінії фінішу.

11.10.5. Метод суддівства цього змагання має бути оговорений в Положенні про змагання. Він повинен відповідати одній з нижче приведених формул:

перша фаза	друга фаза	класифікація
5.1 Таблиця "А" без урахування часу	Таблиця "А" без урахування часу	У відповідності до штрафних очок у другій фазі та, якщо це необхідно, штр.оч. у першій фазі
5.2 Таблиця "А" без урахування часу	Таблиця "А" з урахуванням часу	У відповідності до штрафних очок та часу у другій фазі, і якщо це необхідно, штрафним очкам у першій фазі
5.3 Таблиця "А" з урахуванням часу	Таблиця "А" з урахуванням часу	У відповідності до штрафних очок та часу у другій фазі, та, якщо це необхідно, штр.оч та часу в першій фазі
5.4 Таблиця "А" без урахування часу	Таблиця "С"	У відповідності до загального часу /таблиця "С"/ у другій фазі та, якщо це необхідно, штрафним очкам у першій фазі
5.5 Таблиця "А" з урахуванням часу	Таблиця "С"	У відповідності до загального часу /таблиця "С"/ у другій фазі та, якщо це необхідно, штрафним очкам та часу у першій фазі
5.6 Таблиця А без урахування часу Від 5 до 7 перешкод в 1-й фазі	Таблиця А з урахуванням часу Перешкоди що залишились (від 11-13 в обох фазах)	У відповідності сумі штр.очок в обох фазах (помилки на перешкодах та перевищення норми часу в обох фазах) та якщо необхідно, часу у другій фазі

11.10.6. Спортсмени, яких зупинили після першої фази, займають місця після спортсменів, які прийняли участь в обох фазах.

11.10.7. У випадку рівної кількості штрафних очок за перше місце, спортсмени ділять перше місце.

11.11. "ДЕРБІ" (ст. 277).

11.11.1. "Дербі" проводиться на дистанції, як мінімум 1000 метрів, але не більше ніж 1300 метрів, причому маршрут має включати, як мінімум, 50% стрибків через природні перешкоди. Це змагання повинні проводитись тільки в один гіт та з одним перестрибуванням, якщо воно передбачено Положенням.

11.11.2. Змагання може проводитись за таблицею "А" або "С". Якщо змагання проводиться за таблицею «С», норма часу не передбачається, є тільки ліміт часу. За рішенням ГСК ліміт часу може бути збільшений, якщо довжина маршруту перевищує встановлений ліміт (ст. 239.3).

11.11.3 Навіть якщо це змагання має найбільший призовий фонд з усіх маршрутів даного змагання, кожному спортсмену може бути дозволена участь більше, ніж на одному коні (максимум на трьох). у відповідності до Положення.

11.12. ТУРНІРИ З НАДАННЯМ КОНЕЙ (ст.279).

11.12.1. Організаційний комітет таких змагань бере на себе надання коней (максимум одного на трьох спортсменів).

11.12.2. Не пізніше ніж за 24 години до початку першого маршруту має бути проведено справедливе розподілення коней жеребкування між командами та індивідуальними учасниками. Спочатку має бути проведено жеребкування для вершників установи, що проводить змагання (організатора), якщо у Положенні не будуть оговорені інші умови жеребкування.

11.12.3. Жеребкування проводиться в присутності керівників, або представників кожної команди, учасників, головного судді, або його заступника з виду, та ветеринарного лікаря змагань. Кожен кінь має бути представлений на уздечці, яка використовувалась повсякденно. Кожен кінь має бути відповідним чином ідентифікований. Протягом змагань кінь має виступати на тій же вуздечці, заміна її можлива тільки у випадку отримання дозволу власника коня.

11.12.4. Організаційний комітет надає необхідну кількість запасних коней, на випадок, якщо будь якій кінь буде знятий ветеринарним лікарем, або у випадку явної несумісності між спортсменом та його конем, що визначається ГСК.

11.12.5. У Положенні мають бути чітко визначені умови надання коней, їх розподілення під час жеребкування та умови, за якими проводяться такі змагання.

11.13.ЗМАГАННЯ ДЛЯ МОЛОДИХ КОНЕЙ /4- 5 років/.

11.13.1 Проводяться з метою виявлення потенціалу стрибкових здібностей коня.

11.13.2 Висота перешкод не повинна бути для 4-х річних коней більше ніж 100 сантиметрів.

11.13.3 На маршруті має бути не більше однієї подвійної системи для коней 4-х років.

Спорядження для коней див. Ст. 257. п.2.4.

Додаток № 1 Таблиця розрахунку норми часу у секундах Подолання перешкод

(при швидкості руху 300 м/мін.)

Дистанція в десятьках м	М	0	10	20	30	40	50	60	70	80	90
Сотни М	1	20	22	24	26	28	30	32	34	36	38
	2	40	42	44	46	48	50	52	54	56	58
	3	60	62	64	66	68	70	72	74	76	78
	4	80	82	84	86	88	90	92	94	96	98
	5	100	102	104	106	108	110	112	114	116	118
	6	120	122	124	126	128	130	132	134	136	138
	7	140	142	144	146	148	150	152	164	156	158
	8	160	162	164	166	168	170	172	174	176	178
	9	180	182	184	186	188	190	192	194	196	198

(при швидкості руху 325 м/мін.)

Дистанція в десятьках м	М	0	10	20	30	40	50	60	70	80	90
Сотни М	1	19	21	23	24	26	28	30	32	34	36
	2	37	39	41	43	45	47	48	50	52	54
	3	56	58	60	61	63	65	67	69	71	72
	4	74	76	78	80	82	84	85	87	89	91
	5	93	95	96	98	100	102	104	106	108	109
	6	111	113	115	117	119	120	122	124	126	128
	7	130	132	133	135	137	139	141	143	144	146
	8	148	150	152	154	156	157	159	161	163	165
	9	167	168	170	172	174	176	178	180	181	183

(при швидкості руху 350 м/мін.)

Дистанція в десятьках м	М	0	10	20	30	40	50	60	70	80	90
Сотни М	1	18	19	21	23	24	26	28	30	31	33
	2	35	36	38	40	42	43	45	47	48	50
	3	52	54	55	57	59	60	62	64	66	67
	4	69	71	72	74	76	78	79	81	83	84
	5	86	88	90	91	93	95	96	98	100	102
	6	103	105	107	108	110	112	114	115	117	119
	7	120	122	124	126	127	129	131	132	134	136
	8	138	139	141	143	144	146	148	150	151	153
	9	155	156	158	160	162	163	165	167	168	170

(при швидкості руху 375 м/мін.)

Дистанція в десятьках м	М	0	10	20	30	40	50	60	70	80	90
	1	16	18	20	21	23	24	26	28	29	31
	2	32	34	36	37	39	40	42	44	45	47

Сотни М	3	48	50	52	53	55	56	58	60	61	63
	4	64	66	68	69	71	72	74	76	77	79
	5	80	82	84	85	87	88	90	92	93	95
	6	96	98	100	101	103	104	106	108	109	111
	7	112	114	116	117	119	120	122	124	125	127
	8	128	130	132	133	135	136	138	140	141	143
	9	144	146	148	149	151	152	154	156	157	159

(при швидкості руху 400 м/мин)

Дистанція в десятках м	М	0	10	20	30	40	50	60	70	80	90
Сотни М	1	15	17	18	20	21	23	24	26	27	29
	2	30	32	33	35	36	38	39	41	42	44
	3	45	47	48	50	51	53	54	56	57	59
	4	60	62	63	65	66	68	69	71	72	74
	5	75	77	78	80	81	83	84	86	87	89
	6	90	92	93	95	96	98	99	101	102	104
	7	105	107	108	110	111	113	114	116	117	119
	8	120	122	123	125	126	128	129	131	132	134
	9	135	137	138	140	141	143	144	146	147	149
	6	15	15 $\frac{1}{4}$	15 $\frac{1}{2}$	15 $\frac{3}{4}$	16	16 $\frac{1}{4}$	16 $\frac{1}{2}$	16 $\frac{3}{4}$	17	17 $\frac{1}{4}$
	7	17 $\frac{1}{2}$	17 $\frac{3}{4}$	18	18 $\frac{1}{4}$	18 $\frac{1}{2}$	18 $\frac{3}{4}$	19	19 $\frac{1}{4}$	19 $\frac{1}{2}$	19 $\frac{3}{4}$
	8	20	20 $\frac{1}{4}$	20 $\frac{1}{2}$	20 $\frac{3}{4}$	21	21 $\frac{1}{4}$	21 $\frac{1}{2}$	21 $\frac{3}{4}$	22	22 $\frac{1}{4}$
	9	22 $\frac{1}{2}$	22 $\frac{3}{4}$	23	23 $\frac{1}{4}$	23 $\frac{1}{2}$	23 $\frac{3}{4}$	24	24 $\frac{1}{4}$	24 $\frac{1}{2}$	24 $\frac{3}{4}$